

**Демо-
версия**

тайна стальной планеты

Шаблон для игры «Фиаско»

АВТОРЫ:

Александр Виноградов
Александр Стрепетиллов

ИДЕЯ:

Александр Стрепетиллов

ЧТО ЭТО:

Этот шаблон для ролевой игры «Фиаско»
был создан для сайта «Имаджинария» в
2012 году.

Авторами «Фиаско» являются Ясон
Морнингстар и компания Bullpit Games.
Официальным издателем «Фиаско» в
России является компания Studio 101.
www.studio101.ru

Материалы для оформления шаблона
любезно предоставлены Студией 101.
Гарнитуры шрифтов: Baveuse, Fiasco Dice,
PT Sans

Тайна стальной планеты

Демо-
версия

ОТНОШЕНИЯ:

РОДСТВЕННЫЕ

- ☐ Отец желает, чтобы сын пошёл по его стопам.
- ☐ Брат и сестра, которые ещё не знают об этом.
- ☐ Вы встретились пару дней назад, и уже любите друг друга всем сердцем.
- ☐ Последний из своей расы, и его приёмный родитель
- ☐ Двое клонов из одной партии.
- ☐ Андроид и спроектировавший его инженер

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ

- ☐ Два галактических суперагента, и у каждого — длинный счёт к другому.
- ☐ Опытный "Охотник за головами" и его таинственный наниматель
- ☐ Военный офицер и подотчётный ему рядовой
- ☐ Капитан космического корабля и корабельный ИскИн
- ☐ Члены таинственного древнего ордена
- ☐ Губернатор небольшой планеты и его ближайший советник

[НЕ]СЛУЧАЙНЫЕ

- ☐ Только вы двое выжили после той атаки космической станции, не получив и царапины.
- ☐ Совершенно случайно у одного из вас есть что-то, что нужно другому.
- ☐ Одному из вас напророчено что-то очень важное. Второй и есть тот пророк.
- ☐ Ваш выпуск в академии - результат везения, наглости и мыши, повредившей экзаменационный компьютер
- ☐ Вы - пара межгалактических мошенников. И один вздумал облапошить другого.
- ☐ Ваша дружба сумеет прекратить войну между вашими расами. А может и нет.

ДАВНЫМ-ДАВНО...

- ☐ Один был учителем, другой учеником.
- ☐ Один дружил искренне, другой втайне ненавидел.
- ☐ Один был законником и посадил другого.
- ☐ Один был того же пола, другой - противоположного.
- ☐ Один был живым организмом, но другой ускорил трансформацию в андроида.
- ☐ У вас были родители. Теперь вас ничто не связывает.

ВНЕ ЗАКОНА

- ☐ Капитан, не гнушающийся сомнительных заказов, и его верный помощник.
- ☐ Пара наёмных убийц. Вас ищут по всему сектору, и всё же вы живы и в деле.
- ☐ Главарь местных бандитов и коррумпированный офицер правопорядка.
- ☐ Три в одном - меткий стрелок, азартный игрок, лихой парень и его прекрасная безумная подруга.
- ☐ Частный следователь, далеко не святой, и его текущий "объект".
- ☐ Редкая охраняемая разумная форма жизни, и контрабандист, нелегально перевозящий её.

РОМАНТИКА

- ☐ Муж и жена, которые знают друг друга целую вечность. Вроде бы.
- ☐ Вы долгое время общались по видеосвязи, а теперь решили встретиться.
- ☐ У него по поддружке на каждой станции, а она была верна ему. Пока не узнала.
- ☐ Бравый(-ая) капитан корабля и его пассажир — обворожительная инопланетянка.
- ☐ Вечно ускользающая преступница и влюблённый в неё офицер, что идёт по пятам.
- ☐ Герой галактики и начинающий репортёр, которая не знает, как к нему подступиться.

ЖЕЛАНЦЯ:

ПРИНЕСТИ

- ☐ Мир и спокойствие всей Галактике.
- ☐ Пользу своим друзьям. Хотя бы раз. Хотя бы сегодня.
- ☐ Боссу хороший доход. Он в доходе — я в доходе
- ☐ Ей на день рождения цветы с её родной планеты.
- ☐ Официальные извинения за всё, что сделал. После того, как сделаешь.
- ☐ Ей голову того, с кем она тебе изменила. И посмотреть в глаза.

УБИТЬ/УНИЧТОЖИТЬ

- ☐ Всех человеков. Ну или просто показать себя лучше, чем «начинки для гробов»
- ☐ Влиятельного тирана, что держит в страхе твоих близких.
- ☐ Машину Судного дня и всех, кто её охраняет.
- ☐ Редкого зверя с далёкой планеты, чтобы хвалиться трофеем.
- ☐ Скуку в этом долгом-долгом перелёте, устроив что-нибудь грандиозное.
- ☐ Угрозу вселенского масштаба, угрожающей всей жизни.

ПОЛУЧИТЬ

- ☐ Личный астероид, базу и маленькую армию.
- ☐ Её согласие и повести её под венец.
- ☐ Место в организации, куда давно мечтаешь попасть.
- ☐ Собственный корабль, готовый экипаж и межгалактическую карту.
- ☐ Признание целой галактики.
- ☐ Абсолютную власть самыми бесчестными методами.

СОХРАНИТЬ/СПАСТИ

- ☐ Ваши отношения вопреки всему
- ☐ Галактику и родную планету.
- ☐ Остатки былой чести.
- ☐ Свои регалии, пост и репутацию, и неважно, кто будет отвечать.
- ☐ Свой корабль и своих людей.
- ☐ Близкого/любимого человека, поняв, как он тебе дорог.

ПОНЯТЬ

- ☐ Откуда взялись эти громадные Врата Сингулярности.
- ☐ Как дошёл до такой жизни.
- ☐ Чем же ты станешь зарабатывать на жизнь.
- ☐ Что стоит за таинственным посланием/подарком.
- ☐ И отпустить, если сумеешь.
- ☐ Принцип работы этой штуковины и активировать её.

ВСТАТЬ

- ☐ Во главе лучшего звена истребителей.
- ☐ С колен, чтобы отомстить обидчикам..
- ☐ Плечом к плечу со своими друзьями в последней битве против зла.
- ☐ На защиту прекрасной дамы.
- ☐ Однажды утром и понять, что всё закончилось.
- ☐ Встать в один ряд с почётными гражданами Империи.

Места:

ГОЛУБАЯ ПЛАНЕТА

- ☐ Прекрасный мегаполис, полный высоченных небоскрёбов и цветущих парков.
- ☐ Снежные просторы и ледяные скалы, где находится скрытая база.
- ☐ Дикие леса и равнины, что служат домом для аборигенов.
- ☐ Дно океана, полное неизвестных животных и полезных ископаемых
- ☐ Круизная яхта, совершающая рейс по небесным просторам
- ☐ Здание корпорации, где делаются большие деньги и плетутся хитрые интриги

КРАСНАЯ ПЛАНЕТА

- ☐ Пыльная пустыня, полная опасных тварей и дикарей.
- ☐ Шахты, полные ценных металлов и недовольных рабочих.
- ☐ Оплот одной из пёстрых разбойничих дружин, что царствуют в песках.
- ☐ Самый известный в секторе базар, где найдётся всё, что угодно.
- ☐ Кладбище кораблей, идеальное для секретных встреч и тайников.
- ☐ Заводы, создающие огромное количество всевозможной техники.

СТАЛЬНАЯ ПЛАНЕТА

- ☐ Ангар, полный звёздных крейсеров и юрких истребителей.
- ☐ Казармы, в которых разместится целая армия.
- ☐ Рубка, она же пульт управления главным орудием — Уничтожителем Планет
- ☐ Энергоблок, прогретый расположенными здесь реакторами.
- ☐ Лаборатории, в которых проводятся сложнейшие таинственные эксперименты.
- ☐ Стратегический отсек, в котором планируется следующая атака.

СТАНЦИЯ ГАЛАКТИЧЕСКОГО ПАРЛАМЕНТА

- ☐ Громадный актовый зал, где принимают новые законы для всех рас Галактики.
- ☐ Судебный отсек, где выносят приговоры самым отпетым негодяям.
- ☐ Отсек посольств, где можно встретиться с дипломатами из самых дальних уголков
- ☐ Бары и кантины, где можно подслушать самые свежие новости и секреты.
- ☐ Ночные клубы, где встретятся самые экзотические удовольствия, легальные и не очень.
- ☐ Зал истории, где стоят памятники героям Галактики.

НА РОДНОМ КОРАБЛЕ

- ☐ Капитанский мостик, где все сосредоточены и напряжены.
- ☐ Корабельный камбуз, где можно услышать весёлые шутки и даже смех капитана.
- ☐ Техотсек, дом для механика и сердце корабля.
- ☐ Трюм, перевидавший всевозможные грузы.
- ☐ Кубрик, в котором чаще всего никого нет.
- ☐ Орудийные рубки, управляющие защитным вооружением корабля.

ОТКРЫТЫЙ КОСМОС

- ☐ Пояс астероидов, дом космических пиратов.
- ☐ Громадный остов неизвестного корабля, скрывающий ценные находки и ужасные тайны.
- ☐ Врата Сингулярности, позволяющие путешествовать в любой сектор за считанные часы.
- ☐ Облако космического мусора, опасное для любого путешественника.
- ☐ Научный корабль, в котором добровольные затворники пытливо изучают тайны космоса.
- ☐ Загадочный парсек, в котором пропало множество кораблей.

...СРЕДИ ХОЛОДНЫХ ЗВЁЗД

ВЕЩИ:

ДРЕВНИЕ

- ☐ Осколок древнего ключа, открывающего неизвестную дверь.
- ☐ Ожерелье, в каждом камне которого заключена целая галактика.
- ☐ Дата-слэйт, в котором содержится история гибели цивилизации.
- ☐ Карта, где указан маршрут, но к чему? Подписи на непонятном языке.
- ☐ Корабль, подобных которому уже не делают последние десять тысяч лет.
- ☐ Старинный кольт 45 калибра, реликт докосмической эпохи, с полным барабаном

НЕПОНЯТНЫЕ

- ☐ Обычный браслет, но никто не может понять, из чего он сделан.
- ☐ Непонятная радиопередача, которую не может расшифровать бортовой переводчик.
- ☐ Запечатанный пакет, который просили как можно быстрее передать адресату.
- ☐ Координаты планеты, не нанесённой ни на одну известную карту.
- ☐ Артефакт погибшей цивилизации неизвестного предназначения.
- ☐ Станный андроид, не умеющий членораздельно говорить.

СМЕРТОНОСНЫЕ

- ☐ Лазерный пистолет капитана
- ☐ Пульт управления беспилотным межзвёздным истребителем (истребитель в комплекте)
- ☐ Колба с зародышем твари, выведенной в качестве биологического оружия
- ☐ Инопланетный ритуальный нож, голос которого шепчет у тебя в голове.
- ☐ Компьютерный вирус, сводящий с ума любой Искин.
- ☐ Древний силовой клинок. Тысячи лет прошли, а он как новенький.

С ХАРАКТЕРОМ

- ☐ Андроид-переводчик с ярко выраженным морально-этическим кодексом.
- ☐ Нановзрывчатка в твоей крови, которая взорвётся, если ты нарушишь условия контракта.
- ☐ Сильная психическая буря, мешающий взлететь с планеты в нужный момент.
- ☐ Бортовой компьютер с приятным женским голосом и женской же логикой.
- ☐ Ручная зверушка, вредная сволочная когтистая тварь с Альдебарана.
- ☐ Космический корабль, который только притворяется обычным бессловесным кораблём.

ценные

- ☐ Карточка с несколькими газиллионами кредитов
- ☐ Ключ в убежище на одной из планет, где скрыто богатство, оружие, женщины!
- ☐ Контракт на доставку ценного груза на колонию богатой корпорации.
- ☐ Образец эндемичного для одной системы минерала, цены на который постоянно растут.
- ☐ Универсальный корабль экстра-класса, мечта всех космических бродяг.
- ☐ Дарственная на личный астероид с домом, ангаром и всем причитающимся.

памятные

- ☐ Отцовские механические часы, передающиеся из поколения в поколение испокон веков.
- ☐ Фотокарточка вашего выпуска лётной академии Уэйланд-Пойнт
- ☐ Старый кот, любимец и талисман всей команды
- ☐ Пурпурная туника, в которую вы были завёрнуты, когда вас нашли.
- ☐ Череп и хребет вашей первой жертвы.
- ☐ Шрам, напоминающий о пущенной под откос жизни.

БЫСТРЫЙ СТАРТ

ОТНОШЕНИЯ:

Для трёх игроков:

- Матросы. Раздолбай. Лучшие друзья.
- Священник и его брат-убийца.
- Смельчак и трус.

Для четырёх игроков это и:

Капитан и старпом.

- Для пяти игроков добавьте:

Служители культа Древних Богов.

-

ЖЕЛАНЦЫ:

Для трёх игроков:

Найти и вернуть провиант с корабля капитана.

Для четырёх игроков добавьте:

-

Завладеть кораблём и мятежом.

- **вещи:**

Для трёх или четырёх игроков:

Кусок магнитного железа, якорь, кусок неба.

Для пяти игроков, добавьте:

-

Статуэтка человека с головой осьминога.

МЕСТА:

-

Для компании от трёх до пяти игроков:

Каюта капитана, его маленькая крепость.

-

Демо-версия