

ИМЯ


ЯРОСТЬ

КОНТРОЛЬ

НАВЫК


РЕПУТАЦИЯ

Распредели следующее: +2 | +1 | 0 | -1




3d

Урон



Защита



НР

Происхождение

- ☐ **Федерация:** Раз в бой ты можешь перебраться один любой бросок урона.
- ☐ **Клоака:** +2 урона в ближнем *бою*.
- ☐ **Пограничье:** +1 защита.

Связи

Впиши имя хотя бы одного соратника:
_____ в долгу передо мной, и плевать что он по этому поводу думает.
Я поклялся защищать _____.
Я считаю _____ размазней без шансов выжить в настоящей драке.
_____ - тряпка, но я сделаю из него настоящего бойца.

EXP | УРОВЕНЬ

Внешний вид

Холодный, отрешенный или злобный взгляд
Шрам, выбитый зуб или порванное ухо
Военный ежик, небрежные волосы или лысый
Гора мускулов, атлет или жилистый

Стартовые ходы

- Любимое оружие:** В любой работе главное — правильный инструмент. А твой инструмент — надежное оружие. Выбери тип оружия:
- ☐ Дробовик (*ближняя, мощное, амуниция 2*)
 - ☐ Тяжелый пистолет (*средняя, бронебойное, амуниция 2*)
 - ☐ Штурмовая винтовка (*средняя, авто, амуниция 3*)
- Выбери два аксессуара:
- ☐ Цифровой прицел: +1в на *средней дистанции*
 - ☐ Детектор движения: прятаться от тебя бесполезно
 - ☐ Бронебойные патроны: *бронебойное +1*
 - ☐ Трансформер: можно спрятать под одеждой
 - ☐ Крупнокалиберный: добавь *кровавый* и *мощный*
 - ☐ Слежение цели: +1в атака по цели после попадания

- Поток свинца:** Выпуская всю обойму в сторону противника, потрати амуницию и брось+Ярость. На 10+ выбери два, на 7-9 выбери один. На промахе оружие заклинило и ты получаешь -1в на атаку этим оружием.
- Противник прижат к земле и атака по нему +1в
 - Наносишь противнику урон +1d
 - Выбираешь 2 цели. Брось урон. Урон получают оба.

Снаряжение

- Выбери второстепенное оружие:
- ☐ Пистолет-пулемет (*средняя, амуниция 3*)
 - ☐ Моноклинок (*ближняя, бесшумное*)
 - ☐ Шоковый кастет (*ближняя, оглушение*)
- Выбери свою защиту:
- ☐ Бронежилет (защита 1, *скрытый*)
 - ☐ Керамопластовая боевая броня (защита 2) с заплаткой на боку

Специальные ходы

- ☐ **Беспощадный:** Ты наносишь +1d урона.
- ☐ **Боевое неистовство:** *Требует: Стальные нервы.* Когда начинается схватка, брось+Репутация. На 10+ возьми 2. На 7-9 возьми 1. Потрати 1 чтобы встретиться взглядом с противников и вогнать его в ступор от страха. На 6- противники отмечают тебя как наибольшую угрозу.
- ☐ **Броненосец:** Когда ты получаешь урон, позволь твоей броне полностью поглотить его. Защита брони падает на 1, а ты не получаешь урона. Когда защита брони падает до 0, она требует капитального ремонта, и ты не можешь ей пользоваться.
- ☐ **Глазами смерти:** В начале боя брось+Навык. На 10+ скажи, кто сегодня умрет, а кто выживет. На 7-9 скажи, кто сегодня умрет или кто сегодня выживет. Выбери НПС, не РС. Ведущий постарается выполнить твоё предположение, если это вообще возможно. На 6- ты видишь собственную смерть, а потому возьми -1п на весь бой.
- ☐ **Допрос:** Если во время переговоров ты пытаешься запугать противника, брось+Ярость вместо +Репутации.
- ☐ **Каменная башка:** Ты получаешь +1 защита.
- ☐ **Оружейный эксперт:** Когда ты видишь вооруженного противника, спроси ведущего, сколько урона наносит его оружие.
- ☐ **Стальные нервы:** Когда ты ориентируешься в ситуации во время боя, получи +1в.
- ☐ **Улучшение оружия:** Выбери еще один аксессуар для своего любимого оружия.

- Выбери два:
- ☐ 2 капсулы регенератора, пачка контрацептивов
 - ☐ Энергощит (+1 защита)
 - ☐ Коммуникатор, три ID, фотография красотки в бикини
 - ☐ 20 кредитов