

## Общие данные

### Тэги редкости:

Обычный — встречается повсеместно на Пустошах, этот предмет можно купить даже в небольших поселениях.

Необычный — не часто встречается на Пустошах, такие предметы можно купить только в особых местах или крупных городах и то не всегда.

Редкий — настоящая редкость, есть немного людей, которые владеют такими вещами и еще меньше людей, будет их продавать.

Артефакт — этот предмет уникален и обладает особыми свойствами (и даже ходами!).

Вся экипировка имеет тэг Обычный, если не указан другой тэг редкости.

### Цены:

Фиксированных цен на пустошах не бывает. Грубо можно выделить следующие категории товаров:

Дешевые (большая часть холодного оружия, большая часть одноразового оружия, боеприпасы, примитивный огнестрел и легкая броня):

100 — 1000 крышек.

Не очень дорогие (отличное холодное оружие, большая часть огнестрела, примитивное энерго оружие, тяжелая броня):

1000 — 5000 крышек.

Дорогие (отличный огнестрел, большая часть энерго оружия, боевая броня):

5000 — 8000 крышек.

Очень дорогие (отличное в т.ч. экспериментальное энерго оружие, силовая броня):

8000 — 12000 крышек.

## Конструктор оружия

### Тэги дистанции:

Ближний бой: вплотную, рядом, на дистанции

Дальний бой: недалеко, далеко, очень далеко

Зоны: вплотную, рядом, на дистанции, недалеко

### Тэги характеристик:

Использует Силу — рукопашное оружие полагающиеся на мощные атаки (мечи, секиры, дубинки, молоты и т.д.), а также тяжелое стрелковое оружие (пулеметы, гранатометы и т.д.) и оружие, стреляющее в режиме очередь (автоматы, пп, автоматические дробовики и т.д.)

Использует Ловкость — рукопашное оружие полагающиеся на точные атаки (ножи, копья и т.д.), а также легкое стрелковое оружие (пистолеты, пп при стрельбе одиночными, дробовики и т.д.)

Использует Восприятие — стрелковое оружие полагающиеся на меткость (винтовки и т.д.)

Использует Выносливость — рукопашное оружие, полагающееся на большое количество атак (перчатки с лезвиями, кастеты, силовые кулаки и т.д.)

Некоторые виды оружия могут использовать для атаки несколько характеристик. Например автоматическая винтовка использует Восп при стрельбе одиночными и Сил при стрельбе очередью.

### Тэги урона:

Лазер: + Уменьшает стоимость урона на 1 шаг, но дает +1 к Массированный огонь, + Кровавое, + Энерго

Плазма: + 1 к урону, + Не может стрелять очередью, + Максимальная дистанция стрельбы: далеко, + Длительный эффект (плазма), + Громкий, + Энерго

Электро: + Игнорирует силовую броню и броню роботов и техники, + Не может стрелять очередью, + Максимальная дистанция стрельбы: далеко, + Длительный эффект (шок, помехи), + Энерго

Огонь: + Длительный эффект (горение), + Громкий, + Требуется зарядов (топливо для огнемета), если не имеет тэга Одноразовое

Гаусс: + Увеличивает стоимость урона на 1 шаг, + Игнорирует броню, + Не может стрелять очередью, + Перезарядка, + Энерго

Ядерное: + 3 к урону, + Сверхмощное, + Кровавое, + Длительный эффект (радиоактивное заражение, помехи), + Громкое, + Требуется зарядов (ядерные выстрелы), если не имеет тэга Одноразовое

Силовое: + Увеличивает стоимость урона на 1, + Мощное (или Сверхмощное, если Мощное и так есть), + Громкое, + Энерго

Потрошитель: + 1 к Бронебойности, +Кровавое, + Длительный эффект (кровотечение), + Энерго

Массированный огонь X: - Наносишь урон X раз один за одним (броня вычитается из каждого урона)

### **Тэги боеприпасов:**

Если никаких, тэгов нет, то оружие использует стандартные заряды для своего типа (винтовки используют боеприпасы для винтовок, дробовики — для дробовиков и т.д.).

Энерго - требует энерго зарядов (микроядерные батареи для одноручного и ядерные батареи для двуручного)

### **Тэги особых боеприпасов (только для огнестрельного оружия):**

Разрывные: + Кровавый

Бронебойные: + Бронебойность

Отравленные: + Длительный эффект (отравление)

Крупного калибра: + Увеличивает стоимость урона на 1 шаг, + Мощное (для использования требуется Крупный калибр)

### **Универсальные бонус тэги:**

Легкий: - 1 Вес

### **Универсальные штраф тэги:**

Тяжелый: + 1 Вес

Потрепанный: оружие ломается, если оно изнашивается

### **Комментарии:**

- **Кровавый, Мощный и Сверхмощный** вызывают травмы у цели (потеря сознания, переломы, потеря конечности и т.д.).

- **Одноразовый** — это оружие тратится при использовании. Если его нужно метать, то при ходе «Стреляй» опцию «Потратить боеприпасы» нельзя выбрать (на результате 7-9).

- тэг **Точный** дает доступ к ходу Точному выстрелу.

- тэг **Перезарядка** — после выстрела из этого оружия, его нужно перезарядить и это требует некоторого времени.

- тэг **Магазин X** — магазин оружия вмещает X зарядов (обычно 1 или 2). Записывай во время боя, когда вычеркиваешь боеприпасы для оружия. Если зарядов в магазине не осталось, то его нужно сменить и это занимает немного времени (как перезарядка). Так что это не лучшая мысль менять магазин, стоя посреди перестрелки.

- тэг **Медленная смена магазина** — смена магазина, требует большего, чем обычно времени.

- тэг **Стрельба очередью** — дает доступ к ходу Стрельба очередью
- тэг **Стрельба только очередью** — тэг Стрельба очередью + оружие всегда стреляет в режиме очередь.

### Рукопашное оружие

<p><b>Малое рукопашное:</b> (Рукопашное: вплотную) (Одноручное) (Урон: 1к6)</p> <p><u>Базовые тэги:</u> + Тихий, + Вес 1</p> <p><u>Бонус тэги:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Скрытый</li> <li>- Длинные лезвия: (Рукопашное: рядом)</li> <li>- Перчатка: (Без оружия)</li> </ul>	<p><b>Большое рукопашное:</b> (Рукопашное: рядом)(Двуручное)(Урон: 1к8)</p> <p><u>Базовые тэги:</u> + Тихий, + Вес 2</p> <p><u>Бонус тэги:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Длинная рукоять: (Рукопашное: на дистанции)</li> </ul>
<p><b>Общие бонус тэги:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Острый: + Бронебойность</li> <li>- Метательное: (Метание: недалеко)</li> <li>- Точный (только для метательного)</li> <li>- Утяжеленное: + Увеличивает кость урона на 1 шаг, + Мощное, +1 Вес</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Силовой: + Силовое, +1 Вес</li> <li>- Электрический: + Электро</li> <li>- Огненный: + Огонь, +1 Вес</li> <li>- Механизированные лезвия: +Потрошитель, + 1 Вес</li> <li>- Размах: + Зона</li> </ul>

### Пистолеты и Винтовки

<p><b>Пистолеты:</b> (Стрельба: на дистанции, недалеко)(Одноручное)(Урон: 1к6)</p> <p><u>Базовые тэги:</u> + Громкий, + Требуется зарядов (для пистолета), + Магазин 1, + Вес 1</p> <p><u>Бонус тэги:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Скрытый</li> </ul> <p><u>Штраф тэги:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Большая отдача: (Двуручное)</li> </ul>	<p><b>Винтовки:</b> (Стрельба: недалеко, далеко)(Двуручное)(Урон: 1к8)</p> <p><u>Базовые тэги:</u> + Громкая, + Требуется зарядов (для винтовки), + Перезарядка, + Вес 2</p> <p><u>Бонус тэги:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Длинный ствол: (Стрельба: очень далеко), + 1 Вес</li> <li>- Магазинная: + Магазин 1</li> </ul>
---	--

<b>Общие бонус тэги:</b>  - Оптика: + Точный  - Глушитель: + Тихий  - Большой магазин: + 1 к Магазину, + 1 Вес  - Расширенный магазин: + 1 к Магазину, + Неуклюжий  - Стрельба очередью	- Гаусс  - Импульсный: + Электро  - Плазменный: + Плазма  - Лазерный: + Лазер  - Крупный калибр  <b>Общие штраф тэги:</b>  - Медленная смена магазина (барабан, зарядка по одному и т.д.)
---	---

### Дробовики

<b>Дробовики:</b> (Стрельба: недалеко)(Двуручное)(Урон: 1к6)  <u>Базовые тэги:</u> + Массированный огонь 2, + Громкий, + Мощное, + Требуется зарядов (для дробовика), + Перезарядка, + Вес 2  <u>Бонус тэги:</u>  - Магазиновый: + Магазин 1  - Большой магазин: + 1 к Магазину, + 1 Вес	- Расширенный магазин: + 1 к Магазину, + Неуклюжий  - Стрельба очередью  - Мультилазерный: + Лазер, + 1 Вес  - Мультиплазменный: + Плазма, + 1 Вес  <u>Штраф тэги:</u>  - Медленная смена магазина (барабан, зарядка по одному и т.д.)
--	--

### Пулеметы

<p><b>Пулеметы:</b> (Стрельба: недалеко, далеко)(Двуручное)(Урон: 1к10)</p> <p><u>Базовые тэги:</u> + Громкий, + Неуклюжий, + Требуется зарядов (для пулемета) , + Магазин 2, + Стрельба только очередью, + Медленная смена магазина (лента), + Мощный, + Вес 4</p> <p><u>Бонус тэги:</u></p> <p>- Расширенный магазин: + 1 к Магазину, + Неуклюжий</p>	<p>- Большой магазин: + 1 к Магазину, + 1 Вес</p> <p>- Лазерный: + Лазер</p> <p>- Быстрая смена магазина</p> <p>- Портативный: - 1 Вес</p> <p>- Эргономичный: убирает тэг Неуклюжий</p> <p><u>Штраф тэги:</u></p> <p>- Маленький магазин: Магазин 1 (вместо Магазин 2)</p>
---	--

### Гранатометы и Огнеметы

<p><b>Пусковые установки:</b> (Стрельба: далеко)(Двуручная)(Урон: 2к6)</p> <p><u>Базовые тэги:</u> + Громкая, + Неуклюжая, + Зона (недалеко), + Мощная, + Кровавая, + Требуется зарядов (для гранатомета), + Перезарядка, + Вес 4</p> <p><u>Бонус тэги:</u></p> <p>- Многозарядная: + Магазин 1, + Медленная смена магазина, + 1 Вес</p> <p>- Тесла-пушка: + Электро</p> <p>- Толстяк: + Ядерное</p> <p><b>Общие бонус тэги:</b></p> <p>- Портативный: - 1 Вес</p>	<p><b>Огнеметы:</b> (Зона: недалеко)(Двуручный)(Урон: 1к12)</p> <p><u>Базовые тэги:</u> + Громкий, + Огонь, + Магазин 1, + Медленная смена магазина, + Вес 4</p> <p><u>Бонус тэги:</u></p> <p>- Большой бак: + 1 к Магазину, + 1 Вес</p> <p>- Дистанционный испепелитель: (Стрельба: далеко), + Зона (недалеко)</p> <p>- Эргономичный: убирает тэг Неуклюжий</p> <p><b>Общие штраф тэги:</b></p> <p>- Нестабильный</p>
--	--

### Гранаты и взрывчатка

<p><b>Гранаты:</b> (Метание: недалеко)(Одноручное)(Урон: 1к10)</p> <p><u>Базовые тэги:</u> + Громкая, + Одноразовая, + Зона (недалеко), + Вес 0</p> <p><u>Бонус тэги:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Светошумовая: + Не наносит урон, + Длительный эффект (шок, ослепление)</li> <li>- Дымовая: + Не наносит урон, + Тихая, + Длительный эффект (дым)</li> </ul>	<p><b>Взрывчатка:</b> (Взрыв: недалеко)(Двуручное)(Таймер)(Урон: 1к12)</p> <p><u>Базовые тэги:</u> + Громкая, + Одноразовая, + Зона (недалеко), +Мощная, + Вес 1</p> <p><u>Бонус тэги:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Мина: + (Детонация при контакте)</li> <li>- Большой заряд: + Удвоенный эффект, + Сверхмощная, + 1 Вес</li> </ul>
<p><b>Общие бонус тэги:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Скрытая</li> <li>- Осколочная: + Увеличивает кость урона на 1 против легкой брони или без брони</li> <li>- Плазменный: + Плазма</li> <li>- Ядерная</li> <li>- Импульсная: + Электро</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Усыпляющий газ: + Не наносит урон,+ Газ, + Тихая, + Длительный эффект (сон)</li> <li>- Ядовитый газ: + Не наносит урон,+ Газ, + Тихая, + Длительный эффект (отравление)</li> <li>- Зажигательная: + Огонь</li> </ul> <p><b>Общие штраф тэги:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Нестабильная</li> </ul>

## Конструктор брони

### Универсальные бонус тэги:

- Укрепленная: + 1 к Броне, +1 Вес
- Облегченная: - 1 Вес

### Универсальные штраф тэги:

- Утяжеленная: + 1 Вес

### Комментарии:

- Тэг **Силовая** — пока броня одета и работает, она увеличивает Силу владельца на 1 (до 10 максимум), сама броня имеет Вес 0 (но дополнительные модификаторы брони, все же влияют на вес), атаки в ближнем бою считаются Силовыми, но не требуют зарядов (если, конечно, герой сражается не оружием, требующем зарядов, вроде электрошокера)
- Тэг **Огнеупорный** означает, что урон от Огня, прошедший через доспехи уменьшается в 2 раза (но не менее 1 урона)

- Тэг **Энергозащита** означает, что урон от Лазера, Плазмы и Электро, прошедший через доспехи уменьшается в 2 раза (но не менее 1 урона)

<p><b>Легкая броня</b> (кожаная броня, укрепленный комбинезон убежища, броня Легиона, броня рейдеров)</p> <p><u>Базовые тэги:</u> + Вес 1, + Броня 1</p>	<p><b>Тяжелая броня</b> (металлическая броня, тесла броня, тяжелая броня Легиона)</p> <p><u>Базовые тэги:</u> + Вес 3, + Неуклюжая, + Громкая, + Броня 2</p> <p><u>Бонус тэги:</u></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Тесла: + Энергозащита, +1 Вес</li><li>- Полный доспех: +1 к Броне, + 1 Вес</li></ul>
<p><b>Боевая броня</b> (боевая броня, броня рейнджера НКР, полицейская броня, разведброня)</p> <p><u>Базовые тэги:</u> + Вес 2, + Броня 3</p> <p><u>Бонус тэги:</u></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Герметичный шлем: + Защита от газа, + Защита от радиации 1</li><li>- Развед: + Тихий</li><li>- Прибор ночного видения: + Инфразрение</li><li>- Защита от огня: +Огнеупорная, +1 Вес</li></ul>	<p><b>Силовая броня</b> (силовая броня 45d, силовая броня 51b, улучшенная силовая броня Анклава, силовая тесла броня Анклава)</p> <p><u>Базовые тэги:</u> + Вес 4, + Силовая, + Неуклюжая, + Громкая, + Защита от газа, + Защита от ослепления, + Защита от радиации 2, + Инфразрение, + Броня 4</p> <p><u>Бонус тэги:</u></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Тесла: + Энергозащита, + 1 Вес</li><li>- Инферно: + Огнеупорная, +1 Вес</li><li>- Противорадиационное покрытие: +1 к защите от радиации</li><li>- Улучшенные сервоприводы: + увеличивает бонус Силы владельца на 2 (до 10 максимум)</li></ul>