




ИМЯ	
ЯРОСТЬ	
КОНТРОЛЬ	
НАВЫК	
РЕПУТАЦИЯ	

Распредели следующее: +2 | +1 | 0 | -1

		
2d		

Урон

Защита

НР

Происхождение

- ☐ **Империя:** Ты знаешь много об аристократах. Когда ты ориентируешься в ситуации, связанной с аристократом, получи +1 вперед.
- ☐ **Федерация:** Ты знаешь многих охотников. Прибыв в новое место, брось+Репутация. На 10+ здесь есть охотник, которого ты знаешь.

Связи

Впиши имя хотя бы одного соратника:
 _____ был целью моего контракта.
 Я работал по заказу _____.
 Однажды я чуть не провалил контракт, но все исправил _____.
 Я знаю кое-что важное о _____.

	EXP УРОВЕНЬ	
--	---------------	--

Внешний вид

Острый, безразличный или презрительный взгляд
 Военная стрижка или лысый
 Один глаз, кибер-протез или страшный шрам
 Жилистый, накачанный или обычный

Стартовые ходы

Контракты: В начале приключения ты можешь получить контракт живым или мертвым. Выполни контракт и получишь:

- Доказательство смерти: 200 кредитов и 1 EXP
- Живой, но по частям: 300 кредитов и 1 EXP
- Живой, но слегка побитый: 400 кредитов и 2 EXP

Прицельный выстрел: Когда ты атакуешь неожиданную нападения цель, ты можешь нанести урон или выбрать 1 и бросить+Контроль:

- Голова: 10+ как 7-9, плюс твой урон. 7-9: Цель пару секунд не воспринимает окружающий мир.
- Рука: 10+ как 7-9, плюс твой урон. 7-9: Цель роняет то, что держала в руках.
- Нога: 10+ как 7-9, плюс твой урон. 7-9: Цель хромает и медленно двигается.

Работа в полях: Когда ты ищешь цель контакта в людном месте, брось+Репутация. На 10+ задай Ведущему 3 вопроса. На 7-9 задай Ведущему 1 вопрос и кто-то заинтересовался, почему ты задаешь эти вопросы.

- Где его видели в последний раз?
- Когда его видели в последний раз?
- С кем его видели последний раз?
- Что он делал, когда его видели в последний раз?

Выбери свое основное оружие:

- ☐ Снайперская винтовка (*дальняя, бесшумное, бронейбойное, амуниция 3*)
- ☐ Пистолет с глушителем (*средняя, бесшумное, скрытое, амуниция 3*)
- ☐ Моноклинок (*ближняя, бесшумное, трансформер*)

Выбери защиту:

- ☐ Полицейский бронежилет (*защита 2*)
- ☐ Броня разведчика (*защита 1, невидим когда неподвижен*)

Специальные ходы

- ☐ **Final Step:** Когда ты атакуешь цель контракта, ее защита падает на 3.
- ☐ **Быстрый и мертвый:** Когда ты атакуешь цель, потрать еще 1 амуницию и выбери еще цель. Брось+Контроль. На 10+ обе цели получают одинаковый урон. На 7-9 обе цели получают одинаковый урон -1d.
- ☐ **Лицом к лицу:** Когда ты столкнулся с противником лицом к лицу, брось+Репутация. На 10+ выбери 2. На 7-9 выбери 1. Выбрав любой вариант, опиши, как ты добился этого своей харизмой.
 - Противник не обращает на тебя внимание
 - Противник покидает локацию
 - Противник атакует своего союзника
- ☐ **Личный наводчик:** Когда соратник помогает тебе поразить цель контракта, ты получаешь +1в.
- ☐ **Личные связи:** Когда ты обращаешься к особому человеку, брось+Репутация. На 10+ он делится важной информацией или редким предметом, необходимым для выполнения контракта. На 7-9 тоже самое, но контакт потребует плату или услугу.
- ☐ **Механик:** Когда ты идешь туда, где запрещено оружие, брось+Навык. На 7-9 ты собираешь оружие из подручных средств. На 10+ ты также получаешь +2в на его использование.
- ☐ **Стойте!:** Когда ты устранил цель своего контракта, подними руки и крикни "Стойте!". Противники замирают и ты можешь вступить в переговоры, пока не началась перестрелка.
- ☐ **Стреляй первым:** Тебя нельзя застать врасплох. Когда противник хочет застать тебя врасплох, ты действуешь первым.
- ☐ **Тройной щелчок:** Если противников больше, чем соратников, получи +1 Защита.
- ☐ **Чувство опасности:** В начале боя спроси Ведущего, кто из противников наиболее опасен. Ведущий обязан сказать тебе правду.

Снаряжение

Выбери два:

- ☐ Набор взломщика (*3 использования, потрать 1 использование и взломай любой электронный замок*)
- ☐ Набор подрывника (*2 использования, потрать 1 использование и установи бомбу, которая взорвется по твоему желанию*)
- ☐ Набор Компаньонки (*3 использования*): Потратив 1, ты полностью изменяешь свой имидж, макияж, костюм.
- ☐ 35 кредитов