Компендиум-класс: Кузнец
Вариант «Оружейник»

Когда ты создаешь под руководством опытного кузнеца собственное оружие, при повышении уровня можешь взять этот ход вместо хода своего класса:

Оружейник

У тебя есть набор кузнечных инструментов (*вес 1*), с помощью которых ты можешь ковать. Когда ты **используешь кузнечные инструменты, чтобы сковать оружие**, выбери шаблон и метку, которой она будет обладать. Ковка всегда возможна, но ведущий поставит перед тобой до двух условий:

- Это займет несколько часов или дней
- Для этого потребуется редкий материал
- На это уйдет много денег

Также с помощью этого хода можно чинить и улучшать оружие.

Шаблоны оружия

Короткий меч, топор	взмах меча, вес 1
Длинный меч, секира	взмах меча, урон +1, двуручное, вес 2
Булава	взмах меча, вес 2, оглушающая
Копье	удар копья, вес 1, двуручное

Метки оружия

Месиво: его удары очень разрушительны и могут отрывать существам конечности или ломать предметы в щепки.
Метательное: его можно бросить. Ты не можешь тратить боезапас, когда ***даешь залп*** с его помощью – ты теряешь его после броска, пока не подберешь.
Мощное: его удар легко может отбросить назад или сбить с ног.
Оглушение: оно наносит оглушающий урон.
Пробивание: оно проходит сквозь броню. Нанося урон, вычти число из значения брони
Точное: поощряет аккуратные удары. Используй ЛОВ, а не СИЛ, когда рубишь и кромсаешь.
Урон: его удары особенно опасны. Прибавь число к своему урону.

Если у тебя есть ход «Оружейник», при повышении уровня можешь взять один из этих ходов вместо хода своего класса:

Глаз кузнеца

Когда ты **обращаешь внимание на оружие своего противника**, ***изучая обстановку***, на **10+** ведущий скажет, как уйти от его удара, где находится его мертвая зона или как выбить его из рук врага.
На **7-9**, ведущий подробно опишет тебе его оружие, но все остальное тебе придется выяснять самостоятельно.

Чудовищное нападение

Когда ты **приделываешь к оружию часть тела монстра**, можешь вместо метки взять какое-то особое свойство этого монстра – меч, извергающий пламя, копье, которым можно цепляться за предметы, и т.д.

Железный кулак

Когда ты **отчаянно бросаешься в атаку**, кинь +СИЛ.
На **10+**, нанеси врагу свой урон +d6 и скажи, как ты запретил ему применять один из его ходов.
На **7-9**, то же, но враг успеет применить выбранный ход в последний раз.
На **6-** ведущий волен сделать последствия сколь угодно жесткими.