

## **Провизия**

Скудный паек — 3 использования, вес 1

Хороший паек — 5 использований, вес 1

Алкоголь — увеличивает Сил и Хар на 1 на небольшой промежуток времени, снижает Инт и Восп на 1, вызывает привыкание, имеет постэффекты, вес 1

Провизия может быть загрязнена радиацией: + Радиация X

## **Медикаменты**

Бинты — останавливают кровотечение, 5 использований, медленное, вес 1

Целебный порошок — немного восстанавливает здоровье, но ухудшает Восп на 1 на некоторое время, вес 0

Стимулятор — неплохо восстанавливает здоровье, быстрое, вес 0

Суперстимулятор — сильно восстанавливает здоровье, быстрое, вес 0

Гидра — лечит травмы, вызывает привыкание, медленное, вес 1

Сумка доктора — излечивает одну травму, медленное, 3 использования, вес 2

Набор противоядий — лечит одно отравление, 3 использования, вес 2

Детоксин — лечит зависимости, но имеет побочные эффекты (головокружения, галлюцинации), медленное, вес 0

Мед-X — дает +1 к Броне на небольшой промежуток времени, вызывает привыкание, вес 0

Джет — увеличивает Лов на 1 на небольшой промежуток времени, имеет постэффекты, вызывает привыкание, вес 0

Ментаты — увеличивают Инт, Восп и Хар на 1 на небольшой промежуток времени, имеют постэффекты, вызывает привыкание, вес 0

Баффут — увеличивает Сил и Вын на 1 на небольшой промежуток

времени, имеет постэффекты, вызывает привыкание, вес 0

Антирадин — снижает уровень радиации в организме на 1, вес 0

Рад-Х — увеличивает защиту от радиации на 1 на некоторое время, вес 0

Аптечка первой помощи — может содержать любые легкие медикаменты, 5 использований, вес 2

Медикаменты могут быть загрязнена радиацией: + Радиация Х