



ИДЕНТИФИКАЦИЯ

Имя игрока

Имя персонажа

Описание



АСПЕКТЫ

Концепция

Проблема



ХАРАКТЕРИСТИКИ

+3

+2

+1

+0

Распредели эти характеристики:

WS

BS

St

T

Ag

Int

WP

Per

Fel

Inf



ОЧКИ СУДЬБЫ

6 - число приемов = запас
очков судьбы (максимум 3)

Текущее значение

ПРИЕМЫ

У нового персонажа не может быть больше пяти приемов

1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.



СТРЕСС

Превозмогание

--	--	--

1

2

3

Влияние варпа

--	--	--

1

2

3

ПОСЛЕДСТВИЯ

2

4

6