

ИМЯ

ИГРОК

УРОВЕНЬ



ТЕЛО



ХАРИЗМА



РАЗУМ



УДАЧА



БРОНЯ

СВЯЗИ

Впиши имя хотя бы одного соратника:

Если бы не _____ я бы погиб!

Я встретил _____ умирающим в пустоши и помог ему, но не требую платы.

_____ был там, но отказался помочь.

Я не доверяю _____, он хочет меня использовать.

ИНВЕНТАРЬ

Выбери своё оружие:

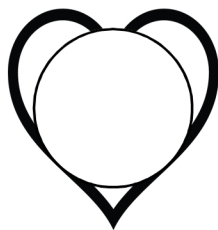
- 10мм пистолет (шумный, ближний)
- Пустынный орёл .45 (шумный, ближний, кровавый)
- 9мм пистолет (ближний, скрытый)

Выбери свою защиту:

- Кожаная куртка (броня 1)
- Укреплённый комбинезон убежища (броня 1)

Выбери два:

- Верный Пип-бой
- Набор врача (3 медикаментов)
- Разный хлам (5 крышечек)
- Запасная обойма (2 патронов)
- Счётчик Гейгера
- Довоенная одежда



НР

ОСОБЕННОСТИ**Добрая душа**

Ты сама праведность и решаешь всё без применения грубой силы. Каждый раз, когда ты помогаешь другому игроку, получи +1в

Тренированный

Ты начинаешь игру с более высокими навыками, но тебе достанется меньше способностей. Получи +1в на каждый взятый навык, но способности выбирай каждый 4ый уровень

НАВЫКИ**Доктор**

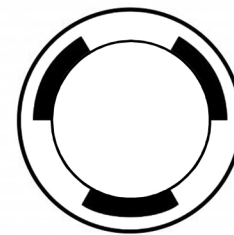
Используя медикаменты заяви, что у тебя есть всё необходимое для проведения сложной операции и брось+Разум. На 10+ ты сохраняешь медикаменты.

Ремонт

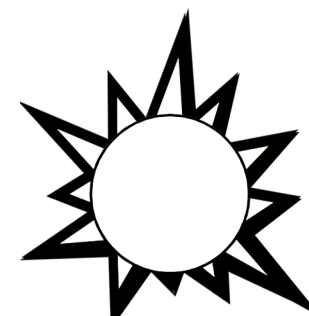
Если что-то сломалось – ты можешь починить в полевых условиях. Потрать половину стоимости предмета и брось+Разум. На 10+ - верни себе половину потраченного.

Лёгкое оружие

Атакую лёгким оружием – не трать Патроны. Но если ты используешь ход оружия – ты тратишь их, как указывает ход.



РАД



УРОН

ВЫХОДЕЦ ИЗ УБЕЖИЩА

Prepare for the future with
VAULT-TEC

