

ПРИЕМЫ СНАРЯЖЕНИЯ

Паверармор

Поскольку я ношу паверармор, он дает мне +2 Toughness Defend от физических атак и выстрелов.

ТДА

Поскольку я ношу ТДА, он дает мне +2 Toughness Defend от физических атак и выстрелов.

Требования: Паверармор

Индивидуальный силовой доспех

Поскольку у меня есть силовая броня, специально созданная и украшенная под меня, то она дает мне +2 Influence Defend от физических атак и выстрелов.

Требования: Паверармор

Эгида

Поскольку я ношу доспех Эгида, то он обеспечивает мне +2 Toughness Defend от атак, выстрелов, заклинаний и трюков демонов варпа.

Требования: ТДА

Джетбайк/байк/джамппак/маглев

Поскольку у меня есть Джетбайк/байк/джамппак/маглев, я получаю +2 Agility Overcome физических препятствий, высот и каньонов.

Требование: для маглева — Благословение Омниссии

Ауспекс

Поскольку у меня есть Ауспекс, я получаю +2 Perception Defend при попытке избежать засад, атак со спины, ловушек и окружений.

Чейнвепон

Поскольку у меня есть цепное оружие, я получаю +2 WS Attack, когда атакую в ближнем бою при помощи цепного оружия.

Павервепон

Поскольку у меня есть силовое оружие, я получаю +2 Strength Attack, когда атакую в ближнем бою при помощи силового оружия.

Форсвепон

Поскольку у меня есть психически-тюнингованный клинок или посох, оно дает мне +2 Willpower Attack, когда я в ближнем бою провожу через него свою психическую мощь.

Требование: Псирейтинг 1+

Болтер

Поскольку у меня есть болтер в любой его ипостаси, я получаю +2 BS Attack, когда стреляю из него.

Иглострел

Поскольку у меня есть иглострел, я получаю +2 Agility Attack, когда стреляю из такого оружия.

Мелтаган

Поскольку у меня есть мелта-оружие в любом его исполнении, то 1/игру я могу им вывести из строя любую технику, которая окажется в непосредственной близости от меня.

Снайперская винтовка

Поскольку у меня есть снайперка, я получаю +2 Perception Attack, когда стреляю из такого оружия по удаленным целям.

Огнемет

Поскольку у меня есть огнемет, то он дает мне +2 BS Create advantage, когда я пытаюсь выкурить им врагов из укрытий или лишить их морали.

ПРИЕМЫ ПСАЙКЕРОВ

Затупленный

Поскольку я затупленный, то я получаю +2 Willpower Defend против психических атак и заклинаний.

Требование: не может иметь Псирейтинг 1+

Психическая анафема

Поскольку я психическая анафема, то я получаю +2 Willpower Attack против психических барьеров, защищенных псионикой и затененных в варпе созданий.

Требование: Затупленный, не может иметь Псирейтинг 1+

Молчащий

Поскольку я молчащий, то 1/игру я могу обнулить психический рейтинг цели в пределах моей видимости.

Требование: Затупленный, не может иметь Псирейтинг 1+

Псирейтинг X

Поскольку у меня есть псирейтинг, то я получаю способность колдовать заклинания и манифестировать психосилы, что выражено в виде +2 Willpower Defend, Attack или Create advantage при помощи своих психосил.

Этот стант можно брать несколько раз, увеличивая X, стакаая эффект или выбирая новую комбинацию.

Требование: не может иметь Затупленный

Санкционат

Поскольку я прошел подготовку и определенное усмирение варп-соблазнов, то я получаю +2 Intellect Defend против воздействий прямого хаоса, незкранированного варпа и демонических сущностей.

Требование: Псирейтинг 1+

Бастион железной воли

Поскольку у меня есть Бастион железной воли, то 1/игру я могу избежать собственных перил или отменить влияние перил в непосредственной близости от меня.

Требование: Псирейтинг 1+

ПРИЕМЫ ИМПЕРСКОГО КРЕДО

Праведная ненависть к _____

Поскольку я полыхаю Праведным Гневом по отношению к _____, то я получаю +2 Fellowship Attack, когда стремлюсь принести страдания представителю _____.

Сосуд Его милости

Поскольку я являюсь вместилищем бесконечной милости Императора, то я получаю +2 Fellowship Overcome, когда исцеляю раны, болезни и порчу хаоса прикосновениями.

Защита Презрения

Поскольку мое презрение ко всему лишенному Его благодати невероятно высоко, я получаю +2 Fellowship Defend против колдовства, влияния варпа и лживых речей демонов и нечестивых ксеносов.

Мастер оратор

Поскольку я являюсь мастером оратором, я получаю +2 Fellowship Create advantage, когда обращаюсь к публике с проповедью, лозунгами или обещаниями.

Сосуд Его воли

Моя вера в Императора непоколебима настолько, что она позволяет мне 1/игру вернуть к жизни любого персонажа, возложив на его тело руки.

Требования: Сосуд Его гнева

Сосуд Его гнева

Моя вера в Императора настолько сильна, что я могу 1/игру изгнать одного демона в пределах видимости обратно в варп, вскрыв его греховность и еретичность.

Требования: Сосуд Его милости

ПРИЕМЫ ИНКВИЗИЦИИ

Розетта инквизиции

Поскольку у меня есть инквизиторская розетта, я получаю +2 Influence Overcome, когда имею дело с бюрократическими проволочками, человеческими секретами и коррупционерами.

Инквизиторская инсигния

Поскольку у меня есть инквизиторская розетта, я получаю +2 Influence Create Advantage, когда есть необходимость получить что-то из ряда вон выходящее, услугу, артефакт или нарушение общего распорядка.

Требование: Розетта инквизиции

Инсигния «Особые полномочия»

Поскольку у меня есть инквизиторская инсигния «Особые полномочия», я могу 1/игру заставить те или иные мощности лояльной мне планеты, города или одной организации делать то, что я прикажу.

Требование: Инквизиторская инсигния

Радикализм

Поскольку я придерживаюсь радикальных взглядов, то я получаю +2 Intelligence Create advantage, когда прибегаю к запретным ритуалам, услугам демонов, колдовству и ксенотеху.

Агент Трона

Поскольку у меня есть связи с официо Ассасинорум, то 1/игру я могу объявить нужного мне человека целью Агентов Трона и уничтожить его.

Требование: Инквизиторская инсигния

ПРИЕМЫ ЖРЕЧЕСТВА МАРСА

Благословение Омниссии

Поскольку я прошел обучение техножрецов, я имею +2 Intellect Overcome при работе с поврежденной техникой, кодовыми замками, поиске информации и ее фильтрации.

Мехадендрит

Поскольку у меня есть Мехадендрит, то я получаю +2 Intellect Create advantage, когда работаю с электронными приборами, провожу хирургические операции на людях, осматриваюсь по сторонам или стреляю на подавление.

Требование: Благословение Омниссии

Серворука

Поскольку у меня есть серворука, то я получаю +2 Strength Attack, когда атакую в ближнем бою при помощи этой руки.

Требование: Благословение Омниссии

Люминен конденсатор

Поскольку у меня есть люминен конденсаторы, то 1/игру я могу активировать их и вдохнуть Дух машины в обесточенную систему, технику или прибор прикосновением.

Требование: Благословение Омниссии

Люминен шокер/бластер

Поскольку у меня есть люминен шокер/бластер, то я получаю +2 Toughness Attack, когда атакую в ближнем бою/стреляю при помощи этого импланта.

Требование: Благословение Омниссии, Люминен конденсатор

Ритуал чистой мысли

Поскольку я ежедневно провожу ритуал чистой мысли, то я получаю +2 Intellect Overcome, когда мне предстоит снять наваждение или иллюзию, решить логическую загадку или выйти из оцепенения.

Требование: Благословение Омниссии