

Fallout: A Fistful of Bottle Caps

Создание персонажа:

Класс (основные возможности) + бэкграунд (эквип, цели) + раса (внешность, дополнительные возможности)

Хиты:

У персонажей 6 хитов. Когда снято лишь 1-2 хита – это состояние «слегка задет» (это царапины, синяки, ушибы и т.д.) и они пройдут сами собой после длительного отдыха. Если же у персонажа осталось 1-2 хита, то это состояние «тяжело ранен»: герой скоро умрет, если ему не оказать серьезную медицинскую помощь. Между ними состояние «ранен»: раны явные, но их можно легко залечить (бинты и стимуляторы обычно помогут).

У обычных НИПов – 3 хита. У уникальных НИПов – 6 хитов (как у героев). У супурмутантов и крупных монстров – 8 хитов. Особые противники (когти смерти, мощные боевые роботы и т.д.) могут иметь еще больше хитов.

Но на всех работает правило: если ты потерял только 1-2 хита, то раны скоро заживут, если у тебя осталось только 1-2 хита, то ты скоро умрешь.

Т.е. у всех есть 3 состояния: слегка задет, ранен и тяжело ранен.

Характеристики:

Сила (Сил)

Восприятие (Восп)

Выносливость (Вын)

Харизма (Хар)

Интеллект (Инт)

Ловкость (Лов)

Удача (Уд)

Классы (возможности)

Боец

Странник

Медик

Ученый

Механик

Торговец

Расы

Человек

Гуль

Супермутант

Предыстории (место в социуме)

Наследник Старого Мира (Убежище)

Духи предков говорят со мной (Племя дикарей)

Конец уже позади (Последователь Аппокалипсиса)

Человек Ядерного Завтра (Анклав)

Выкован из Стали (Братство Стали)

Гражданин Республики (НКР)

Имя мне Легион (Легионер Цезаря)

Ни богов ни королей (Рейдеры)