

Общие данные

Тэги редкости:

Обычный — встречается повсеместно на Пустошах, этот предмет можно купить даже в небольших поселениях.

Необычный — не часто встречается на Пустошах, такие предметы можно купить только в особых местах или крупных городах и то не всегда.

Редкий — настоящая редкость, есть немного людей, которые владеют такими вещами и еще меньше людей, будет их продавать.

Артефакт — этот предмет уникален и обладает особыми свойствами (и даже ходами!).

Вся экипировка имеет тэг Обычный, если не указан другой тэг редкости.

Цены:

Фиксированных цен на пустошах не бывает. Грубо можно выделить следующие категории товаров:

Дешевые (большая часть холодного оружия, большая часть одноразового оружия, боеприпасы, приметивный огнестрел и легкая броня):

100 — 1000 крышек.

Не очень дорогие (отличное холодное оружие, большая часть огнестрела, приметивное энерго оружие, тяжелая броня):

1000 — 5000 крышек.

Дорогие (отличный огнестрел, большая часть энерго оружия, боевая броня):

5000 — 8000 крышек.

Очень дорогие (отличное в т.ч. экспериментальное энерго оружие, силовая броня):

8000 — 12000 крышек.

Конструктор оружия

Тэги дистанции:

Ближний бой: вплотную, рядом, на дистанции

Дальний бой: недалеко, далеко, очень далеко

Зоны: вплотную, рядом, на дистанции, недалеко

Тэги характеристик:

Использует Силу — рукопашное оружие полагающиеся на мощные атаки (мечи, секиры, дубинки, молоты и т.д.), а также тяжелое стрелковое оружие (пулеметы, гранатометы и т.д.) и оружие, стреляющее в режиме очередь (автоматы, пп, автоматические дробовики и т.д.)

Использует Ловкость — рукопашное оружие полагающиеся на точные атаки (ножи, копья и т.д.), а также легкое стрелковое оружие (пистолеты, пп при стрельбе одиночными, дробовики и т.д.)

Использует Восприятие — стрелковое оружие полагающиеся на меткость (винтовки и т.д.)

Использует Выносливость — рукопашное оружие, полагающееся на большое количество атак (перчатки с лезвиями, кастеты, силовые кулаки и т.д.)

Некоторые виды оружия могут использовать для атаки несколько характеристик. Например автоматическая винтовка использует Восп при стрельбе одиночными и Сил при стрельбе очередью.

Тэги урона:

Лазер: + Уменьшает кость урона на 1 шаг, но дает +1 к Массированный огонь, + Кровавое, + Энерго

Плазма: + 1 к урону, + Не может стрелять очередью, + Максимальная дистанция стрельбы: далеко, + Длительный эффект (плазма), + Громкий, + Энерго

Электро: + Игнорирует силовую броню и броню роботов и техники, + Не может стрелять очередью, + Максимальная дистанция стрельбы: далеко, + Длительный эффект (шок, помехи), + Энерго

Огонь: + Длительный эффект (горение), + Громкий, + Требуется зарядов (топливо для огнемета), если не имеет тэга Одноразовое

Гаусс: + Увеличивает кость урона на 1 шаг, + Игнорирует броню, + Не может стрелять очередью, + Перезарядка, + Энерго

Ядерное: + 3 к урону, + Сверхмощное, + Кровавое, + Длительный эффект (радиоактивное заражение, помехи), + Громкое, + Требуется зарядов (ядерные выстрелы), если не имеет тэга Одноразовое

Силовое: + Увеличивает кость урона на 1, + Мощное (или Сверхмощное, если Мощное и так есть), + Громкое, + Энерго

Потрошитель: + 1 к Бронебойности, +Кровавое, + Длительный эффект (кровотечение), + Энерго

Массированный огонь X: - Наносишь урон X раз один за одним (броня вычитается из каждого урона)

Тэги боеприпасов:

Если никаких, тэгов нет, то оружие использует стандартные заряды для своего типа (винтовки используют боеприпасы для винтовок, дробовики — для дробовиков и т.д.).

Энерго - требует энерго зарядов (микроядерные батареи для одноручного и ядерные батареи для двуручного)

Тэги особых боеприпасов (только для огнестрельного оружия):

Разрывные: + Кровавый

Бронебойные: + Бронебойность

Отравленные: + Длительный эффект (отравление)

Крупного калибра: + Увеличивает коэф. урона на 1 шаг, + Мощное (для использования требуется Крупный калибр)

Универсальные бонус тэги:

Легкий: - 1 Вес

Универсальные штраф тэги:

Тяжелый: + 1 Вес

Потрепанный: оружие ломается, если оно изнашивается

Комментарии:

- **Кровавый, Мощный и Сверхмощный** вызывают травмы у цели (потеря сознания, переломы, потеря конечности и т.д.).

- **Одноразовый** — это оружие тратится при использовании. Если его нужно метать, то при ходе «Стреляй» опцию «Потратить боеприпасы» нельзя выбрать (на результате 7-9).

- тэг **Точный** дает доступ к ходу Точному выстрелу.

- тэг **Перезарядка** — после выстрела из этого оружия, его нужно перезарядить и это требует некоторого времени.

- тэг **Магазин X** — магазин оружия вмещает X зарядов (обычно 1 или 2). Записывай во время боя, когда вычеркиваешь боеприпасы для оружия. Если зарядов в магазине не осталось, то его нужно сменить и это занимает немного времени (как перезарядка). Так что это не лучшая мысль менять магазин, стоя посреди перестрелки.

- тэг **Медленная смена магазина** — смена магазина, требует большего, чем обычно времени.

- тэг **Стрельба очередью** — дает доступ к ходу Стрельба очередью

- тэг **Стрельба только очередью** — тэг Стрельба очередью + оружие всегда стреляет в режиме очередь.

Рукопашное оружие

<p>Малое рукопашное: (Рукопашное: вплотную) (Одноручное) (Урон: 1к6)</p> <p><u>Базовые тэги:</u> + Тихий, + Вес 1</p> <p><u>Бонус тэги:</u></p> <ul style="list-style-type: none">- Скрытый- Длинные лезвия: (Рукопашное: рядом)- Перчатка: (Без оружия)	<p>Большое рукопашное: (Рукопашное: рядом)(Двуручное)(Урон: 1к8)</p> <p><u>Базовые тэги:</u> + Тихий, + Вес 2</p> <p><u>Бонус тэги:</u></p> <ul style="list-style-type: none">- Длинная рукоять: (Рукопашное: на дистанции)
<p>Общие бонус тэги:</p> <ul style="list-style-type: none">- Острый: + Бронебойность- Метательное: (Метание: недалеко)- Точный (только для метательного)- Утяжеленное: + Увеличивает кость урона на 1 шаг, + Мощное, +1 Вес	<ul style="list-style-type: none">- Силовой: + Силовое, +1 Вес- Электрический: + Электро- Огненный: + Огонь, +1 Вес- Механизированные лезвия: +Потрошитель, + 1 Вес- Размах: + Зона

Пистолеты и Винтовки

<p>Пистолеты: (Стрельба: на дистанции, недалеко)(Одноручное)(Урон: 1к6)</p> <p><u>Базовые тэги:</u> + Громкий, + Требуется зарядов (для пистолета), + Магазин 1, + Вес 1</p> <p><u>Бонус тэги:</u></p> <ul style="list-style-type: none">- Скрытый <p><u>Штраф тэги:</u></p> <ul style="list-style-type: none">- Большая отдача: (Двуручное)	<p>Винтовки: (Стрельба: недалеко, далеко)(Двуручное)(Урон: 1к8)</p> <p><u>Базовые тэги:</u> + Громкая, + Требуется зарядов (для винтовки), + Перезарядка, + Вес 2</p> <p><u>Бонус тэги:</u></p> <ul style="list-style-type: none">- Длинный ствол: (Стрельба: очень далеко), + 1 Вес- Магазиновая: + Магазин 1
---	--

<p>Общие бонус тэги:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Оптика: + Точный - Глушитель: + Тихий - Большой магазин: + 1 к Магазину, + 1 Вес - Расширенный магазин: + 1 к Магазину, + Неуклюжий - Стрельба очередью 	<ul style="list-style-type: none"> - Гаусс - Импульсный: + Электро - Плазменный: + Плазма - Лазерный: + Лазер - Крупный калибр <p>Общие штраф тэги:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Медленная смена магазина (барабан, зарядка по одному и т.д.)
---	--

Дробовики

<p>Дробовики: (Стрельба: недалеко)(Двуручное)(Урон: 1кб)</p> <p><u>Базовые тэги:</u> + Массированный огонь 2, + Громкий, + Мощное, + Требуется зарядов (для дробовика), + Перезарядка, + Вес 2</p> <p><u>Бонус тэги:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Магазиновый: + Магазин 1 - Большой магазин: + 1 к Магазину, + 1 Вес 	<ul style="list-style-type: none"> - Расширенный магазин: + 1 к Магазину, + Неуклюжий - Стрельба очередью - Мультилазерный: + Лазер, + 1 Вес - Мультиплазменный: + Плазма, + 1 Вес <p><u>Штраф тэги:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Медленная смена магазина (барабан, зарядка по одному и т.д.)
--	---

Пулеметы

<p>Пулеметы: (Стрельба: недалеко, далеко)(Двуручное)(Урон: 1к10)</p> <p><u>Базовые тэги:</u> + Громкий, + Неуклюжий, + Требуется зарядов (для пулемета) , + Магазин 2, + Стрельба только очередью, + Медленная смена магазина (лента), + Мощный, + Вес 4</p> <p><u>Бонус тэги:</u></p> <p>- Расширенный магазин: + 1 к Магазину, + Неуклюжий</p>	<p>- Большой магазин: + 1 к Магазину, + 1 Вес</p> <p>- Лазерный: + Лазер</p> <p>- Быстрая смена магазина</p> <p>- Портативный: - 1 Вес</p> <p>- Эргономичный: убирает тэг Неуклюжий</p> <p><u>Штраф тэги:</u></p> <p>- Маленький магазин: Магазин 1 (вместо Магазин 2)</p>
---	--

Гранатометы и Огнеметы

<p>Пусковые установки: (Стрельба: далеко)(Двуручная)(Урон: 2к6)</p> <p><u>Базовые тэги:</u> + Громкая, + Неуклюжая, + Зона (недалеко), + Мощная, + Кровавая, + Требуется зарядов (для гранатомета), + Перезарядка, + Вес 4</p> <p><u>Бонус тэги:</u></p> <p>- Многозарядная: + Магазин 1, + Медленная смена магазина, + 1 Вес</p> <p>- Тесла-пушка: + Электро</p> <p>- Толстяк: + Ядерное</p> <p>Общие бонус тэги:</p> <p>- Портативный: - 1 Вес</p>	<p>Огнеметы: (Зона: недалеко)(Двуручный)(Урон: 1к12)</p> <p><u>Базовые тэги:</u> + Громкий, + Огонь, + Магазин 1, + Медленная смена магазина, + Вес 4</p> <p><u>Бонус тэги:</u></p> <p>- Большой бак: + 1 к Магазину, + 1 Вес</p> <p>- Дистанционный испепелитель: (Стрельба: далеко), + Зона (недалеко)</p> <p>- Эргономичный: убирает тэг Неуклюжий</p> <p>Общие штраф тэги:</p> <p>- Нестабильный</p>
--	--

Гранаты и взрывчатка

<p>Гранаты: (Метание: недалеко)(Одноручное)(Урон: 1к10)</p> <p><u>Базовые тэги:</u> + Громкая, + Одноразовая, + Зона (недалеко), + Вес 0</p> <p><u>Бонус тэги:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Светошумовая: + Не наносит урон, + Длительный эффект (шок, ослепление) - Дымовая: + Не наносит урон, + Тихая, + Длительный эффект (дым) 	<p>Взрывчатка: (Взрыв: недалеко)(Двуручное)(Таймер)(Урон: 1к12)</p> <p><u>Базовые тэги:</u> + Громкая, + Одноразовая, + Зона (недалеко), +Мощная, + Вес 1</p> <p><u>Бонус тэги:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Мина: + (Детонация при контакте) - Большой заряд: + Удвоенный эффект, + Сверхмощная, + 1 Вес
<p>Общие бонус тэги:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Скрытая - Осколочная: + Увеличивает кость урона на 1 против легкой брони или без брони - Плазменный: + Плазма - Ядерная - Импульсная: + Электро 	<ul style="list-style-type: none"> - Усыпляющий газ: + Не наносит урон,+ Газ, + Тихая, + Длительный эффект (сон) - Ядовитый газ: + Не наносит урон,+ Газ, + Тихая, + Длительный эффект (отравление) - Зажигательная: + Огонь <p>Общие штраф тэги:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Нестабильная

Конструктор брони

Универсальные бонус тэги:

- Укрепленная: + 1 к Броне, +1 Вес
- Облегченная: - 1 Вес

Универсальные штраф тэги:

- Утяжеленная: + 1 Вес

Комментарии:

- Тэг **Силовая** — пока броня одета и работает, она увеличивает Силу владельца на 1 (до 10 максимум), сама броня имеет Вес 0 (но дополнительные модификаторы брони, все же влияют на вес), атаки в ближнем бою считаются Силовыми, но не требуют зарядов (если, конечно, герой сражается не оружием, требующем зарядов, вроде электрошокера)
- Тэг **Огнеупорный** означает, что урон от Огня, прошедший через доспехи уменьшается в 2 раза (но не менее 1 урона)

- Тэг **Энергозащита** означает, что урон от Лазера, Плазмы и Электро, прошедший через доспехи уменьшается в 2 раза (но не менее 1 урона)

<p>Легкая броня (кожаная броня, укрепленный комбинезон убежища, броня Легиона, броня рейдеров)</p> <p><u>Базовые тэги:</u> + Вес 1, + Броня 1</p>	<p>Тяжелая броня (металлическая броня, тесла броня, тяжелая броня Легиона)</p> <p><u>Базовые тэги:</u> + Вес 3, + Неуклюжая, + Громкая, + Броня 2</p> <p><u>Бонус тэги:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Тесла: + Энергозащита, +1 Вес - Полный доспех: +1 к Броне, + 1 Вес
<p>Боевая броня (боевая броня, броня рейнджера НКР, полицейская броня, разведброня)</p> <p><u>Базовые тэги:</u> + Вес 2, + Броня 3</p> <p><u>Бонус тэги:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Герметичный шлем: + Защита от газа, + Защита от радиации 1 - Развед: + Тихий - Прибор ночного видения: + Инфразрение - Защита от огня: +Огнеупорная, +1 Вес 	<p>Силовая броня (силовая броня 45d, силовая броня 51b, улучшенная силовая броня Анклава, силовая тесла броня Анклава)</p> <p><u>Базовые тэги:</u> + Вес 4, + Силовая, + Неуклюжая, + Громкая, + Защита от газа, + Защита от ослепления, + Защита от радиации 2, + Инфразрение, + Броня 4</p> <p><u>Бонус тэги:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Тесла: + Энергозащита, + 1 Вес - Инферно: + Огнеупорная, +1 Вес - Противорадиационное покрытие: +1 к защите от радиации - Улучшенные сервоприводы: + увеличивает бонус Силы владельца на 2 (до 10 максимум)