

ИЗОБРАЖАЙ ФАНТАСТИЧЕСКИЙ МИР ∽ НАПОЛНИ ЖИЗНЬ ПЕРСОНАЖЕЙ ПРИКЛЮЧЕНИЯМИ ИГРАЙ, ЧТОБЫ УЗНАТЬ, ЧТО ПОЛУЧИТСЯ

ПРИНЦИПЫ

- Рисуй карты, но оставляй белые пятна
- Обращайся к персонажам, а не к игрокам
- Прими фантастическое
- Делай ход, за которым что-то следует
- Никогда не называй свой ход
- Надели каждое чудовище жизнью
- Именуй каждую личность
- Задавай вопросы и используй ответы
- Будь поклонником персонажей
- Мысли опасно
- Начинай с описания и заканчивай им
- Думай о том, что за сценой

ХОДЫ

- Используй ход чудовища, местности или угрозы
- Раскрой неприятную правду
- Покажи признаки приближающейся опасности
- Нанести урон
- Используй их ресурсы
- Оберни их ход против них
- Раздели их
- Предоставь возможность проявить классовые способности
- Покажи недостатки их класса, расы или снаряжения
- Предоставь возможность, с ценой или без
- Подставь кого-то
- Скажи им требования или последствия и спроси

ПОДЗЕМЕЛЬЯ

- Измени окружение
- Укажи на неясную угрозу
- Введи новую фракцию или тип существ
- Используй угрозу существующей фракции или типа существ
- Заставь их вернуться назад
- Предоставь богатство и цену за него
- Предоставь испытание одному из персонажей

МОНСТРЫ

КАКИМИ ДЕЙСТВИЯМИ ОНО ИЗВЕСТНО?

Напиши ход монстра, описывающий, что он делает.

ЧТО ЗАСТАВЛЯЕТ ЕГО ПРИНОСИТЬ НЕПРИЯТНОСТИ ВСЕМ ОСТАЛЬНЫМ?

Это его инстинкт. Запиши его, как желаемое действие.

КАК ОБЫЧНО ОНО ОХОТИТЬСЯ ИЛИ СРАЖАЕТСЯ?

- Большими группами: орда, к6 урона, 3 ОЗ
- Маленькими группами, где-то по 2-5: группа., к8 урона, 6 ОЗ
- Одно-одинешенько: одиночка, к10, 12 ОЗ

насколько оно большое?

- Меньше кошки: мелкое, рука, -2 урон
- Примерно с халфлинга: маленькое, взмах меча
- Размером с человека: взмах меча
- Большое, как телега: большое, удар копья, +4 ОЗ, +1 урон
- Куда больше телеги: огромное, удар копья: +8 ОЗ, +3 урон

ЕГО САМАЯ ВАЖНАЯ ЗАЩИТА?

- Одежда или плоть: 0 броня
- Кожа или толстая шкура: 1 броня
- Кольчуга или чешуя: 2 броня
- Латы или кост: 3 броня
- Постоянная магическая защита: 4 броня, магическая

чем оно известно? (выбери все, что подходит)

- Безжалостной силой: +2 урон, мощное
- Навыками нападения: брось урона два раза и выбери лучший результат
- Навыками обороны: +1 броня
- Искусными ударами: +1 пробивание
- Пугающей выносливостью: +4 ОЗ
- Трюками и обманами: скрытный, напиши ход о его грязных приемчиках
- Полезным приспособлением, например бытие амфибией или обладание крыльями: добавь особое качество для приспособления
- Расположением богов: божественное, +2 урон или +2 ОЗ или и то, и другое (на твой выбор)

НАИБОЛЕЕ РАСПРОСТРАНЕННАЯ ФОРМА АТАКИ?

Запиши это вместе с уроном существа. Типичные ответы включают: вид оружия, когти, некое заклинание. Затем, ответь на следующие вопросы:

- Его вооружение очевидное и жуткое: +2 урон
- Оно позволяет чудовищу держать других на расстоянии: удар копья
- Его вооружение небольшое или слабое: уменьши кость урона на один
- Его вооружение может рассекать или пронзать металл: кровавое, +1 пробивание или +3 пробивание, если оно просто разрывает металл
- Броня не спасает от наносимого урона (из-за магии, размера и т.д.): игнорирует броню
- Обычно атакует на расстоянии (стрелами, магией или иными снарядами): рядом, далеко или и то, и другое (на твой выбор)

ЧТО ИЗ НИЖЕПЕРЕЧИСЛЕННОГО ОПИСЫВАЕТ ЕГО? (ВЫБЕРИ ПОДХОДЯЩЕЕ)

- Оно опасно не из-за ран, которые наносит, а по другой причине: хитрый, уменьши его кость повреждения на один, напиши ход, описывающий, чем оно опасно
- Они объединяются в крупные отряды, которые могут прийти на подмогу: организованные, напиши ход, описывающий, как оно призывает других на помощь
- Оно умно как человек или вроде того: разумное
- Оно активно защищает себя щитом или чем-то подобным: осторожное, +1 броня
- Оно собирает вещи, которые люди могут посчитать ценными (золото, самоцветы, тайны): собиратель
- Оно из другого мира: планарное, напиши ход об использовании его иномирового могущества или знания
- Оно продолжает жить уже не благодаря простой биологии: +4 ОЗ
- Оно было создано кем-то: конструкт, дай ему особое качество или два о его создании и цели
- Его внешность вызывает беспокойство, пугает или ужасная: вызывает страх, напиши особое качество, почему оно так устращающе
- У него нет органов или различимой анатомии: аморфное, +1 броня, +3 ОЗ
- Оно (или его вид) древнее старше людей, эльфов или дварфов: увеличь кость урона на один
- Оно не терпит насилия: бросай урон дважды и выбирай худший результат

ФРОНТ КАМПАНИИ

ДЕЙСТВУЮЩИЕ ЛИЦА

СТАВКИ

17				
V	D	()	3	Α
J		V		1 N

Тип:

Грозящий Рок:

МРАЧНЫЕ ЗНАМЕНИЯ:

УГРОЗА

Тип:

ГРОЗЯЩИЙ РОК:

МРАЧНЫЕ ЗНАМЕНИЯ:

УГРОЗА

Тип:

Грозящий Рок:

МРАЧНЫЕ ЗНАМЕНИЯ:

УГРОЗА

Тип:

ГРОЗЯЩИЙ РОК:

МРАЧНЫЕ ЗНАМЕНИЯ:

ДЕЙСТВУЮЩИЕ ЛИЦА

СТАВКИ

V	Г	D		2	A
y	1	\mathbf{I}	V		Λ

Тип:

ГРОЗЯЩИЙ РОК:

МРАЧНЫЕ ЗНАМЕНИЯ:

УГРОЗА

Тип:

ГРОЗЯЩИЙ РОК:

Мрачные Знамения:

УГРОЗА

Тип:

Грозящий Рок:

МРАЧНЫЕ ЗНАМЕНИЯ:

УГРОЗА

Тип:

Грозящий Рок:

МРАЧНЫЕ ЗНАМЕНИЯ:

ДЕЙСТВУЮЩИЕ ЛИЦА

17	D			A
V	IJ		3	Α
J		V		1)

Тип:

ГРОЗЯЩИЙ РОК:

МРАЧНЫЕ ЗНАМЕНИЯ:

УГРОЗА

Тип:

ГРОЗЯЩИЙ РОК:

Мрачные Знамения:

УГРОЗА

Тип:

ГРОЗЯЩИЙ РОК:

МРАЧНЫЕ ЗНАМЕНИЯ:

УГРОЗА

Тип:

Грозящий Рок:

МРАЧНЫЕ ЗНАМЕНИЯ: