

Экипировка

Цены:

Дешевые (большая часть еды, примитивные медпрепараты, бинты):

10-100 крышек

Не очень дорогие (большая часть медпрепаратов, большая часть наборов):

100-200 крышек

Дорогие (отличные медпрепараты, аптечка и другие редкие наборы):

200-300 крышек

Очень дорогие (комплекты):

300-500 крышек

Провизия

Помните, что провизия может быть загрязнена радиацией.

Скудный паек — 3 рациона, вес 1.

Хороший паек — 5 рационов, вес 1.

Медикаменты

Любой медикамент (если не указано иное) имеет вес 0.

Помните, что медикаменты могут быть загрязнены радиацией.

Быстрые препараты (действуют мгновенно):

Стимулятор — восстанавливает 7 хитов.

Суперстимулятор — восстанавливает 15 хитов. Постэффект (слабость): -1 к Сил и Лов на пару минут.

Турбо — дает герою буллет-тайм на несколько секунд. Постэффект (дезориентация): -1 вперед. Вызывает привыкание.

Мед-X — дает +1 к Броне на пару минут. Вызывает привыкание.

Психо — дает +1 к урону на пару минут. Вызывает привыкание.

Медленные препараты (требуется несколько минут, чтобы они подействовали):

Антирадин — снижает уровень радиации в организме на 1 (выводит 100 рад).

Рад-Х — увеличивает защиту от радиации на 1 на пару часов.

Кошачий глаз — дает Инфразрение на пару часов. Постэффект: -1 к Восп на пару часов.

Целебный порошок — восстанавливает 5 хитов. Постэффект: -1 к Восп на пару часов.

Джет — дает +1 к Лов на пару часов. Постэффект: -1 к Лов на пару часов. Вызывает привыкание.

Баффут — дает +1 к Сил и Вын на пару часов. Постэффект: -1 к Сил и Вын на пару часов. Вызывает привыкание.

Ментаты — дает +1 к Инт, Восп и Хар на пару часов. Постэффект: -1 к Инт, Восп и Хар на пару часов. Вызывает привыкание.

Препараты длительного действия (требуется «Сделать привал» и выспаться, чтобы они подействовали)

Гидра — когда ты проснулся кидай + Уд, на 10+ можешь вылечить 2 случайные травмы, на 7-9 — можешь вылечить 1 случайную травму. Вызывает привыкание.

Детоксин — когда ты проснулся ты избавляешься от 1 зависимости по твоему выбору.

Докторский саквояж — излечивает одну травму, по твоему выбору.

Наборы

Когда тебе надо взять что-то из набора (что там може быть), просто вычеркни 1 использование набора. Когда использований не осталось — набор считается полностью потраченным. Каждый набор (если не указано обратное)

имеет 3 использования и вес 1.

Набор путешественника — набор со всем необходимым для путешествий по пустошам. Тут можно найти почти что-угодно: веревку, колышки, огниво, пустую бутылку, лезвие и много чего еще.

Аптечка первой помощи — может содержать любые легкие медикаменты (стоимостью до 100 крышек каждый).

Ремнабор — здесь все, чтобы привести свое оружие или броню в порядок, медленное.

Набор противоядий — одно использование лечит одно отравление, медленное.

Бинты — останавливают кровотечение и восстанавливают 1к4 хита, медленное.

Набор отмычек — здесь есть все, чтобы взломать любой механический замок.

Комплекты для профессиональной деятельности

Каждый комплект имеет Вес 5. Все комплекты — имеют длительное действие (т.е. требуется как минимум «Сделать привал», чтобы ими воспользоваться).

Походная лаборатория

Походная мастерская

Походная операционная