

Конструктор оружия

Тэги дистанции:

Ближний бой: вплотную, рядом, на дистанции

Дальний бой: недалеко, далеко, очень далеко

Зоны: вплотную, рядом, на дистанции, недалеко

Тэги характеристик:

Использует Силу — рукопашное оружие полагающиеся на мощные атаки (мечи, секиры, дубинки, молоты и т.д.), а также тяжелое стрелковое оружие (пулеметы, гранатометы и т. д.) и оружие, стреляющее в режиме очередь (автоматы, пп, автоматические дробовики и т.д.)

Использует Ловкость — рукопашное оружие полагающиеся на точные атаки (ножи, копья и т.д.), а также легкое стрелковое оружие (пистолеты, пп при стрельбе одиночными, дробовики и т.д.)

Использует Восприятие — стрелковое оружие полагающиеся на меткость (винтовки и т.д.)

Использует Выносливость — рукопашное оружие, полагающееся на большое количество атак (перчатки слезвиями, кастеты, силовые кулаки и т. д.)

Некоторые виды оружия могут использовать для атаки несколько характеристик. Например автоматическая винтовка использует Восп при стрельбе одиночными и Сил при стрельбе очередью.

Тэги редкости:

Обычный — встречается повсеместно на Пустошах, этот предмет можно купить даже в небольших поселениях.

Необычный — не часто встречается на Пустошах, такие предметы можно купить только в особых местах или крупных городах и то не всегда.

Редкий — настоящая редкость, есть немного людей, которые владеют такими вещами и еще меньше людей, будет их продавать.

Артефакт — этот предмет уникален и обладает особыми свойствами (и даже ходами!).

Вся экипировка имеет тэг Обычный, если не указан другой тэг редкости.

Лазер, Плазма, Силовой - тэг Необычный.

Гаусс, Импульс, Ядерный - тэг Редкий.

...

Малое рукопашное: (Рукопашное: вплотную) (Одноручное) (Урон 2)

Базовые тэги: + Тихий, + Вес 1

Бонус тэги:

- Острый: + Бронебойность
- Скрытый
- Метательное: (Метание: недалеко)
- Длинные лезвия: (Рукопашное: рядом)
- Перчатка: (Без оружия)
- Утяжеленное: + Мощное
- Силовой: + Сверхмощное, + 1 к урону, + Громкий
- Электрический: + Электро, +Длительный эффект (шок, помехи)
- Огоненный: + Огонь, + Длительный эффект (горение), + Громкий
- Разделяет на части: + Кровавое, + Длительный эффект (кровотечение), + Громкий
- Размах: + Зона
- Легкий: - 1 Вес

Штраф тэги:

- Требуется зарядов (топлива, батареек и т.д.)
- Тяжелый: + 1 Вес
- Потрепанный: оружие ломается на 6-

Большое рукопашное: (Рукопашное: рядом)(Двуручное)(Урон 3)

Базовые тэги: + Тихий, + Мощное, + Вес 2

Бонус тэги:

- Острый: + Бронебойность
- Метательное: (Метание: недалеко)
- Длинная рукоять: (Рукопашное: на дистанции)
- Электрический: + Электро, +Длительный эффект (шок, помехи)
- Огоненный: + Огонь, + Длительный эффект (горение), + Громкий
- Разделяет на части: + Кровавое, + Длительный эффект (кровотечение), + Громкий
- Силовой: + Сверхмощное, + 1 к урону

- Размах: + Зона

- Легкий: - 1 Вес

Штраф тэги:

- Требуется зарядов (топлива, батареек и т.д.)

- Тяжелый: + 1 Вес

- Потрепанный: оружие ломается на 6-

Пистолеты: (Стрельба: на дистанции, недалеко)(Одноручное)(Урон 2)

Базовые тэги: + Громкий, + Требуется зарядов (для пистолета), + Магазин 1, + Вес 1

Бонус тэги:

- Оптика: + Точный

- Скрытый

- Глушитель: + Тихий

- Большой магазин: + 1 к Магазину, + 1 Вес

- Стрельба очередью

- Гаусс: + Игнорирует броню, + Требуется зарядов (микроядерные батареи)

- Импульсный: + Электро, + Длительный эффект (шок, помехи), + Требуется зарядов (микроядерные батареи)

- Плазменный: + Плазма, + Длительный эффект (плазма)+ Требуется зарядов (микроядерные батареи)

- Лазерный: + Лазер, + Кровавый, + Требуется зарядов (микроядерные батареи)

- Легкий: - 1 Вес

- Крупный калибр: + Мощный, + Требуется зарядов (пистолет, крупный калибр)

Тэги особых боеприпасов (только для огнестерльного):

- Разрывные: + Кровавый

- Бронебойные: + Бронебойность

- Отравленные: + Длительный эффект (отравление)

- Крупного калибра: + 1 к урону (для использования требуется Крупный калибр)

Штраф тэги:

- Без магазина: Перезарядка (вместо Магазин 1)
- Большая отдача: (Двуручное)
- Медленная смена магазина (барабан, зарядка по одному и т.д.)
- Тяжелый: + 1 Вес
- Потрепанный: оружие ломается на 6-
- Разваливающийся: оружие ломается, если оно «заклинит»

Винтовки: (Стрельба: недалеко, далеко)(Двуручное)(Урон 3)

Базовые тэги: + Громкая, + Требуется зарядов (для винтовки), + Перезарядка, + Вес 2

Бонус тэги:

- Оптика: + Точный
- Глушитель: + Тихий
- Длинный ствол: (Стрельба: очень далеко), + 1 Вес
- Магазиновая: + Магазин 1
- Большой магазин: + 1 к Магазину, + 1 Вес
- Стрельба очередью
- Гаусс: + Игнорирует броню, + Требуется зарядов (ядерные батареи)
- Импульсная: + Электро, + Длительный эффект (шок, помехи), + Требуется зарядов (ядерные батареи)
- Плазменная: + Плазма, + Длительный эффект (плазма), + Требуется зарядов (ядерные батареи)
- Лазерная: + Лазер, + Кровавый, + Требуется зарядов (ядерные батареи)
- Легкая: - 1 Вес
- Крупный калибр: + Мощный, + Требуется зарядов (винтовка, крупный калибр)

Тэги особых боеприпасов (только для огнестерльного):

- Разрывные: + Кровавый
- Бронебойные: + Бронебойность
- Отравленные: + Длительный эффект (отравление)
- Крупного калибра: + 1 к урону (для использования требуется Крупный калибр)

Штраф тэги:

- Медленная смена магазина (барабан, зарядка по одному и т.д.)
- Тяжелая: + 1 Вес
- Потрепанная: оружие ломается на 6-
- Разваливающаяся: оружие ломается, если оно «заклинит»

Дробовики: (Стрельба: недалеко)(Двуручное)(Урон 2+2)

Базовые тэги: + Громкий, + Мощное, + Требуется зарядов (для дробовика), + Перезарядка, + Вес 2

Бонус тэги:

- Магазиновая: + Магазин 1
- Большой магазин: + 1 к Магазину
- Стрельба очередью
- Мультилазерный: + Бронебойность, + Лазер, +Кровавый, + Требуется зарядов (ядерные батареи)
- Мультиплазменный: + Бронебойность, + Плазма, + Длительный эффект (плазма), + Требуется зарядов (ядерные батареи)
- Легкая: - 1 Вес

Штраф тэги:

- Медленная смена магазина (барабан, зарядка по одному и т.д.)
- Тяжелая: + 1 Вес
- Потрепанная: оружие ломается на 6-
- Разваливающаяся: оружие ломается, если оно «заклинит»

Пулеметы: (Стрельба: недалеко, далеко)(Двуручное)(Урон 4)

Базовые тэги: + Громкий, + Неуклюжий, + Требуется зарядов (для пулемета) , + Магазин 2, + Стрельба только очередью, + Медленная смена магазина (лента), + Мощный, + Вес 4

Бонус тэги:

- Большой магазин: + 1 к Магазину, + 1 Вес
- Лазерный: + Лазер, +Кровавый, + Требуется зарядов (ядерные батареи)

- Легкий: - 1 Вес

- Быстрая смена магазина

Тэги особых боеприпасов (только для огнестерльного):

- Бронебойные: + Бронебойность

Штраф тэги:

- Маленький магазин: Магазин 1 (вместо Магазин 2)

- Тяжелый: + 1 Вес

- Потрепанный: оружие ломается на 6-

- Разваливающийся: оружие ломается, если оно «заклинит»

Пусковые установки: (Стрельба: далеко)(Двуручная)(Урон 5)

Базовые тэги: + Громкая, + Неуклюжий, + Зона (недалеко), + Мощная, + Кровавая, + Одноразовый выстрел, + Требуется зарядов (для гранатомета), + Перезарядка, + Вес 4

Бонус тэги:

- Многозарядная: + Магазин 1, + 1 Вес

- Стрельба очередью

- Тесла-пушка: + Электро, + Длительный эффект (шок, помехи), + Требуется зарядов (ядерные батареи)

- Толстяк: + Сверхмощная, + Длительный эффект (радиоактивное заражение, помехи), + Бронебойность, + Зона (далеко), + Требуется зарядов (ядерные выстрелы)

- Легкая: - 1 Вес

Штраф тэги:

- Нестабильная

- Медленная смена магазина (барабан, зарядка по одному и т.д.)

- Тяжелая: + 1 Вес

- Потрепанная: оружие ломается на 6-

- Разваливающаяся: оружие ломается, если оно «заклинит»

Огнеметы: (Зона: недалеко)(Двуручный)(Урон 4)

Базовые тэги: + Громкий, + Огонь, + Длительный эффект (горение), + Требуется зарядов (топливо для огнемета), + Магазин 1, + Медленная смена магазина, + Вес 4

Бонус тэги:

- Большой бак: + 1 к Магазину, + 1 Вес
- Дистанционный испепелитель: (Стрельба: далеко), + Зона (недалеко)
- Легкий: - 1 Вес

Штраф тэги:

- Нестабильный
- Медленная смена магазина (барабан, зарядка по одному и т.д.)
- Тяжелый: + 1 Вес
- Потрепанный: оружие ломается на 6-
- Разваливающийся: оружие ломается, если оно «заклинит»

Гранаты: (Метание: недалеко)(Одноручное)(Урон 4)

Базовые тэги: + Громкая, + Одноразовая, + Зона (недалеко), + Вес 0

Бонус тэги:

- Скрытая
- Осколочная: + Кровавый
- Плазменный: + Плазма, + Длительный эффект (плазма)
- Светошумовая: + Длительный эффект (шок, ослепление)
- Дымовая: + Тихая, + Длительный эффект (дым)
- Зажигательная: Огонь, + Длительный эффект (горение)
- Импульсная: + Электро, + Длительный эффект (шок, помехи)
- Ядерная: + Кровавая, + Сверхмощная, + Длительный эффект (радиоактивное заражение, помехи), + Бронебойность
- Усыпляющий газ: + Газ, + Тихая, + Длительный эффект (сон)
- Ядовитый газ: + Газ, + Тихая, + Длительный эффект (отравление)

Штраф тэги:

- Нестабильная

- Тяжелая: + 1 Вес

Взрывчатка: (Взрыв: недалеко)(Двуручное)(Таймер)(Урон 5)

Базовые тэги: + Громкая, + Одноразовая, +Мощная, + Вес 1

Бонус тэги:

- Скрытая

- Мина: + (Детонация при контакте)

- Осколочная: + Кровавый

- Плазменный: + Плазма, + Длительный эффект (плазма)

- Большой заряд: + Зона (далеко), + Сверхмощная, + 1 Вес

- Ядерная: + Кровавая, + Сверхмощная, + Длительный эффект (радиоактивное заражение, помехи), + Бронебойность

Штраф тэги:

- Нестабильная

- Тяжелая: + 1 Вес

Комментарии:

- **Кровавый, Мощный и Сверхмощный** вызывают травмы у цели (потеря сознания, переломы, потеря конечности и т.д.).

- **Урон X+X** значит, что оружие наносит X урона, а затем еще раз X урона в ту же цель, но броня и укрытия действуют на каждое из этих значений

- **Одноразовый выстрел** означает, что при стрельбе из этого оружия нужно всегда тратить один заряд боеприпасов, и эту опцию нельзя выбрать при ходе «Стреляй» на результате 7-9.

- **Одноразовый** — это оружие тратиться при использовании. Если его нужно метать, то эту опцию нельзя выбрать при ходе «Стреляй» на результате 7-9.

- тэг **Точный** дает доступ к точному выстрелу.

- тэг **Перезарядка** — после выстрела из этого оружия, его нужно перезарядить и это требует некоторого времени.

- тэг **Магазин X** — магазин оружия вмещает X зарядов (обычно 1 или 2). Записывай во время боя, когда вычеркиваешь боеприпасы для оружия (ход «Стреляй»). Если зарядов в магазине не осталось, то его нужно сменить и это занимает немного время. Так что это не лучшая

мысль менять магазин, стоя посреди перестрелки.

- тэг **Медленная смена магазина** — смена магазина, требует некоторого времени (также как Перезарядка).

- тэг **Стрельба очередью** - когда, делаешь ход «Стреляй», используя оружия с таким тэгом, можешь заявить атаку очередью, до бросков на успех, после этого скажи, сколько зарядов боеприпасов ты тратишь (ты можешь назвать не более количества зарядов в магазине и не менее 1) и выбери:

- стрелять в одну цель – нанесешь ей столько раз урон, сколько потратил боеприпасов + 1 (урон наносится раздельно, т.е. из каждого броска урона вычитается броня цели и другие модификаторы)

- стрелять в несколько целей, стоящих рядом (уточни у ДМа, кто стоит рядом с кем) – порази столько целей, сколько боеприпасов потратил + 1

После делаешь ход «Стреляй», согласно правилам.

- тэг **Стрельба только очередью** — тэг Стрельба очередью + оружие всегда стреляет в режиме очередь.

...

Конструктор брони

Легкая броня (кожаная броня, укрепленный комбинезон убежища, броня Легиона, броня рейдеров)

Базовые тэги: + Вес 1, + Броня 1 (холодное оружие)

Бонус тэги:

- Укрепленная: + 1 к Броне (холодное оружие)

- Защитные пластины: + Броня 1 (огнестрельное оружие), + 1 Вес

Штраф тэги:

- Утяжеленная: + 1 Вес

- Потрепанная: броня ломается на 6-

Тяжелая броня (металлическая броня, тесла броня, тяжелая броня Легиона)

Базовые тэги: + Вес 4, + Неуклюжая, + Громкая, + Броня 2 (холодное оружие, лазер), + Броня 1 (огнестрельное оружие, огонь)

Бонус тэги:

- Укрепленная: + 1 к Броне (холодное оружие)

- Защитные пластины: + Броня 1 (огнестрельное оружие), + 1 Вес

- Тесла: + 1 к Броне (лазер), + Броня 2 (плазма, электро), +1 Вес
- Облегченная: - 1 Вес

Штраф тэги:

- Утяжеленная: + 1 Вес
- Потрепанная: броня ломается на 6-

Боевая броня (боевая броня, броня рейнджера НКР, полицейская броня, разведброня)

Базовые тэги: + Вес 3, + Броня 2 (холодное оружие, огнестрельное оружие, лазер), + Броня 1 (огонь, плазма, электро)

Бонус тэги:

- Укрепленная: + 1 к Броне (холодное оружие)
- Защитные пластины: + Броня 1 (огнестрельное оружие), + 1 Вес
- Герметичный шлем: + Защита от газа, + Защита от радиации 1
- Развед: + Тихий
- Прибор ночного видения: + Инфразрение
- Облегченная: - 1 Вес

Штраф тэги:

- Утяжеленная: + 1 Вес
- Потрепанная: броня ломается на 6-

Силовая броня (силовая броня 45d, силовая броня 51b, улучшенная силовая броня Анклава, силовая тесла броня Анклава)

Базовые тэги: + Вес 5, + Силовая, + Неуклюжая, + Защита от газа, + Защита от ослепления, + Защита от радиации 2, + Инфразрение, + Броня 3 (все оружие, кроме электро, плазмы и огня), + Броня 2 (плазма, электро, огонь)

Бонус тэги:

- Укрепленная: + 1 к Броне (холодное оружие)
- Защитные пластины: + Броня 1 (огнестрельное оружие), + 1 Вес
- Тесла: + 1 Броня (лазер, плазма, электро), + 1 Вес
- Инферно: + 1 Броня (огонь)
- Противорадиационное покрытие: +1 к защите от радиации
- Улучшенные сервоприводы: + увеличивает бонус Силы владельца на 2 (до + 3 максимум), + все ближние атаки считаются Кровавыми
- Облегченная: - 1 Вес

Штраф тэги:

- Утяжеленная: + 1 Вес
- Потрепанная: броня ломается на 6-

Комментарии:

- Тэг **Силовая** — пока броня одета и работает, она увеличивает бонус Силы владельца на 1 (до +3 максимум), сама броня имеет Вес 0, атаки в ближнем бою считаются Силовыми (+1 к урону, + Мощный или Супермощный (если Мощный уже есть))