

Базовые ходы

«Стреляй»

Когда ты быстро стреляешь во врага, бросай + характеристика оружия (Сил, Вын, Лов или Восп). На 10+ ты попал в него – нанеси ему урон своего оружия. На 7-9 выбери еще одну помеху:

- пришлось сделать несколько выстрелов – вычеркни один заряд, нужных твоему оружию боеприпасов
- оружие изнашивается – уменьши прочность оружия на 1
- ты привлекаешь внимание или опасность

«Точный выстрел»

Когда ты тратишь время на прицеливание, а затем делаешь один точный выстрел по противнику, выбери куда стреляешь и бросай + Восп. На 7-9 ты получаешь одну ставку. На 10+ - 2 ставки. А на 12+ - 3 ставки. Трать ставки 1 к 1, чтобы получить следующие эффекты:

- Нанести ему урон
- Попасть в жизненно важный орган: +1 к урону (если ты наносишь урон)
- Попасть в слабозащищенное место: + Бронебойность (если ты наносишь урон, разумеется)
- Сбить его с ног или отбросить (аналогично тэгу Мощный, или Сверхмощный, если твое оружие и так Мощное)
- Повредить его броню: он получает -1 к своей Броне от типа урона твоего оружия, этот эффект длится пока противник не залатает свою броню
- Выбить предмет у него из рук. Потрать 2 ставки, если хочешь при этом повредить этот предмет. Противник не сможет им пользоваться, пока не отремонтирует его.
- Попасть особую точку, чтобы вызвать длительный эффект (кровотечение, шок, помехи, и т.д.). Потрать 2 ставки, если хочешь чтобы эффект был особым (бешенство у роботов и насекомых, паника у людей и т.д.)