

## **Боец**

Имя:

Внешность:

Связи (3):

1)

2)

3)

Хиты: 16 + Выносливость

Вес: 5 + Сила

Ходы (на старте возьми 3):

*Универсальные ходы:*

**Воинская подготовка:** игнорируешь тэг Неуклюжий (как у оружия, так и у брони).

**Меткий глаз:** выбери одну категорию оружия (метательное, пистолеты, винтовки), ты получаешь тэг Точный, для всех орудий из этой категории.

**Крепко сжав зубы:** пока у тебя только одна травма, ты можешь игнорировать ее эффект (но как только их становится больше — они все действуют).

**Любимое оружие:** ты можешь выбрать 1 оружие, которое у тебя есть (пистолет, винтовку, оружие ближнего боя) — это твое любимое оружие, каждый раз, когда ты наносишь урон, используя его, ты можешь перекинуть урон, но всегда должен использовать новый результат. Если твое любимое оружие было разрушено, то ты можешь выбрать новое из того же списка. Но помни, ты можешь взять только оружие, которое спасло тебе жизнь.

*Стрелковые ходы:*

**Огонь на подавление:** при особом ходе «Стрельба очередью», на 10+ ты заставляешь противника залечь, закрыться чем-либо или прыгнуть в укрытие.

**С двух рук:** если ты держишь в каждой руке по одноручному оружию

одинакового типа (метательные ножи, пистолеты), то ты можешь делать ход «Стрельба очередью» и использовать для этого Лов (а не Сил). Потраченные на этот ход боеприпасы, распределяешь равномерно между двумя орудиями.

**Свинцовый щит:** когда ты делаешь особый ход «Стрельба очередью», ты получаешь +1 Брони против следующей атаки тех, по кому ты стрелял.

**Быстрая перезарядка:** выбери категорию оружия (пистолеты, винтовки, дробовики, пулеметы) — теперь ты не тратишь время на их перезарядку или смену магазина. Если у этого оружия медленная перезарядка или медленная смена магазина, то теперь она становится обычной перезарядкой или сменой магазина.

**Беги и стреляй!:** ты можешь использовать ход «Точный выстрел» с одноручным оружием (метательное, пистолеты) без предварительной подготовки и в движении.

**Снайпер:** когда ты используешь винтовку с оптикой и делаешь ход «Точный выстрел», то ты при успехе можешь выбрать опцию «получить + 1 к урону» не тратя ставок, но помни, что если ты это выбираешь, то ты стреляешь «в голову».

*Ходы ближнего боя:*

**Оглушающий удар:** когда ты делаешь ход «Ближний бой» без оружия или используешь перчатки, то ты можешь потратить 1 ставку, чтобы добавить: + Длительный эффект (оглушение). Учитывай, что не всех противников возможно оглушить.

**Берсерк:** ты наносишь + 1к4 урона в ближнем бою, но сам получаешь+ 1к4 урона от любых источников.

**Ниндзя:** когда ты атакуешь кого-то, кто тебя не видит (из укрытия или в темноте), тихим оружием ближнего боя, бросай + Лов. На 10+ получи 2 ставки. На 7-9 получи 1 ставку. Трать ставки, чтобы:

- нанести урон своего оружия + 1к6
- перетащить противника куда-то недалеко (например, в укрытие)
- сделать это так, чтобы никто «лишний» ничего не увидел и не услышал

*Специальные ходы:*

**Постыдливый расист:** ты терпеть не можешь всех разумных существ, отличной от твоей расы. Поэтому ты получаешь +1 к урону против них и +1 к ходу «Угрожать насилием», но ты также получаешь -1 ко всем мирным способам с ними взаимодействовать, более того ты не можешь им помогать, и твоя Карма с такими сообществами не может быть больше 0.

**Страшный ...:** ты страшный человек/гуль/супермутант/... Поэтому ты получаешь +1 на ход «Угрожать насилием», но -1 на все другие способы социального взаимодействия. Кроме того, при результате 7-9 на ход «Угрожать насилием», цель может либо открыто выступить против тебя, либо убежать со всех ног. Других вариантов нет.

**Охотник за головами:** ты знаешь цену человеческим жизням — ведь это твоя работа! Когда ты убиваешь авторитетную личность, ты можешь получить за ее голову награду, ведь всегда найдется тот, кто желал этой личности смерти. Обсуди вместе с ДМом, кто бы это мог быть. Доставь голову заинтересованному лицу и получи награду (100 крышек минимум) и 1 очко опыта (не более 1 раза за 1 игру). Однако помни, что за тобой могут начать охотиться соратники убитого.

### Экипировка:

Паек

Продвинутая броня

1 основное оружие и 2 дополнительных

2 коробки боеприпасов (для своего оружия)

Выбери еще 2: суперстимулятор, 200 крышек, ремнабор, набор путешественника, коробка боеприпасов (для своего оружия), 2 гранаты

## **Странник**

Имя:

Внешность:

Связи (4):

1)

2)

3)

4)

Хиты: 14 + Выносливость

Вес: 3 + Сила

Ходы (на старте возьми 3):

*Универсальные ходы:*

**Зов Пустошей:** ты получаешь +1 на ход «Отправиться в путь».

**Бдительный:** Тебя невозможно застать врасплох — ты (но только ты) всегда готов к опасности. Кроме того, когда «Стоишь на часах» ты получаешь 1 ставку даже на результате б-.

**Мастер камуфляжа:** когда у тебя есть время на подготовку и ты хочешь замаскироваться на местности, то ты всегда можешь это сделать (возможно ДМ попросит тебя потратить еще какие-то ресурсы). Пока ты не двигаешься, и не происходит ничего, что может разрушить твою маскировку, тебя не могут обнаружить.

**Привычный груз:** Легкая или Боевая броня с Весом не больше 2 ничего не весит, пока она одета на тебя.

*Ходы спутников:*

**Ты не одинок!:** у тебя есть спутник, который помогает тебе. Обсуди с ДМом, что тебе больше подходит. Это может быть животное (собака, яо-гай, кротокрыс, геккон, и т.д.), киборг (киберсобака, киберчеловек и т.д.), робот

(мистер помощник, протектрон, робот-шпион, секюретрон и т.д.) или гуманоид напарник (человек, гуль, супермунант или т.д.). Дай своему спутнику имя и опиши его парой слов.

Спутник может нести вещи суммарным Весом 2.

Выбери 3 сферы компетенции своего спутника: *ближний бой, дальний бой, защита, поиск, проникаемость, разведка, наука, медицина, ремонт, взлом, скрытность, выживание, красноречие, бартер, взрывчатка* и т.д.

Если ты делаешь что-то вместе со своим спутником, что входит в его сферу компетенции, то ты получаешь +1 ко всем численным параметрам, на которые может влиять твой спутник (например сражаясь вместе со своим спутником яогаем, у которого есть сфера *ближний бой*, в рукопашную против рейдера, ты получишь +1 на бросок «Ближнего боя» и нанесешь на 1 урон больше).

Твой спутник не имеет хитов, но если он получает серьезный урон, то выведен из игры и требуется время и ресурсы, чтобы ввести его обратно в строй. Если он получит серьезный урон еще раз, и ему никто не сможет помочь, то он погибнет.

**Теперь мы банда!:** создай себе еще одного спутника, расскажи, как и почему он к тебе присоединился.

**Не поможешь мне?:** ты можешь использовать своего спутника как инструмент, для того, чтобы добиться чего-то в его сфере специализации (например, протектрон может быть использован вместо отмычек для взлома двери и т.д.).

**Я спасу тебя!:** если твой спутник пытается спасти тебя в последний момент подставляясь под удар, идущий в тебя, то весь урон блокируется (если это возможно, если нет, то блокируется половина урона), но твой спутник выведен из игры и ему требуется срочная и серьезная помощь, чтобы его вернуть.

**Друг за друга:** когда кто-то вывел твоего спутника из игры, ты получаешь +1 вперед против него.

**Школа жизни:** твой спутник получает еще 1 сферу специализации (если у тебя несколько спутников — это работает на каждого из них).

*Специальные ходы:*

**Путешественник:** каждый раз, когда ты попадаешь в необычное место, в котором раньше не был, ты получаешь 1 опыт (не более 1 раза за игру) и

можешь задать ДМу один вопрос про это место.

**Охотник (не может быть взята вместе с Друг животных):** ты наносишь обычным животным пустошей (гекконам, собакам, койотам, кротокрысам, озерникам, яо-гаям и т.д.) +1 урона, если атакуешь, используя «Ближний бой» или «Точный выстрел». Кроме того, ты знаешь, как и кому продать охотничьи трофеи с выгодой. Если ты это делаешь, то ты получаешь 1 опыта (не более 1 раза за 1 игру).

**Друг животных (не может быть взята вместе с Охотник):** обычные животные пустошей (гекконы, собаки, койоты, кротокрысы, озерники, яо-гаи и т.д.) больше не нападают на тебя и твоих спутников, если вы ведете себя дружелюбно с ними.

Более того, ты можешь использовать их как источник знаний для хода «Найти ответы» и бросать + Восп, а не + Инт.

Также ты можешь использовать ход «Дипломатия», чтобы попросить их сделать что-то простое, при это бросай + Восп, не + Хар, и используй еду в качестве рычага.

И наконец, ты получаешь 1 опыта, когда вытаскиваешь животных из беды (не более 1 раза за игру).

### Экипировка:

Хороший Паек

Обычная броня

1 основное или 1 дополнительное оружие

2 коробки боеприпасов (для своего оружия)

Выбери 3: ремнабор, набор путешественника, набор отмычек, 2 набора бинтов, набор противоядий, аптечка первой помощи, карта местности (3 использования)

## Ученый

Имя:

Внешность:

Связи (4):

1)

2)

3)

4)

Хиты: 10 + Выносливость

Вес: 2 + Сила

Ходы (на старте возьми 3):

*Универсальные ходы:*

**Специалист по науке:** ты Специалист, твоя область — наука, а особое место — лаборатория (см. особый ход «Ты же специалист!»).

**Бешенство ботаника:** когда у тебя осталось твой Инт хитов или меньше (но больше 0), ты получаешь +1 Брони и +1 к урону.

*Ходы энергооружия:*

**Лазербой:** ты получаешь тэг Бронебойность, используя оружие с тэгом Лазер.

Однако если ты выбираешь опцию «оружие изнашивается» при ходах «Стреляй» или «Стрельба очередью», то оружие будет уничтожено.

**Плазмабой:** ты наносишь +1 урона, если используешь оружие с тэгом Плазма.

Однако если ты выбираешь опцию «оружие изнашивается» при ходе «Стреляй» то оружие будет уничтожено. Кроме того, ты не можешь выбирать опцию «не тратить боеприпасы» при ходе «Точный выстрел».

**Электробой:**

*Специальные ходы:*

**Робототехник:** ты наносишь +1 урона против роботов...

## **Медик**

Имя:

Внешность:

Связи (5):

1)

2)

3)

4)

5)

Хиты: 12 + Выносливость

Вес: 4 + Сила

Ходы (на старте возьми 3):

*Универсальные ходы:*

**Специалист по медицине:** ты Специалист, твоя область — медицина, а особое место — лазарет (см. особый ход «Ты же специалист!»).

## **Механик**

Имя:

Внешность:

Связи (4):

1)

2)

3)

4)

ХИТЫ: 12 + Выносливость

Вес: 4 + Сила

Ходы (на старте возьми 3):

**Специалист по ремонту:** ты Специалист, твоя область — ремонт, а особое место — мастерская (см. особый ход «Ты же специалист!»).

## **Торговец**

Имя:

Внешность:

Связи (6):

1)

2)

3)

4)

5)

6)

ХИТЫ: 10 + Выносливость

Вес: 2 + Сила

Ходы (на старте возьми 3):