

ИМЯ ЯРОСТЬ КОНТРОЛЬ НАВЫК РЕПУТАЦИЯ **Распредели следующее:** +2 | +1 | 0 | -1

## Происхождение

2d

Урон

Тао Прайм: Ты родился на Тао. С рождения твое тело модифицировали кибернетическими имплантами. Ты служил одному из синдикатов (Хатори, Кицуни или Кугато). Ты получаешь +1в, когда помогаешь члену своего синдиката, и -2в когда помогаешь члену другого синдиката.

Зашита

HP

# Связи Впиши имя хотя бы одного соратника: был свидетелем моего позора. Я должен привить правила чести знает о моей слабости. Я должен превзойти

#### Внешний вид

Раскосые, анимешные или искусственные глаза Фиолетовые, наращенные или искусственные волосы Кукольное, роботизированное или крепкое телосложение Трубки из головы, кибер-конечность или синтетическая кожа

## Стартовые ходы

Больше, чем человек: Ты-машина, созданная в элитных цехах синдикатов Тао. Выбери три кибернетических импланта.

Апгрейл: Когда ты повышаещь свой уровень, игнорируй обычные правила. Вместо этого выбери еще один вариант из кибернетических имплантов.

Колекс чести: Когда ты ведешь себя достойно, держишь слово и проявляешь мужество и честь, ты получаешь +1в на броски Репутации. Если ты поступил бесчестно, опозорив себя или свой клан, ты получаешь –2в на броски Репутации до тех пор, пока делами не восстановишь свою честь.

Традиции: Когда ты встречаешь киборга, брось+Контроль. На 10+ ты отдаёшь должное его навыкам и можешь задать ему два вопроса, на которые он ответить честно. На 7-9 ты ведёшь себя вызывающе, но не задеваешь его достоинства. Можешь задать один вопрос, но мастер задаст встречный вопрос и ты должен будешь ответить честно. На 7- ты ведешь себя недостойно и должен принести извинения или принять последствия.

Резерв машины: Когда ты получаешь смертельное ранение, откажись от последнего вздоха. Ты мертв, но продолжай сражаться до конца боя. Когда на поле боя больше нет противников, ты с честью умираешь, но твоя доблесть заставляет окружающих восхвалять тебя.

Перерождение: Если ты умер с честью, твой следующий персонаж начинает игру с +1 уровнем. Если ты умер бесчестно, ты начинаешь с долгом в 3 ЕХР.

# Снаряжение

Ты получаешь монотанто (ближняя, бронебойное). Выбери два:

- Навороченный коммуникатор
- Кимоно в цветах клана
- Комплект инструментов для имплантов
- 120 кредитов

# ДА / HET

	,										
к	•	ne		$\mathbf{e}\mathbf{r}\mathbf{r}$	πue	CKI	1e	$\mathbf{M}\mathbf{N}$		$\mathbf{n}$	
		-	2	$\mathbf{c}_{\mathbf{L}}$					7 7 7 7		

- □ Биодатчик: Когда ты получаешь критическое ранение, система тут же лечит его. Один раз в игровой день.
- □ Встроенное оружие: Выбери по одному из каждой строки:
  - ближнее, среднее или дальнее
  - оглушение, мощное или кровавое
  - амуниция 2, пробивание 2 или точное +1
- □ Интерфейс: Ты получаешь +1в, когда взаимодействуешь с компьютерными системами.
- □ Миомерные мышцы: Когда тебе нужно оказаться где-то очень быстро, брось+Контроль. На 10+ ты попадаешь туда как раз в тот момент, когда нужно. На 7-9 тоже самое, плюс по пути ты привлек чье-то внимание.
- □ Многофункциональный инструмент: Когда тебе требуется выполнить операцию, которая требует инструмент, брось+Навык. На 10+ у тебя есть требуемое. На 7-9 тоже самое, но выбери 1:
  - Инструмент не подходящий, ты подвергаешься угрозе
  - Инструмент привлекает внимание
  - Инструмент выходит из строя и требует ремонта
- □ Подкожная броня: Защита 1
- □ Реактивная тяга: Ты можешь совершать прыжки до 10м в длину и до 5м в высоту.
- □ Сенсоры: выбери 1 из следующего: ночное видение, тепловиление, латчик движения, латчик электромагнитного поля или датчик объема.
- □ Хамелеон: Пока ты не принимаешь агрессивных действий, тебя практически невозможно заметить.
- □ Эндоскелет: Когда ты используешь грубую силу для того, чтобы сломать неодушевленный предмет, брось+Ярость. На 10+ выбери 3. На 7-9 выбери 2.
  - Это не заняло много времени
  - Ничего ценного не пострадало
  - Это было не очень громко
  - Это можно быстро починить
- □ Энергетический щит: Защита +1

### Улучшения

Улучшения можно взять вместо выбора нового кибернетического импланта и применить к уже установленному.

- □ **v2.0**: если имплант предлагает выбор, выбери еще 1
- □ База данных: если это интерфейс, ты получаешь +1, когда исследуешь
- □ **Крупнокалиберный**: если имплант—оружие, +1d урон
- □ Энергоемкий: если имплант увеличивает защиту, +1
- □ Ледоруб: если это интерфейс, ты выбираешь на 1 меньше при взломе

ЕХР | УРОВЕНЬ

БЕСЧЕСТИЕ