

АРХЕТИПЫ СУДЬБЫ

<i>Название</i>	<i>Описание</i>	<i>Название</i>	<i>Описание</i>
Кающийся	За Вами грех, и Вы это знаете	Беглец	Возможно, Вас преследуют враги
Больной	Вы давно не здоровы	Стыд	В Вашем прошлом есть постыдный момент
Стареющий	Вы уже не тот, что раньше	Толстяк	У Вас очень большой живот
Тщеславный	Слава – вот что Вас волнует	Должник	У Вас огромные долги перед сильными мира
Фенрис	Вам нравится убивать	Калека	Вы хромаете или плохо слышите
Олень	Вы сильны, но на самом деле трус	Погребенный	Вы боитесь замкнутых пространств
Вождь	Вы хотите всегда быть главным	Загнанный	Вы ненавидите и боитесь бойцовых псов
Крыса	Вам не доверяют даже друзья	Вероотступник	Вы отреклись от своей веры и это известно
Медведь	Вы слишком крепко спите	Брезгливый	Вы слишком брезгливы для бедности
Воитель	Вы презираете всех, кроме воинов	Меченосец	Вы цените своё оружие больше, чем друзей
Проклятый	Вы уверены, что прокляты	Бастард	Вы не рыцарь по крови, и не рыцарь по чести
Богохульник	Вам нравится срамить богов	Лектор	Вы комментируете для Бога всё происходящее
Гном	Вы коренасты и это Вас угнетает	Иноземец	Вы слишком не похожи на местных жителей
Трепло	Вы не умеете вовремя затыкаться	Молох	Вам слишком нравится разрушать и жечь
Бахус	Вы пьете много вина. И не вовремя!	Зануда	Вы излишне придирчивы и любопытны
Мужлан	Вы часто берете женщин силой	Пёс	Вы боитесь огня, как огня
Духовник	Вы часто читаете другим морали	Фламберг	Вы деретесь запрещенным оружием
Транжир	Вы не знаете ценность деньгам	Знаменосец	В каждый бой Вы несете своё знамя
Джон Доу	О Вас никто ничего не знает и не помнит	Милосердный	Вы склонны прощать врагов. Не вовремя.
Черный Доу	О Вас ходит дурная молва	Тристан	Вы никогда не обижаете женщин. Даже если!
Отравитель	Вы кого-то отравили и все это знают	Баронет	Вы всегда были бедны и это Вас угнетает
Змей	Вы патологический лжец	Молчун	Вы не говорите, даже когда надо. Дали обет?
Грузный	Вы не умеете плавать и боитесь воды	Девинат	Многие знают о извращенных привычках
Верующий	Всё, что сказано в Книге - истина	Хозяин	Вы всеми силами насаждаете рабство
Герой	Вы склонны к идиотскому героизму	Параноик	Вы ничему и никому не верите
Койот	Вы никогда не ходите один, боитесь	Хашиит	Вы курите опий, и очень не вовремя
Невежда	Вы (почти) не умеете читать и писать	Равный	Вы готовы умереть за равенство всех людей
Суеверный	Суеверия для вас – закон жизни	Конюх	Вы мечтаете разводить лошадей, а не воевать
Ланселот	«Справедливость» для Вас – не пустой звук	Патриот	Главное для Вас – Ваша земля и феодал
Бывший враг	Раньше вы сражались против своих спутников	Претендент	Вы серьезно намерены стать королем
Шрамированный	Вы ужасно обезображены шрамами	Мягкий	Вы всеми силами стараетесь избежать насилия
Косолапый	Вы косолапите и шумите при ходьбе	Раубриттер	Грабеж – ваше основное занятие
Неудачник	Вам люто бешено не везет. Окружающим тоже	Шериф	Вы считаете себя стражем закона и короля
Ведающий	Вам предсказали скорую смерть от...	Добрый друг	Друзья для Вас – важнее всего на свете

Название модуля: «Милый дом»

Стилистика: тёмное фэнтези, средневековая военная драма, ад и израиль

Ориентир (кино): «7 самураев», «Великолепная шестерка», «Тринадцатый воин», «Железный рыцарь», «Черная смерть», «Игра Престолов»

Ориентир (книги): «Сага о Рейневане» А. Сапковский, «Герои» Д.Аберкромби, «Черный отряд» Г.Кук.

Система/кубик: система «Черный дым», «Добрые люди», «УА» . Кубик Д100/Д10 по желанию игроков.

Генерка: 5 минут, выбрать имя, архетип, накидать 4 характеристики и в бой.

Подробности:

Религия: не принципиально для сюжета, но по факту – веритинианство (аналог протестантизма) из сеттинга «Добрые люди»

Магия: существует в качестве суеверий, фактически – не существует.

Уровень развития: позднее средневековье (оружие, доспехи, феодализм), всё остальное – тёмные века.

Культура (сравнение): северо-европейская (Священная Римская Империя, Скандинавия, Англия) 13-15 веков.

Сюжетная ветка: обособлена, приключения на совести игроков.

Смертность/сложность боя: КРАЙНЕ высокая смертность, любой бой может быть последним, при отравлении смертность 99%.

Особые отметки: 3 боевых характеристики + удача. Всё остальное – на прямом отыгрыше, без кубов.

О чем эта игра (кратко):

Это игра о нескольких воинах, вернувшихся в родные, разоренные войной и почти одичавшие, земли. Эти места были их последней, уже не оправдавшейся надеждой. Теперь перед ними стоит выбор – за что и с кем сражаться.

В чем отличие от...(любое предыдущее фэнтези от Лазаря):

Герои модуля – высшая знать, рыцари, феодалы, вернувшиеся из крестового похода ни с чем.

Герои модуля – самые опасные сукины дети в регионе. Воплощение смерти. Они хорошо вооружены и готовы к бою.

Герои модуля – обычные люди, с необычной судьбой. Они могут вести себя, как захотят, так как стоят вне морали, закона и обязательств.

Герои модуля – не умеют ничего кроме как воевать.

На начало игры, у Героев ничего нет, кроме их титула, оружия, доспехов и чести.

Чем модуль должен порадовать игроков?

Большой свободой – в поступках и решениях. Автор задает ситуацию. Всё дальнейшее – на совести игроков.

Свободой отыгрыша. Вы – элита, рыцари, ярлы, конунги, воители, лорды. Ведите себя как хотите.

Настоящей средневековой бойней. На вершине цепи – латник и щитоносец. Ниже – арбалетчики и аркебузеры. Все остальные – просто мясо.

По задумке Автора, кульминация – бой нескольких рыцарей за деревню, с превосходящим по численности противником.

ТЭГИ ПРИКЛЮЧЕНИЯ		ДВОРЯНСКИЕ ФАМИЛИИ	ИМЕНА
Сожженный трактир	Беглые кнехты	Браухич	Гарольд
Бастард-Узурпатор	Наемники	Вицлебен	Хлодвиг
Погребальный костер	Улья пчел	Гинденбург	Иствинг
Семь защитников	Кровавая бойня	Дитрихштейн	Ярол
Зараженное зерно	Колесованный отравитель	Зальм	Фриал
Падеж скота	Разбитое кладбище	Изенбург	Хакон
Деревня ослепленных	Волки	Карловиц	Бондур
Колья с трупами	Лесные разбойники	Квитцов	Фрейр
Скрытые бастионы	Разрушенные крепости	Келлер	Сигун
Осажденная деревня	Сожженные поля	Кёнигсмарк	Торгель
Святыни	Серебряные сундуки	Лютвиц	Торрун
Монастырь прокаженных	Красные монахи	Мансфельд	Паркис
Мертвый король	Разграбленное селение	Мольтке	Халлот Доминик
Утренняя изморось	Опадающая листва	Мюнхгаузен	Гисон
Неубранные стоги сена	Дождь	Нейрат	Фейрбрас
Разбитые дороги	Туман	Розен	Парселл
Защита моста	Треснутая бомбарда	Сименс	Теган
Ров с водой	Предсказатель	Турн-и-Таксис	Мальте
Разбитый фонарь	Кипящее масло	Фрайхерр	Моран
Лагерь углежогов	Старая мельница	Фрич	Эрнст
Медвежьи шкуры	Шешки с заплесневелой шестью	Шверин фон Крозиг	Арнольф
Хижина пасечника	Логово в лесу	Штауффенберг	Лотарь
Моргенштерн	Коса	Браухич	Сигизмонд
Колья	Меч	Вицлебен	Фердинанд
Метательный топор	Булава	Гинденбург	Леопольд
Пищаль	Цеп	Дитрихштейн	Оттон
Аркебуза	Гёданг	Зальм	Маттиас
Копье	Тесак	Изенбург	Лев
Арбалет	Длинный лук	Аминофф	Марин
Серп	Шипастый доспех	Горн	Бенедикт
Роба	Боевой молот	Делагарди	Сильвестр
Алебарда	Секира	Крейц	Дамасий
Кинжал	Кольчуга	Пересветофф-Мурат	Клемент
Вилы	Баклер	Таубе	Урбан