

Заплакала и встала у порога,
А воин, сев на черного коня,
Промолвил тихо: "Далека дорога,
Но я вернусь. Не забывай меня."
Минуя поражения и беды,
Тропой войны судьба его вела,
И вот однажды, в час большой победы
Его пронзила острая стрела.
Средь боевых друзей - их вождь недавний
Он умирал, не веруя в беду,-
И кто-то выбил на могильном камне
Слова, произнесенные в бреду
Чертополохом поросла могила,
Забыты прежних воинов дела,
А девушка ждала его так долго,
Потом состарилась и умерла.
Но, в сером камне выбитые, строго
На склоне ослепительного дня
Горят слова: "Пусть далека дорога,
Но я вернусь. Не забывай меня."

*Волколаком прельщена,
Нагулялась вволю я!
Оказалась одна,
С шерстью под подушкой!*

*Мой милочек - такой затейник
И красавчик, знойный фронт!
Но, скажу я вам, в постели
Он - типичный некромант!*

*Повстречался мне вампир,
Попросил напиток...
Ой, девчата - укусил!
А обещал жениться!*

*Под венец, мой друг - ни-ни,
Бережет свободу!
Брешет, будто аллергия
На святую воду!*

Чародейкою Зимою
Околдован, лес стоит -
И под снежной бахромою,
Неподвижною, немою,
Чудной жизнью он блестит.

И стоит он, околдован, -
Не мертвец и не живой -
Сном волшебным очарован,
Весь опутан, весь окован
Легкой цепью пуховой...

Солнце зимнее ли мещет
На него свой луч косой -
В нем ничто не затрепещет,
Он весь вспыхнет и заблещет
Ослепительной красой.

Песнь льда:

Слова это песни пробирают до костей, как холодный ветер. **Брось+ХАР:**

На 10+ ты наносишь врагам урон **к6+к4** и замораживаешь их, они замедляются, **на 12+** они превращаются в ледяные статуи.

На 7-9 ты наносишь врагам урон **к6**, но холод сжал твоё горло – ты не можешь петь, пока не отдохнешь.

На 6- ты замораживаешь все вокруг в радиусе 50 метров. Знаешь сказку о ледяной королеве? Она начиналась также...

Похабные частушки:

Говорят самые похабные разговоры ведут гномы... Чтож, ты поешь самые похабные песни: **брось+ХАР:**

На 10+ враги деморализованы. Они не могут действовать кол-во раундов равное твоей **ХАР**. **На 12+** они еще и получают урон равный твоей **ХАР х2**.

На 7-9 враги деморализованы на ход, но вот союзники задумываются о тебе – вычеркни одну связь без получения опыта.

На 6- враги смеются над тобой, а союзники отворачиваются. Вычеркни все связи без получения опыта.

Легенда:

Эту песню поют на поминках о великом воинам прошлого, для напоминания нынешним воинам. **Брось+ХАР:**

На 10+ ты добавляешь свою **ХАР** к следующему броску союзника. **На 12+** - всем союзникам.

На 7-9 союзник по твоему выбору получает **+1** на следующий бросок.

На 6- все твои союзники задумываются о возможном поражении и получают **-1** на следующий бросок.

*А Эльберет Гилтониэль,
Что светит нам в ночи звездой,
Как ветер с дальних берегов
Нас овевает в летний зной.
Я знаю: можно вечно ждать
И вечно верить в то, что мы
Не потеряемся во тьме
Чужой неведомой страны.*

*А Эльберет Гилтониэль,
Шы нам укажешь верный путь
В потерянный чудесный край,
Где исчезают боль и грусть.
Ведь не забыты не года,
Когда мир не был разделён -
Лишь к ним сердца обращены
Навеки, до конца времён.*

Нет ничего милее камня
Из поднебесной горной гряды.
Хрупки мечи и точны сабли,
Когда вступают в бой топоры.

В суровой строгости подгорья
Куем мы славу прежних дней.
Куем мы счастье, куем мы горе
Троны и плахи королей.

Умолкнет Нордский барабан
Флейта эльфийская молчит
От зависти глухнут людские
фанфары
Когда за Арфой гном сидит.

Прекрасны, как птицы, эльфийские
стрелы
Клинки людские тоже остры
Мечи хороши, но в этом ли дело
Когда вступают в бой топоры.

*Ai! laurië lantar lassi sürinen,
Pëni únótimë ve rámar aldaron!
Pëni ve lintë yuldar avánier
mi oromardi lisse-miruvóreva
Andúinë pella, Vardo tellumar
nu luini yassen tintilar i eleni
ómalyo airetári-lírinen.*

*An sí Tintallë Varda Oiolossëo
ve fanyar máryat Elentári ortanë
ar ilyé tier undulávë lumbulë,
ar sindanóriello caita mornië
i falmalinnar imbë met, ar hisië
untúpa Palaciryó mtri oialë.
Öi vanwa ná, Rómello vanwa,
Valimar!
Hamárië! Nai hiruvalyë Valimar.
Nai elyë hiruva. Hamárië!*

Эльфийская песнь Весны:

Когда поют эльфы о весне – вокруг все зацветает, даже если лежит снег.

Брось+ХАР:

На 12+ Выбери 3. На 10+ выбери 2. На 7-9 выбери 1:

- Земля одаривает вас. Получите пайки в количестве твоя **ХАР**
- Земля вас лечит. Все восстанавливают по **1к4** здоровья
- Маги и Жрецы восстанавливают 1 заклинание.

На 6- пайки в ваших рюкзаках зацветают и непригодны в пищу, а ваши раны ухудшаются... Земля тянет вас к себе, получите 1 травму.

Гномская строевая:

Раз-два, держи шаг, глотка шире, песнь громче! **Брось+ХАР:**

На 12+ все оружие в руках союзников на следующий ход наносит двойной урон. **На 10+** получает **+1к8** к урону.

На 7-9 +1к6 к урону, и тебе требуется гномский портер.

На 6- твои голосовые связки не выдержали – ты получаешь травму на Харизму, и не можешь петь пока не вылечишь ее.

Путеводная:

Собираясь в путешествие, призови Эльберет. **Кинь+ХАР:**

На 12+ Гилтониель проводит вас сквозь время и пространство – вы достигаете цели путешествия за 1 день.

На 10+ вы тратите вдвое меньше времени чем требовалось.

На 7-9 – вы экономите 1 день.

На 6- вы заблудились. Вы будете идти туда в полтора раза больше времени.

Резной престол в породе скал
Король наш славный занимал,
Старинных рун золотая вязь
По залам мраморным вилась,

И пламя всех ночных светил
Хрусталь сияющий дробил,
Во тьме венчая вековой
Чертогов короля покой.

Седеет мир, гора стара,
Остыли угли у костра,
Не слышен арфы стройный звук,
И свет немеркнувший потух.

Густая тень на склеп легла,
Твердыню гномов скрыла мгла,
Но звёзды ясные видны
На дне озёрной глубины,

И лишь венец подняв со дна,
Король очнётся ото сна.

Песнь короля гномов:

Эту песню поют гномы, только когда уже не больше сил на смех, и остались только грусть и слезы... **Брось+ХАР:**

На **10+** все союзники не восприимчивы к урону на 1 ход.

На **7-9** один из умирающих союзников получает +1 к **Последнему Вздоху**.

На **6-** вас всех преисполнило печали – Ведущий делает свой ход на каждого из персонажей.