




ИМЯ	
ЯРОСТЬ	
КОНТРОЛЬ	
НАВЫК	
РЕПУТАЦИЯ	-1

Распредели следующее: +2 | +1 | 0

		
4d		
Урон	Защита	НР

Происхождение

Вальхалла: Под твоей кожей извивается симбионт, который вживляют всем молодым воинам суровой ледяной планеты. Сражаясь без брони ты получаешь +1 защита.

Связи

Впиши имя хотя бы одного соратника:
_____ слаб и глуп, но забавен.
Методы _____ для меня не понятны.
_____ постоянно ввязывается в неприятности и пропадет без меня.
_____ разделяет мою жажду славы.

	EXP УРОВЕНЬ	
--	---------------	--

Внешний вид

Яростный, дикий или ясный взгляд
Могучие мускулы, худое или гибкое тело
Татуировки, необычные украшения, или амулеты
Одежда ручной выделки или поношенная военная форма

Стартовые ходы

Дикое племя: Твоя Репутация всегда будет равна -1. Ты не можешь никакими способами изменить значение этой характеристики.

Жизнь на грани: Ты получаешь +1в когда выпускаешь последнего вздох.

Скажи мне это в профиль...: В начале схватки брось+Ярость. На 10+ противники видят в тебе наиболее опасную цель. На 7-9 тоже самое, но ты получаешь -1 защиты.

Лицом к лицу: Когда ты сражаешься дистанционным оружием, твой урон падает до 2d. Это не распространяется на метательное оружие.

Танец смерти: Во время сражения ты постепенно впадаешь в боевую ярость. В любой момент ты можешь потратить 1 защиту и перебросить бросок урона. Защита падает до конца боя.

Снаряжение

Выбери свое оружие:

- ☐ Пиломеч (*ближняя, кровавое*)
- ☐ Двуручный меч (*ближняя, мощный*)
- ☐ Парные монопопы (*ближняя, +1 защита, две руки*)

Выбери один:

- ☐ Регенератор (*восстанавливает 10 НР*) и «Тварый Дар» 16-ти летней выдержки
- ☐ Ожерелье из черепов дронов Машины

Ты также получаешь 30 кредитов.

Специальные ходы

- ☐ **Внутренний зверь:** Убивая противника, ты излечиваешь некритическое ранение.
- ☐ **Вопль:** Брось+Ярость, когда выпускаешь вопль. На 10+ выбери 2. На 7-9 выбери 1.
 - Твои соратники получают +1в
 - Твои противники стараются избегать тебя
- ☐ **...если ты мужчина:** Когда ты используешь ход «Скажи мне это в профиль», на 12+ ты также получаешь +1 защиты до конца схватки.
- ☐ **Мировой:** Выбери специальный ход другого класса.
- ☐ **Мировой:** Выбери специальный ход другого класса.
- ☐ **Незримая месть:** Спрятавшись, тебя нельзя найти пока ты этого не захочешь.
- ☐ **Печать клана:** Когда ты возвратишься в родной дом, одержав несколько достойных побед, тебе привьют второго симбиота. Любой, кто знает о значении симбиота, будет относиться к тебе с особым уважением. Если тебе потребуется помощь клана, брось+Ярость. На 10+ несколько соклановцев готовы последовать за тобой. На 7-9 тоже самое, но среди них будет один, кто предаст тебя из зависти.
- ☐ **Смерть ему к лицу:** Возьми этот ход, когда ты пережил последний вздох. Твой урон увеличивается на +1d.
- ☐ **У меня свои методы:** Во время допроса ты можешь заменить Репутацию на Ярость.