

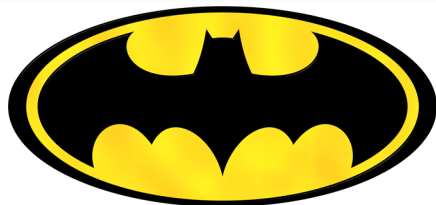
ИМЯ

BATMAN

Альтер Эго

Брюс Уэйн

Миллиардер, Филантроп
Темный Рыцарь



ГАДЖЕТЫ

+2

ЖЕТОНЫ

Мощь

+0

Проворство

+1

Талант

+3

d8

УРОН | ЗАЩИТА

2

HP

15

СНАРЯЖЕНИЕ

Бэт-костюм (защита 2, негорючий, ночное видение, планирование в воздухе)

Бэтарапг (средняя дистанция, метательное, оглушение)

Бэт-крюк (средняя, обезоруживание)

Дымовая шашка (используется для отвлечения внимания)

ТРАНСПОРТ

Бэтмобиль (колесный, бронированный, скоростной, дистанционное управление)

Бэт-под (колесный, маневренный)

Бэт-крыло (летающий, бронированный, маневренный, дистанционное управление)

Бэт-бот (плавающий, бронированный, дистанционное управление)

УБЕЖИЩЕ

Бэт-пещера (тайное, суперкомпьютер, мастерская, гараж, вход в особняк Уэйнов)

ХОДЫ

БЭТ-пояс: когда тебе *нужно устройство*, брось+Гаджеты. На 10+ у тебя есть необходимый гаджет. Расскажи, как он используется. На 7-9 тоже самое, но выбери 1:

- Гаджет не совсем для этого, и ты подвергаешься опасности
- Гаджет привлекает внимание

Великий детектив: Когда ты *применяешь знания для решения проблемы* или *изучаешь ситуацию или персону*, потрать 1 Жетон и получи результат 10+.

Мастер боевых искусств: когда ты *атакуешь*, брось+Проворство вместо Мощи.

Рыцарь ночи: Пока ты не начал *активных действий*, ты можешь оставаться незамеченным.

Сила воли: Когда ранения *исчерпали все твои HP*, ты можешь тут же атаковать противника, но в этом случае ты получаешь -2в, когда будешь проверять эффект ранения.

Темный рыцарь: Когда ты *атакуешь* противника, брось+Талант. На 10+ твой противник на несколько мгновений застывает в ужасе. На 7-9 противник обращается в бегство, если еще способен на это.

Наследник Уэйнов: Ты обладаешь состоянием в 6 миллиардов \$. Ты можешь позволить все, что угодно, но если это относится к Бэтмену, ты должен обратиться за помощью к своему контакту.

КОНТАКТЫ

Комиссар Гордон (полиция)
Оракл (системы безопасности, связь)

СТАНДАРТНЫЕ ХОДЫ

Когда ты **атакуешь**, Брось+Мощь. На 10+ ты наносишь противнику свой **урон**. На 7-9 тоже самое, и противник атакует тебя.

Когда ты **защищаешь** человека, вещь или место, брось+Проворство. На 10+ держи 3. На 7-9 держи 1. Когда тебя или твоего подзащитного атакуют, разменяй 1 к 1 из списка:

- Перенаправь атаку с подзащитного на себя
- Уполовинь эффект атаки или урон
- Отвлеки атакующего, дав союзнику +1в против этого противника
- Нанеси атакующему урон, равный твоему Контролю

Когда ты **действуешь, игнорируя угрозу**, или **подвергаешься опасности**, скажи, как ты справляешься с этим и бросай...

...+Мощь, если рвешься напролом

...+Проворство, если грамотно и быстро маневрируешь

...+Талант, если подходишь к делу со смекалкой

...+[Хар-ка], если используешь свои уникальные способности

На 10+ ты успешно избегаешь угрозы. На 7-9 ты спотыкаешься, сомневаешься или сдаешься: Ведущий предложит тебе худший результат, невыгодную сделку или тяжёлый выбор.

Когда ты **применяешь знания для решения проблемы**, брось+Талант. На 10+ Ведущий расскажет тебе что-то полезное и интересное об объекте исследования. На 7-9 Ведущий расскажет что-то интересное - это от тебя зависит, насколько это окажется полезным. Ведущий может спросить тебя "Как ты это понял?" Отвечай честно.

Когда ты внимательно **изучаешь ситуацию или персону**, брось+Талант. На 10+ задай Ведущему 3 вопроса из списка. На 7-9 Задай ведущему 1 вопрос из списка. Получи +1в вперед на действия с учетом ответов.

- Что здесь недавно произошло?
- Что здесь вскоре произойдет?
- Что мне следует здесь искать?
- Есть здесь что-то полезное?
- Кто здесь на самом деле главный?
- Что из присутствующего на самом деле не является тем, чем кажется?
- Что здесь представляет наибольшую опасность для меня?

Когда у тебя есть повод и рычаг **воздействия на НПС**, брось+Талант. Рычаг - это то, в чем НПС нуждается или чего желает. На 10+ он выполнит просьбу, если ты дашь ему обещание. На 7-9 им нужно что-то прямо сейчас.

Когда ты **помогаешь или мешаешь** кому-то, с кем у тебя есть связь, брось+Связь. На 10+ он получает +1в или -2в, на твой выбор. На 7-9 ты также подвергаешь себя опасности, угрозе или должен будешь заплатить по счетам.

ОСОБЫЕ ХОДЫ

Когда ты **отдыхаешь**, ты восстанавливаешь все потерянные HP.

Когда ранения **исчерпали все твои HP**, брось+ничего. На 10+ ты всего лишь серьезно ранен, но более твоей жизни ничего не угрожает. Ты без сознания, но твои соратники могут попытаться привести тебя в чувство. На 7-9 ты серьезно пострадал, находясь без сознания, но после того, как опасность исчезнет, ты придешь в себя. Ты получаешь -2п, пока полностью не восстановишься. На 6- ты придешь в себя не скоро и долгое время не

сможешь принимать активное участие в операциях Лиги Справедливости.

Когда ты **пополняешь запасы или ищешь что-то особенное**, брось+[Талант]. На 10+ ты найдешь необходимое у кого-то из своих контактов. На 7-9 тебе придется заплатить цену или каким-то способом повернуть сделку.