

ИМЯ	
ЯРОСТЬ	
КОНТРОЛЬ	
НАВЫК	
РЕПУТАЦИЯ	

Распредели следующее: +2 | +1 | 0 | -1

		
2d		
Урон	Защита	НР

Происхождение

- Федерация:** У тебя есть пара патентов, поэтому ты получаешь 25 кредитов в начале каждой сессии.
- Клоака:** Твое участие в экстремальных гонках дает о себе знать. Выбери 1 дополнительный тег любимого транспорта.
- Пограничье:** Ты привык обходиться малым. Ты получаешь +1в, когда пополняешь запасы.

Связи

Впиши имя хотя бы одного соратника:
 _____ ставил на меня деньги и проиграл.
 _____ ставил на меня деньги и выиграл.
 _____ знает кое-что, чему я хотел бы научиться.
 _____ здорово выручил меня, когда я попал в плохую ситуацию.

	EXP УРОВЕНЬ	
--	---------------	--

Внешний вид

Коварный, безумный или любопытный взгляд
 Всклоченные, грязные, или вьющиеся волосы
 Опаленная, загоревшая или бледная кожа
 Толстый, долговязый или коротышка

Стартовые ходы

Кибер-компаньон: У тебя есть кибернетический компаньон. Выбери его специализацию:

- Ассистент:** Твой ассистент всегда готов подать тебе то, что тебе сейчас требуется, если в твоём снаряжении это есть. Тебе не нужно тратить время на перезарядку оружия или поиск нужного в сумках.
- Защитник:** Ты получаешь +1в когда защищаешь.
- Исследователь:** Ты получаешь +1в когда исследуешь.

Ты получаешь бонус только тогда, когда твой компаньон находится на расстоянии вытянутой руки от тебя и активно тебе помогает. Если компаньон будет уничтожен, ты можешь построить нового, потратив на это (1d6-Навык) дней работы.

Любимый транспорт: У тебя есть твой личный любимый транспорт.

Мастер на все руки: Ты постоянно что-то мастеришь или совершенствуешь. Когда ты отдыхаешь, возьми 1 за каждый день отдыха, но не больше 3. Потратив 1, выбери 1:

- Твой соратник наносит +1 урона
- Твой соратник получает +1 использование набора
- Твой соратник игнорирует весь урон от атаки
- Твой соратник получает +1в на любой бросок

Когда ты применяешь этот ход, опиши, как твои изобретения или модификации повлияли на эффект.

Прирожденный ас: Когда ты сидишь за штурвалом чего угодно, ты получаешь +1.

Снаряжение

Выбери свое оружие:

- Револьвер (*средняя, бронебойное*)
- Плазменный пистолет (*средняя, игнорирует щиты*)

Выбери два:

- Гоночная броня (*1 защита*)
- Энергетический щит (*+1 защита*)
- Запчасти (*3 использования, потрать 1 и восстанови уничтоженного компаньона за 3 минуты*)
- Клаж (*наркотик, 3 дозы, +2в когда игнорируешь угрозу, отходяк: не восстанавливаешь НР в первый день отдыха*)

Специальные ходы

- Гениальность:** Когда ты помогаешь, соратник получает еще +1в.
- Запас карман не тянет:** Один раз в сессию, когда тебе что-то требуется, достань это из кармана, даже когда кажется, что у тебя этого просто не может быть.
- Изобретатель:** Ты можешь добавить 1 дополнительный тег к своему оружию, потратив на это день работы. Объясни, как ты это сделал.
- Мировой:** Выбери специальный ход другого класса.
- Новатор:** Выбери вторую специализацию для своего кибернетического компаньона. Ты можешь свободно переключать специализации без необходимости переделывать его.
- Ракета:** Когда тебе нужно оказаться где-то очень быстро, брось+Контроль. На 10+ ты попадаешь туда как раз в тот момент, когда нужно. На 7-9 тоже самое, плюс по пути ты привлечешь-то внимание.
- По локти в солидоле:** Выбери еще один тег для своего любимого транспорта.
- Шеф-механик:** Когда ты ремонтируешь космический корабль или транспорт, считай 6– как 7-9.
- Экстремальный гонщик:** Когда ты игнорируешь угрозу, управляя своим любимым транспортом, считай 6– как 7-9.

Любимый транспорт

Название _____

Выбери по одному из каждой строчки:

*автомобиль, мотоцикл или глайдер
 скоростной, маневренный или навороченный
 шикарный, стремительный или экзотический
 бронированный, вооруженный или с секретом*

Когда твой транспорт получает урон, ты можешь выбрать 1:

- Транспорт выведен из строя и требует ремонта для последующего использования
- Ты получаешь весь урон, а транспорт остается невредимым