

| | |
|-----------|--|
| ИМЯ | |
| ВРОСТЬ | |
| КОНТРОЛЬ | |
| НАВЫК | |
| РЕПУТАЦИЯ | |

Распредели следующее: +2 | +1 | 0 | -1



| | | | |
|----|--|--|--|
| 1d | | | |
|----|--|--|--|

Урон

Защита

НР

Происхождение

- Клоака:** Когда ты прибываешь в новое место, ты можешь спросить у Ведущего об одном факте из истории этого места.
- Федерация:** Когда ты прибываешь в цивилизованное место, уважающее твой труд, тебя приглашают в гости.

Связи

Впиши имя хотя бы одного соратника:

Это не первое мое путешествие с _____.

Я слышала о _____ задолго до нашей встречи.

_____ всегда был объектом моих шуток.

_____ доверил мне свой секрет.

_____ не доверяет мне, и не зря.

| | | |
|--|---------------|--|
| | EXP УРОВЕНЬ | |
|--|---------------|--|

Внешний вид

Невинные глаза, горящие глаза или озорные глаза
 Экзотическая прическа, ухоженные, или стильная укладка
 Элегантное платье, добротная одежда или эпатажный наряд
 Точная фигурка, крепкое тело или пышные формы

Стартовые ходы

Образование: Выбери одну область своих знаний:

- Держатели власти
- Публичные персоны и знаменитости
- История цивилизации
- Подпольные структуры
- Теории заговоров
- Мода и культура

Когда ты впервые встречаешь важного НПС, локацию или предмет, относящийся к твоему образованию, ты можешь задать Ведущему любой вопрос о нем. Ведущий ответит тебе правду.

Открытое очарование: Когда ты открыто разговариваешь с кем-то, ты можешь задать его игроку один вопрос из списка. Он должен ответить тебе честно, и затем может задать один вопрос из списка тебе, на который ты тоже должна ответить честно.

- Кому ты служишь?
- Что ты хочешь, чтобы я сделала?
- Как мне заставить тебя сделать _____?
- Что ты чувствуешь сейчас?
- Чего ты больше всего желаешь?

Тихая гавань: Когда ты возвращаешься в место, где ты уже была, скажи Ведущему когда ты была здесь в последний раз. Он расскажет тебе о том, что здесь изменилось.

Постоянные клиенты

Снаряжение

Ты получаешь **Набор Компаньонки** (5 использований): Потратив 1, ты изменяешь свой имидж, макияж, костюм и запах духов. Когда ты пополняешь запасы, кто-то из твоих поклонников дарит тебе 1 использование на 10+. На рынке 1 использование стоит 35 кредитов.

Выбери свое оружие:

- Стилет (*ближняя, скрытый*)
- Карманный лазер (*средняя, скрытый, амунция 2*)

Выбери 2:

- Наручники, прочная шелковая нить, особые духи
- Энергощит (+1 защита)
- 3 метательных ножа
- 50 кредитов

Специальные ходы

- Знаменитость:** Когда ты встречаешь кого-то, кто слышал о тебе, брось+Репутация. На 10+ скажи Ведущему две вещи, которые он о тебе слышал. На 7-9 скажи Ведущему одну вещь, а вторую он скажет сам.
- Мистификатор:** Когда ты ведешь переговоры, на 7+ ты также получаешь +1в вперед против оппонента.
- Помощь от друга:** Когда ты помогаешь кому-то, ты тоже получаешь +1в.
- Незабываемые впечатления:** Когда ты встречаешь кого-то, с кем ты раньше уже встречалась, получи +1п против него.
- Отчаянная ложь:** Когда тебя ловят на лжи, у тебя есть один последний шанс исправить ситуацию. Брось+Репутация. На 10+ ты успешно выкручиваешься. Этот бросок никогда не получает бонусы или штрафы.
- Тайное искусство:** Пока на тебе нет одежды, ты получаешь +2 против твоего "оппонента". Также ты удваиваешь наносимы урон (после броска).
- Факультатив:** Выбери еще 1 из списка образования.
- Черная вдова:** Когда ты сражаешься с противником противоположного пола (или твоего, если у него не все в порядке с ориентацией), ты можешь использовать Репутацию вместо Ярости.
- Уклончиво:** Когда ты применяешь все свое открытое очарование, ты можешь также задать вопрос: *В чем твоя уязвимость передо мной?* Оппонент не может задать тебе этот вопрос в ответ.