Компендиум-класс: Кузнец
Вариант «Бронник»

Когда ты создаешь под руководством опытного кузнеца собственный комплект брони, при повышении уровня можешь взять этот ход вместо хода своего класса:

Бронник

У тебя есть набор кузнечных инструментов (*вес 1*), с помощью которых ты можешь ковать. Когда ты **используешь кузнечные инструменты, чтобы сковать броню**, выбери шаблон и метку, которой она будет обладать. Ковка всегда возможна, но ведущий поставит перед тобой до двух условий:

- Это займет несколько часов или дней
- Для этого потребуется редкий материал
- На это уйдет много денег

Также с помощью этого хода можно чинить и улучшать броню.

Шаблоны брони

Легкая	броня 1, носимая, вес 1
Средняя	броня 2, носимая, неуклюжая, вес 3
Тяжелая	броня 3, носимая, неуклюжая, неудобная, вес 4
Щит	броня +1, вес 2

Метки брони

Шипастая: когда противник касается твоей брони незащищенными частями тела, он получает 1 урон, игнорирующий броню, за каждый шипастый элемент брони.
Беговая: когда ты совершаешь рывок на врага, твоя атака становится *оглушающей* и *мощной*.
Камуфляж для _____ : выбери местность, для которой предназначен камуфляж. Ты всегда можешь оставаться незамеченным для невооруженного глаза на выбранной местности.
Подогнанная: назови персонажа, на которого рассчитана эта броня. Для него она не является *неуклюжей* или *неудобной*.
Скользкая: в этой броне ты можешь просочиться сквозь узкие щели, а удержать тебя в захвате практически невозможно.

Если у тебя есть ход «Бронник», при повышении уровня можешь взять один из этих ходов вместо хода своего класса:

Глаз кузнеца

Когда ты **обращаешь внимание на броню своего противника**, ***изучая обстановку***, на **10+** ведущий скажет, как ее расколоть или пробить, где у нее слабое место или как обратить иные ее недостатки против врага.
На **7-9**, ведущий подробно опишет тебе его броню, но все остальное тебе придется выяснять самостоятельно.

Чудовищная защита

Когда ты **приделываешь к броне часть тела монстра**, можешь вместо метки взять какое-то особое свойство этого монстра – крылатый нагрудник, который может летать, ботфорты, с помощью которых можно быстро зарыться под землю, и т.д.

Стальная воля

Когда ты **принимаешь всю мощь удара противника на свою броню**, кинь +ТЕЛ.
На **10+**, броня полностью поглощает удар.
На **7-9**, то же, но твоя броня повреждена: она не оказывает никакого эффекта в дальнейшем, пока ее не починят.
На **6-** ведущий волен сделать последствия сколь угодно жесткими.