

Типы Оружия

Категория оружия	Урон	Очки действия	Атрибут	Тип
Рукопашный бой	1	1	АТЛ	Ближнее
Легкие клинки	2	1	СНР	Ближнее
Дубинки	4	2	СИЛ	Ближнее
Легкое рубящее оружие	5	2	СИЛ	Ближнее
Тяжелое рубящее оружие	7	3	СИЛ	Ближнее
Легкое стрелковое оружие	3	2	ВСП	Дальнее 1
Тяжелое стрелковое оружие	5	3	ВСП	Дальнее 2
Легкое огнестрельное оружие	4	2	ВСП	Дальнее 1
Тяжелое огнестрельное оружие	6	3	ВСП	Дальнее 3
Древковое оружие	3	2	АТЛ	Шестовое
Метательное оружие	4	3	СНР	Дальнее 2
Кнуты	3V	2	СНР	Ближнее
Рыцарские копья	6	2	СИЛ	Конное

Оружие

Оружие	Категория	Опция	Цена
Кинжал/длинный нож	Легкие клинки	1-2 ЕМ: игнор 1-2 брони	5
Отравленный кинжал	Легкие клинки	1-2 ЕМ: игнор 1-2 брони, яд +2 урона	30
Шпага, сабля, рапира	Легкие клинки	1 ЕМ: атака +3	25
Короткий меч	Легкие клинки	1 ЕМ: урон +1	15
Кистень/дубинка	Дубинки	2 ЕМ: урон +2	4
Палица	Дубинки	1 ЕМ: атака +2	11
Моргенштерн	Легкое рубящее	1-2 ЕМ: урон +1/+2	18
Длинный меч	Легкое рубящее	1-2 ЕМ: атака +2/+4	45
Парирующий меч	Легкое рубящее	1 ЕМ: парирование +3	40
Ручной топор	Легкое рубящее	1 ЕМ: проигнорировать 1 брони	16
Секира	Тяжелое рубящее	2 ЕМ: проигнорировать 2 брони	32
Боевой молот	Тяжелое рубящее	2 ЕМ: урон +2	27
Двуручный меч	Тяжелое рубящее	2 ЕМ: атака +3	55
Цеп	Тяжелое рубящее	2 ЕМ: дополнительный урон +2V	50
Алебарда	Тяжелое рубящее	2 ЕМ: парирование +4	36
Короткий лук	Легкое стрелковое	1 ЕД: урон +1	20
Ручной арбалет	Легкое стрелковое	1 ЕД: атака +2	47
Охотничий лук	Тяжелое стрелковое	1 ЕД: атака или урон +1	30
Арбалет	Тяжелое стрелковое	2 ЕД: атака +4	65
Длинный лук	Тяжелое стрелковое	2 ЕД: дальность x2, игнор укрытия	35
Кремневый пистолет	Легкое огнестрельное	Стандарт	60
Мушкет	Тяжелое огнестрельное	1 ЕД: атака +2	75
Аркебуза	Тяжелое огнестрельное	Стандарт	65
Боевой посох	Древковое оружие	3 ЕМ: стоимость ОД -1 (раз в раунд)	10
Копье	Древковое оружие	2 ЕМ: метание (АТЛ) как Дальнее 2	14
Пика	Древковое оружие	1 ЕМ: атака +3 против всадников	22
Праща	Метательное оружие	Стандарт	5
Алхимическая праща	Метательное оружие	1 ЕМ: стоимость ОД -1 и урон -2	10
Метательный топорик	Метательное оружие	1 ЕМ: метание (СНР) как Дальнее 2, урон +2, подобрать 2 ОД	10
Командирский кнут	Кнуты	2 ЕМ: урон обычный или замедляющий	12
Конный кнут	Кнуты	Стандарт	6
Турнирное копье	Рыцарские копья	2 ЕМ: атака +5 и урон -2	17
Боевое копье	Рыцарские корья	Стандарт	32

Броня

Броня	Категория	Опция	Цена
Крестьянская одежда	Легкая	Нет	3
Походная одежда	Легкая	Выносливость +2	10
Городская одежда	Легкая	Манипуляция (при торгах) +2	20
Одежда франта	Легкая	ЕД +3, осложнение на Атлетику -1	35
Мантия	Легкая	Созерцание +2	7
Военный мундир	Средняя	Стандарт	35
Кожаная броня	Средняя	Выносливость +2	55
Кожа + кольчуга	Средняя	ЕМ +2	80
Чешуйчатая броня	Средняя	2 ЕМ: Броня +1	105
Нагрудник	Тяжелая	Стандарт	150
Кольчужный доспех	Тяжелая	Выносливость +2	180
Рыцарский доспех	Сверхтяжелая	Стандарт	230
Парик	Шлем	ЕД +2	30
Легкий шлем	Шлем	ЕМ +1	12
Тяжелый шлем	Шлем	ЕМ +3, осложнение на ВСП -1	26
Легкий щит	Щит	Блок не стоит ОД, но осложнение -2	13
Круглый щит	Щит	Стандарт	20
Прямоугольный щит	Щит	Блок +2, но его стоимость 2 ЕМ	35
Легкая накидка	Комплектующие (Спина)	ЕМ +2	10
Тяжелая накидка	Комплектующие (Спина)	ЕМ +2 и Выносливость +1	21
2х Нарукавника	Комплектующие (Руки)	Атака стрелковым оружием +2	16
2х Боевых рукавицы	Комплектующие (Руки)	Рукопашка +2, осложнение на СНР -2	30
2х Сапога	Комплектующие (Ноги)	ЕМ +2, осложнение на Атлетику -1	22
Простое украшение	Комплектующие (Тело)	ЕД +2	30
Роскошно украшение	Комплектующие (Тело)	ЕД +3	60