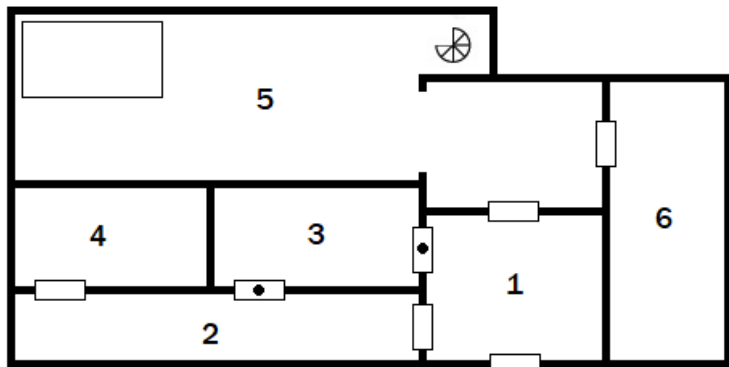
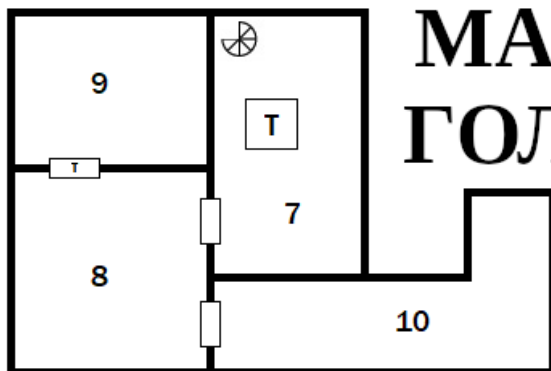


Дом



Подвал



МАСТЕРСКАЯ МАСТЕРА ГОЛЕМОВ

eldritchfields.blogspot.com

Оригинал: <https://eldritchfields.blogspot.com/2019/12/dungeon-30-minute-dungeon-golem-masters.html>

Предыстория: Мастера Големов, создателя дорогих искусственных слуг, не видели уже некоторое время. Его дом стоит тёмн и тих. Осмелитесь ли вы войти?

Легенда:

1 – Фойе

Бухгалтерская книга с записями о сделках Мастера Големов. Баланс положительный. Последние транзакции были примерно две недели назад: "Средний универсальный слуга, продан Герру Гюнцу, за 3000 серебра", "Поставка сырой глины, для личного проекта, 500 серебра".

2 – Коридор со следами грязи

Сухие грязные следы идут до зоны 4, будто здесь протащили что-то большое и грязное. **Окна** на улицу **заколочены**.

3 – Кабинет, занятый анимированными частями тел

3d8 анимированных глиняных рук (HD 0, AC as unarmored, Move as unencumbered, 1 attack: 1 damage) прыгают с полок, лезут дальше по мебели, атакуют любого вошедшего.

Сокровище: 450 серебра в запертом ящике стола.

4 – Кладовая с повреждённым големом

Куча глины в углу на самом деле **голем** - высокий, мускулистый мужчина с оторванными ногами. Его зовут **Яков**. Он рассказывает о том, что Мастер Големов экспериментировал с созданием двух "големов-братьев" и сейчас его брат Боакс сошёл с ума, изуродовал его и убил Мастера Големов. Боакс либо сбежал, либо прячется где-то в доме.

5 – Витрина с големами и тайное укрытие Боакса

Статуи, стоящие на **небольшом подиуме** - витрины Мастера Големов. **Три полноразмерные статуи** изображают одного мужчину и двух женщин. Если игроки посетили зону 4, они могут понять, что статуя мужчины была изготовлена в той же форме, что и Яков. **Четыре глиняные статуи высотой три фута - бескрылые гаргульи**.

Статуя мужчины - это **Боакс, голем-убийца**. Он будет ждать пока игроки не спустятся вниз по спиральной лестнице и затем закроет люк и подвинет на него тяжёлый подиум. Если его обнаружат, спровоцируют или атакуют, Боакс будет защищаться и командовать четырьмя гаргульями.

Боакс, голем-убийца: HD 4, AC as chain, Move as unencumbered, Morale unbreakable, 2 attacks: terracotta punch (1d8 damage)

4 глиняные гаргульи: HD 2, AC as leather, Move as unencumbered, Morale average, 1 attack: claw (1d4 damage)

6 – Спальня и кухонька

Под кроватью лежит свиток удержания монстра.

7 – Тёмный подвал с глиняными ямами

Тяжёлый запах сырой глины и грязи. Скрипучие половицы.

Ловушка: во время передвижения по комнате каждый персонаж с шансом 1 из 6 проваливается через старые половицы в глубокую глиняную яму. На шум могут явиться 1d4 мерзости из зоны 8, чтобы проверить, что случилось.

8 – Мастерская, место, где прячется Мастера Големов.

Мастер Големов не был убит, он спрятался здесь, полубезумный от полученных ран. В качестве последней защиты он сделал 4 маленькие мерзости из кусков глины, собранных вокруг. **Дверь в зону 9** имеет **табличку** "Не трогайте мои вещи!"

Мастер Големов: Magic-User 3, AC as unarmored, unable to move, 1 attack: desperate biting (1d2-1 damage)

4 глиняные мерзости: HD 1, AC as leather, Move as unencumbered, Morale average

9 – Сейф с ловушкой на входе

Ловушка: игла с ядом (спасбросок или смерть) в дверной ручке.

Сокровище: 1500 серебра в глиняных кувшинах, мастерски выполненные формы для фигурок стоимостью 1000 серебра.

10 – Комната ритуалов

Готовое тело голема лежит на **мраморной плите**. **Кодекс и ритуальные принадлежности** лежат рядом - всё готово для оживления голема. Голем огромный. Если его оживить, он с вероятностью 50 на 50 будет либо покорным слугой, либо устроит кровавую бойню в городе.

Квантовый голем: HD 8, AC as chain, Move as unencumbered, Morale unbreakable, 2 attacks: terracotta punch (1d8 damage)

Перевод: agentgoblin (<https://imaginaria.ru/profile/agentgoblin/>)