

ИМЯ

ВНЕШНОСТЬ

Эльф: Астрафель, Даэльвин, Дамарра, Систранэлль, Пэндрелл, Меллиандра, Даголиир

Человек: Болдрик, Лина, Данвик, Виллем, Эдвин, Флориан, Серафина, Кворра, Шарлотта, Лили, Рамонда, Кассандра

Понимающий Взгляд, Горящий Взгляд или Довольный Взгляд

Модная Прическа, Растрепанные Волосы или Стильная Шапка

Одежда для Путешествий, Бедная Одежда или Наряд

Раздобревший, Тощий или Хорошо Сложен

Назначь эти значения характеристикам: 16 (+2), 15 (+1), 13 (+1), 12 (+0), 9 (+0), 8 (-1)

СИЛА	ЛОВКОСТЬ	ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ	ИНТЕЛЛЕКТ	МУДРОСТЬ	ХАРИЗМА
■ ОСЛАБ -1	■ ДРОЖИТ -1	■ БОЛЕН -1	■ ОШАРАШЕН -1	■ ЗАПУТАЛСЯ -1	■ ИЗУРОДОВАН -1
СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР

УРОН

К6

БРОНЯ

ОЗ

ТЕКУЩИЕ
МАКС.

ТВОЙ МАКС. ОЗ
6+ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ

МИРОВОЗЗРЕНИЕ

НАЧАЛЬНЫЕ ХОДЫ

☐ ДОБРЫЙ

Используй свое искусство для помощи другим.

☐ НЕЙТРАЛЬНЫЙ

Избегай конфликтов или разряжай напряженные ситуации.

☐ ХАОТИЧНЫЙ

Подвигай других на необдуманные и решительные поступки.

РАСА

☐ ЭЛЬФ

Когда посещаешь важную локацию (на твое усмотрение), то можешь попросить Мастера выдать тебе один факт из истории этой локации.

☐ ЧЕЛОВЕК

Когда впервые попадаешь в поселение, кто-то, чтящий традиции гостеприимства относительно менестрелей, дает тебе приют.

УЗЫ

Впиши имя одного из компаньонов по крайней мере один раз:

Это не первое мое приключение с _____.

Я пел песни о _____ задолго до нашей встречи.

_____ нередко - жертва моих шуток.

Я пишу балладу о приключениях _____.

_____ доверил мне свою тайну.

_____ не верит мне, и на то есть резонные причины.

ТАЙНОЕ ИСКУССТВО

Когда **ты вплетаешь заклинание в свое представление**, выбери союзника и эффект:

- Исцели ему 1к8 повреждений
- Он получает следующий +1к4 к повреждениям
- Его разум стряхивает с себя чары
- Следующий раз, когда кто-то помогает цели, он получает бонус +2, а не +1

Затем, брось+ХАР. * На 10+, союзник получил выбранный эффект. * На 7-9, чары сработали, но привлекли ненужное внимание или же ваша магия отразилась на других целях, влияя и на них (на усмотрение Мастера).

ЗНАНИЯ БАРДОВ

Выберите область знания:

- Колдовство и Чары
- Мертвые и Нежить
- Полнейшая История Известного Мира
- Бестиарий Необычайных Существ
- Сферы Измерений
- Легенды о Героях Прошедших Времен
- Боги и их Служители

Когда **ты в первый раз встречаешь важное существо, предмет или локацию, входящую в твою область знаний**, то можешь задать один вопрос об этом Мастеру, и он обязан честно на него ответить. В ответ, Мастер вправе спросить тебя, в какой песне, легенде или истории ты об этом слышал.

ОБАЯТЕЛЬНЫЙ И ОТКРЫТЫЙ

Когда **ты говоришь с кем-то откровенно**, ты можешь задать игроку вопрос из приведенного ниже списка. Он обязан на него ответить правдиво, но в ответ может задать тебе вопрос из этого же списка (ты обязан ответить на него честно).

- Кому ты служишь?
- Что ты хочешь, чтобы я сделал?
- Как я могу убедить тебя сделать____?
- Что ты на самом деле чувствуешь сейчас?
- Чего ты желаешь больше всего?

ПОРТ В БУРЮ

Когда **ты возвращаешься в поселение, где бывал до этого**, скажи Мастеру, когда ты там бывал. Он скажет тебе, что изменилось с тех пор.

СНАРЯЖЕНИЕ

- Твоя Нагрузка 9+СИЛ.
- У тебя есть Рацион для Подземелий (5 Применений, 1 Вес).
- Выбери один инструмент, все они имеют Вес 0 для тебя:
- ☐ Починенная мандолина отца
 - ☐ Отличная лютня, подарок дворянина
 - ☐ Флейта, на которой ты играл своей первой любви
 - ☐ Украденный рог
 - ☐ Скрипка, на которой никогда не играли
 - ☐ Сборник песен на забытом языке

- Выбери одежду:
- ☐ Кожаная Броня (Броня 1, Вес 1)
 - ☐ Вычурные Одежды (Вес 0)
- Выбери свое вооружение
- ☐ Рапира Дуэлянта (Близко, Изящная, Вес 2)
 - ☐ Потрёпанный Лук (Рядом, Вес 2), Колчан Стрел (Боезапас 3, Вес 1), и Короткий Меч (Близко, Вес 1)
- Выбери одно:
- **Снаряжение Авантюриста** (Вес 1)
 - **Бинт** (Вес 0)
 - **Трубочное Зелье** (Вес 0)
 - **3 монеты**

ПРОДВИНУТЫЕ ХОДЫ

Получая Уровень со 2 по 5,
выбери один из предложенных ниже Ходов.

- ☐ **Исцеляющая Песнь**
Когда ты **лечишь Тайным Искусством**, то исцеляешь +1к8 повреждений.
- ☐ **Злобная Какофония**
Когда ты **увеличиваешь урон Тайным Искусством**, он вырастает на +1к4.

- ☐ **На Полную катушку**
Когда ты **показываешь безбашенное представление** (к примеру, мощное соло на лютне или на духовых), выбери цель и брось+ХАР. *На 10+, цель атакует ближайшего союзника. *На 7-9, она атакует союзника, но и ты привлекаешь внимание и их гнев.

- ☐ **Вопль Металла**
Когда ты **громко кричишь, или играешь ноту, разбивающую стекла**, выбери цель, и брось+ТЕЛ. *На 10+, цель получает 1к10 повреждений и гложнет на несколько минут. *На 7-9, цель все равно получает повреждения, но твоя сила выходит из-под контроля и воздействует на дополнительную цель (выбирает Мастер).

- ☐ **Немного Помощи От Моих Друзей**
Когда **ты успешно помогаешь кому-то**, то также получаешь следующие+1.

- ☐ **Чародейская Мелодия**
Твое Тайное Искусство настолько сильно, что ты можешь выбрать два эффекта вместо одного.

- ☐ **Парирование Дуэлянта**
Когда ты **Рубишь и Кромсаешь**, то получаешь следующие +1 к Броне.

- ☐ **Надувательство**
Когда **ты ведешь Переговоры с кем-то**, то также получаешь следующие +1 против него.

- ☐ **Мультиклассовый Дилетант**
Получи один Ход другого класса. При выборе Хода, твой Уровень считается на 1 ниже.

- ☐ **Мультиклассовый Новичок**
Получи один Ход другого класса. При выборе Хода, твой Уровень считается на 1 ниже.

Получая Уровень 6 по10,
выбери Ход из приведенных ниже или из Ходов со 2 по 5 Уровень.

- ☐ **Исцеляющий Хор**
Заменяет Исцеляющую Песнь
Когда ты **лечишь Тайным Искусством**, то исцеляешь +2к8 повреждений.

- ☐ **Злобный Вой Струн**
Заменяет Злобную Какофонию
Когда ты **даешь дополнительный урон Тайным Искусством**, он вырастает на +2к4.

- ☐ **Незабываемое Лицо**
Когда ты **встречаешь кого-то, кого знал раньше** (на твое усмотрение) после некоторого времени разлуки, то ты получаешь следующие +1 против него.

- ☐ **Репутация**
Когда **ты впервые встречаешь кого-то, кто слышал песни о тебе**, брось+ХАР. *На 10+, скажи Мастеру две вещи, которые они знают о тебе. *На 7-9, скажи Мастеру одну вещь. Вторую Мастер скажет тебе.

- ☐ **Чародейский Аккорд**
Заменяет Чародейскую Мелодию
Твое Тайное Искусство настолько сильно, что ты можешь выбрать два эффекта вместо одного. Ты также можешь удвоить один из этих эффектов.

- ☐ **Слух На Магию**
Когда **ты слышишь, как враг произносит заклинание**, Мастер должен сказать тебе, что это за чары, и какой у них эффект. Ты получаешь следующие +1, если действуешь, опираясь на эти знания.

- ☐ **Бесчестный**
Используя **«Обаятельный и Открытый»**, ты можешь задать вопрос «Чем ты уязвим для меня?» Игрок же не может обратиться к тебе с этим вопросом.

- ☐ **Защита Дуэлянта**
Заменяет Парирование Дуэлянта.
Когда ты **Рубишь и Кромсаешь**, то получаешь следующие +2 к Броне.

- ☐ **Мошенничество**
Заменяет Надувательство
Когда **ты ведешь Переговоры с кем-то**, то также получаешь следующие +1 против него. Ты также можешь задать их игроку один вопрос, на который они обязаны честно ответить.

- ☐ **Мультиклассовый Мастер**
Получи один Ход другого класса. При выборе Хода, твой Уровень считается на 1 ниже.