

ИМЯ

ВНЕШНОСТЬ

Тадеус, Августина, Люкс, Кассиус, Адриан, Люция, Октавия, Регулус, Валерия, Сангвинус,Титаниус.

Добрые Глаза, Жгучий Взгляд или Сияющие Глаза
Шлем, Стильная Прическа или Лысый
Причудливый Символ Веры или Потрепанный Символ Веры
Хорошо Сложен, Грузный или Стройный

Назначь эти значения характеристикам: 16 (+2), 15 (+1), 13 (+1), 12 (+0), 9 (+0), 8 (-1)

СИЛА	ЛОВКОСТЬ	ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ	ИНТЕЛЛЕКТ	МУДРОСТЬ	ХАРИЗМА
■ ОСЛАБ -1	■ ДРОЖИТ -1	■ БОЛЕН -1	■ ОШАРАШЕН -1	■ ЗАПУТАЛСЯ -1	■ ИЗУРОДОВАН -1
СИЛ	ЛОВ	ТЕЛ	ИНТ	МУД	ХАР

УРОН

К10

БРОНЯ

ОЗ

ТЕКУЩИЕ
МАКС

ТВОИ МАКС. ОЗ
10+ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ

МИРОВОЗЗРЕНИЕ

НАЧАЛЬНЫЕ ХОДЫ

☐ ЗАКОНОПОЛСУШНЫЙ
Не щади иноверцев и преступников.

☐ ДОБРЫЙ
Подвергайся опасности, защищая слабых.

РАСА

Ты Человек, так что получаешь этот Ход.

☐ ЧЕЛОВЕК
Молясь о наставлении, ты можешь спросить у Мастера:
«Что здесь Зло?» Мастер должен честно ответить.

УЗЫ

Впиши имя одного из компаньонов по крайней мере один раз.

Неправедное поведение _____ может погубить его душу!

_____ сражался со мной плечом к плечу, ему можно верить безоговорочно.

Я уважаю веру _____, но надеюсь, что однажды он найдет истинный путь.

_____ храбрая душа, и я должен многому у него научиться.

НАЛОЖЕНИЕ РУК
Касаясь кого-то, помолись о его благополучии и брось+ХАР. *На 10+, исцели ему 1к8 ОЗ или одну болезнь. *На 7-9, исцеление происходит, но болезнь или урон переходят на тебя.

БРОНИРОВАННЫЙ
Ты игнорируешь тэг «Неудобные» у доспехов.

Я И ЕСТЬ ЗАКОН
Когда ты повелеваешь НПС, опираясь на свое божественные полномочия, брось+ХАР.
*На 7+, они выбирают одно:

- Выполнить твой приказ
- Осторожно отступить, а потом пуститься наутек
- Напасть на тебя

*На 10+, ты также получаешь следующие+1 против них. *На 6-, они делают, что хотят, и ты получаешь следующие-1 против них.

ПОДВИГ
Когда ты молитвами и ритуальным очищением посвящаешь себя миссии, озвучь, что ты собираешься совершить:

- Сразить _____, великое бедствие этой земли.
- Сберечь _____ от обрушившегося на них беззакония.
- Познать истину о _____.

Затем выбери до двух благ.

- Неуязвимость к _____ (например, клинкам, огню или чарам).
- Символ божественных полномочий.
- Чувства, проникающие ложь.
- Глас, превосходящий языки.
- Свобода от голода, жажды и усталости.

Мастер скажет тебе, каких клятв ты должен придерживаться, чтобы сохранять блага:

- Честь (под запретом: трусливые и подлые тактики и уловки)
- Умеренность(под запретом: излишества в еде и питье, и плотские утех)
- Набожность (обязанность: посещение каждодневных церковных служб)
- Доблесть (под запретом: оставить злое существо в живых)
- Правда (под запретом: ложь)
- Гостеприимство (обязанность: оказывать помощь нуждающимся, кто бы они ни были)

СНАРЯЖЕНИЕ

Твоя Нагрузка 12+СИЛ. У тебя есть Рацион для Подземелья (5 применений, Вес 1)
Чешуйчатые Доспехи (Броня 2, Вес 3), и некий символ веры, опиши его (Вес 0).
Выбери свое оружие:
☐ Алебарда (Удар Копья, +1 ущерб, Двуручное, Вес 2)
☐ Длинный Меч (Взмах Меча, +1 ущерб, Вес 1) и Щит (+1 Броня, Вес 2)
Выбери одно:
☐ Приспособления Авантюриста (Вес 1)
☐ Рацион для Подземелий (Вес 1) и Зелье Исцеления (Вес 0)

ПРОДВИНУТЫЕ ХОДЫ

Получая Уровень со 2 по 5,
выбери один из предложенных ниже Ходов.

☐ БОЖЕСТВЕННОЕ ПОКРОВИТЕЛЬСТВО
Посвяти себя божеству (назови новое или выбери уже имеющееся). Ты получаешь Ходы Клирика Общение и Наложение Заклинаний. Когда ты выбираешь этот Ход, считай себя Клириком 1-ого Уровня. Каждый раз, когда ты после этого получаешь Уровень, твой «эффективный Уровень Клирика» растет на 1.

☐ КРОВАВАЯ ЭГИДА
Получая ущерб, ты можешь сжать зубы и принять удар. В этом случае, ты не получаешь повреждений, но выбираешь себе одну Нemoщь. Ты не можешь использовать этот Ход, если у тебя уже 6 Немощей.

☐ КАРА
Во время Подвига, ты наносишь +1к4 ушерба.

☐ ЭКСТЕРМИНАТУС
Когда ты громко обещаешь сразить врага, то получаешь +2к4 повреждений против него, и -4 урона против всех остальных. Эффект длится, пока ты не повергнешь врага. Если тебе это не удалось или ты отказался от боя, эффект сохраняется, пока ты не найдешь способ оправдать себя.

☐ ВПЕРЕД!
Когда ты возглавляешь атаку, те, кто следуют за тобой, получают следующие+1.

☐ СТОЙКИЙ ЗАЩИТНИК
Когда ты Защищаешь, то всегда сохраняешь +1, даже на 6-.

☐ ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЙ УДАР
Когда ты Рубишь и Кромсаешь, выбери союзника. Его следующая атака против твоей цели наносит +1к4 ушерба.

☐ СВЯЩЕННАЯ ЗАЩИТА
Во время Подвига, ты получаешь +1 к Броне.

☐ ВЛАСТНЫЙ ГОЛОС
Получи +1, когда приказываешь наемникам.

☐ ГОСПИТАЛЬЕР
Когда ты лечишь союзника, то исцеляешь +1к8 ОЗ.

Получая Уровень 6 по10,
выбери Ход из приведенных ниже или из Ходов со 2 по 5 Уровень.

☐ ДОКАЗАТЕЛЬСТВО ВЕРЫ
Требует Божественное Покровительство
Когда ты видишь божественную магию, ты можешь спросить, какое Божество даровало Заклятье, и его эффект. Ты получаешь следующие+1, если действуешь, опираясь на эти знания.

☐ СВЯЩЕННАЯ КАРА
Заменяет Кару.
Во время Подвига, ты наносишь +1к8 ушерба.

☐ ТОЛЬКО ВПЕРЕД!
Заменяет Вперед!
Когда ты возглавляешь атаку, те, кто следуют за тобой, получают следующие+1 и следующие +2 к Броне.

☐ НЕПОКОЛЕБИМЫЙ ЗАЩИТНИК
Заменяет Стойкого Защитника
Когда ты Защищаешь, то всегда сохраняешь +1, даже на 6-. На 12+, ты не сохраняешь, но ближайший нападающий загнан в тупик, что дает тебе неоспоримое преимущество. Мастер опишет тебе это.

☐ УДАР В ТАНДЕМЕ
Заменяет Подготовительный Удар
Когда ты Рубишь и Кромсаешь, выбери союзника. Его следующая атака против твоей цели наносит +1д4 ушерба. Он также получает следующие+1 против нее.

☐ БОЖЕСТВЕННАЯ ЗАЩИТА
Заменяет Священную Защиту
Во время Подвига, ты получаешь +2 к Броне.

☐ БОЖЕСТВЕННАЯ ВЛАСТЬ
Заменяет Властный Голос
Получи +1, когда приказываешь наемникам. На 12+, они преодолевают страх и сомнения и выполняют твой приказ с особой эффективностью и отдачей.

☐ СОВЕРШЕННЫЙ ГОСПИТАЛЬЕР
Заменяет Госпитальера
Когда ты лечишь союзника, то исцеляешь +2к8 ОЗ.

☐ НЕСГИБАЕМЫЙ
Когда на тебя накладывается Нemoщь (даже от Кровавой Эгиды), то ты получаешь следующие+1 против того, кто ее причинил.

☐ СОВЕРШЕННЫЙ РЫЦАРЬ
Заменяет Госпитальера
Во время Подвига, ты выбираешь три блага вместо двух.