

# ЭЗОТЕРРОРИСТЫ: ШПАРГАЛКА ПО ПРАВИЛАМ

ПРОВЕРКИ	
<b>Простые проверки</b>	d6+пункты из запаса способности; сложность от 2 до 8.
<b>Помощь команде</b>	Лидер совершает простую проверку, остальные тратят по 1 пункту (не влияет на бросок), чтобы получить бонус от его действий; +2 к сложности за каждого, кто не может «вложиться».
<b>Сотрудничество</b>	Оба персонажа тратят пункты из запаса; все кроме одного добавляются к броску
<b>Состязания</b>	Персонажи поочередно проходят серию проверок; первый, кто терпит неудачу, проигрывает.

СРАЖЕНИЯ	
▪	<i>Драка против драки или стрельба против стрельбы</i>
▪	Тот, чей <i>запас</i> способности больше, ходит первым
▪	<i>Стойкость</i> равна 3 (4, если рейтинг <i>Атлетики</i> 8+)

ТАБЛИЦА ОРУЖИЯ (УРОН = D6 + МОДИФИКАТОР)	
Вид оружия	Модификатор
Кулаки, ноги	-2
Небольшое импровизированное оружие, полицейская дубинка, нож	-1
Мачете, тяжёлая дубинка, лёгкое огнестрельное оружие	0
Меч, тяжёлое огнестрельное оружие	+1

БРОНЯ (ПОГЛОЩАЕТ ЧАСТЬ УРОНА)	
<b>Лёгкая броня</b>	-2 от пуль/-1 от холодного оружия
<b>Тяжёлая армейская броня</b>	-3 от пуль/-2 от холодного оружия

УКРЫТИЕ (ПОВЫШАЕТ/ПОНИЖАЕТ СТОЙКОСТЬ)	
Без укрытия (никаких преград)	-1
Частичное укрытие (наполовину открыт)	0
Полное укрытие (полная защита от пуль)	+1

ИЗНЕМОЖЕНИЕ, РАНЕНИЯ И СМЕРТЬ	
Запас здоровья	Эффект
Ниже 0	Проверка на потерю сознания, сложность равна абсолютному значению <i>здоровья</i> . Можно тратить пункты, уменьшая запас.
От 0 до -5	<b>Ранение:</b> нет доступа к исследовательским способностям, +1 к сложности всех проверок.
От -6 до -11	<b>Тяжёлое ранение:</b> нет доступа к исследовательским способностям, нет возможности сражаться, потеря 1 пункта <i>здоровья</i> каждые 30 минут.
-12 и ниже	<b>Смерть:</b> пора создавать нового персонажа.

ПЕРВАЯ ПОМОЩЬ	
<b>Ранение</b>	+2 пункта <i>здоровья</i> за каждый пункт из запаса другого персонажа.
<b>Тяжёлое ранение</b>	Проверка <i>первой помощи</i> для стабилизации (сложность 3). Восстановить <i>здоровье</i> нельзя.

ПРОВЕРКИ САМООБЛАДАНИЯ	
Сложность 4; при провале – потеря пунктов из запаса	
Происшествие	Число пунктов
На вас нападает человек с явным намерением нанести вам серьёзные ранения	2
Вы попали в аварию на транспортном средстве и подвергаетесь риску получить ранение	2
На вас нападает человек с явным намерением убить вас	3
Вы видите какое-то сверхъестественное существо издали	3
Вы видите какое-то сверхъестественное существо вблизи	4
Вы становитесь свидетелем жестокого убийства или ужасной аварии	4
Вы узнаете, что близкого вам человека жестоко убили	4
Вы находите тело близкого вам человека	6
На вас нападает монстр	7
На ваших глазах убивают близкого вам человека	7
На ваших глазах убивают близкого вам человека с особой жестокостью	8

ПОТЕРЯ САМООБЛАДАНИЯ	
Запас самообладания	Эффект
От 0 до -5	<b>Потрясение:</b> +1 к сложности всех проверок. Труднее использовать исследовательские способности (см. стр. 73).
От -6 до -11	<b>Психическое заболевание*:</b> то же, что и выше, плюс потеря 1 пункта из <i>рейтинга самообладания</i> .
-12 и ниже	<b>Безумие:</b> пора создавать нового персонажа.
* Если причина естественна, персонаж страдает от посттравматического расстройства; если травма вызвана встречей со сверхъестественным явлением, см. стр. 74.	

ПСИХОЛОГИЧЕСКАЯ ПОМОЩЬ	
▪	За каждый потраченный другим персонажем пункт <i>ободрения</i> , пациент может восстановить 2 пункта <i>самообладания</i> .
▪	В случае обострения психического заболевания, другой персонаж может потратить 2 пункта из запаса <i>ободрения</i> для временного подавления симптомов.

ИГРЫ РАЗУМА	
<b>Лечение психических заболеваний</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Во время пролога к делу – проверка <i>ободрения</i> (сложность 4).</li> <li>После трёх успешных проверок и трёх сценариев подряд, в которых запас <i>самообладания</i> остаётся положительным, персонаж излечивается.</li> <li>В случае повторного срыва, болезнь возвращается к персонажу. На этот раз – навсегда.</li> </ul>
	<b>Подавление симптомов</b> Успешная проверка <i>ободрения</i> позволяет подавить симптомы болезни до следующей потери <i>самообладания</i> .