

Заплакала и встала у порога,  
А воин, сев на черного коня,  
Промолвил тихо: "Далека дорога,  
Но я вернусь. Не забывай меня."  
Минуя поражения и беды,  
Тропой войны судьба его вела,  
И вот однажды, в час большой победы  
Его пронзила острая стрела.  
Средь боевых друзей – их вождь недавний  
Он умирал, не веруя в беду, –  
И кто-то выбил на могильном камне  
Слова, произнесенные в бреду  
Чертополохом поросла могила,  
Забыты прежних воинов дела,  
А девушка ждала его так долго,  
Потом состарилась и умерла.  
Но, в сером камне выбитые, строго  
На склоне ослепительного дня  
Горят слова: "Пусть далека дорога,  
Но я вернусь. Не забывай меня."

Волколаком прельщена,  
Нагулялась вволю я!  
Оказалась одна,  
С шерстью под подушкой!  
\*\*\*  
Мой милоч – такой затейник  
И красавчик, знойный фронт!  
Но, скажу я вам, в постели  
Он – типичный некромант!  
\*\*\*  
Повстречался мне вампир,  
Попросил напиток...  
Ой, девчата – укусил!  
А обещал жениться!  
\*\*\*  
Под венец, мой друг – ни-ни,  
Бережет свободу!  
Брешет, будто аллергия  
На святую воду!

Чародейкою Зимою  
Околдован, лес стоит –  
И под снежной бахромою,  
Неподвижною, немою,  
Чудной жизнью он блестит.

И стоит он, околдован, –  
Не мертвец и не живой –  
Сном волшебным очарован,  
Весь опутан, весь окован  
Легкой цепью пуховой...

Солнце зимнее ли мещет  
На него свой луч косой –  
В нем ничто не затрепещет,  
Он весь вспыхнет и заблещет  
Ослепительной красой.

### Песнь льда:

Слова это песни пробирают до костей, как холодный ветер. **Брось+ХАР:**

**На 10+** ты наносишь врагам урон **к6+к4** и замораживаешь их, они замедляются, **на 12+** они превращаются в ледяные статуи.

**На 7-9** ты наносишь врагам урон **к6**, но холод сжал твоё горло – ты не можешь петь, пока не отдохнешь.

На **6-** ты замораживаешь все вокруг в радиусе 50 метров. Знаешь сказку о ледяной королеве? Она начиналась также...

### Похабные частушки:

Говорят самые похабные разговоры ведут гномы... Чтож, ты поешь самые похабные песни: **брось+ХАР:**

**На 10+** враги деморализованы. Они не могут действовать кол-во раундов равное твоей **ХАР**. **На 12+** они еще и получают урон равный твоей **ХАР x2**.

**На 7-9** враги деморализованы на ход, но вот союзники задумываются о тебе – вычеркни одну связь без получения опыта.

**На 6-** враги смеются над тобой, а союзники отворачиваются. Вычеркни все связи без получения опыта.

### Легенда:

Эту песню поют на поминках о великом воинам прошлого, для напоминания нынешним воинам. **Брось+ХАР:**

**На 10+** ты добавляешь свою **ХАР** к следующему броску союзника. **На 12+** – всем союзникам.

**На 7-9** союзник по твоему выбору получает **+1** на следующий бросок.

**На 6-** все твои союзники задумываются о возможном поражении и получают **-1** на следующий бросок.

*А Эльберет Гилтониэль,  
Что светит нам в ночи звездой,  
Как ветер с дальних берегов  
Нас овекает в летний зной.  
Я знаю: можно вечно ждать  
И вечно верить в то, что мы  
Не потеряемся во тьме  
Чужой неведомой страны.*

*А Эльберет Гилтониэль,  
Ты нам укажешь верный путь  
В потерянный чудесный край,  
Где исчезают боль и грусть.  
Ведь не забыты не года,  
Когда мир не был разделён -  
Лишь к ним сердца обращены  
Навеки, до конца времён.*

Нет ничего милее камня  
Из поднебесной горной гряды.  
Хрупки мечи и точны сабли,  
Когда вступают в бой топоры.

В суровой строгости подгорья  
Куем мы славу прежних дней.  
Куем мы счастье, куем мы горе  
Троны и плахи королей.

Умолкнет Нордский барабан  
Флейта эльфийская молчит  
От зависти глохнут людские  
фанфары  
Когда за Арфой гном сидит.

Прекрасны, как птицы, эльфийские  
стрелы  
Клинки людские тоже остры  
Мечи хороши, но в этом ли дело  
Когда вступают в бой топоры.

*Ai! laurië lantar lassi súrinen,  
Péni únótimë ve rámar aldaron!  
Péni ve lintë yuldar avánier  
mi oromardi lisse-miruvóreva  
Andúinë pella, Vardo tellumar  
nu luini yassen tintilar i eleni  
ómalyo airetári-lírinen.*

*An sí Tintallë Varda Oiolossëo  
ve fanyar máryat Elentári ortanë  
ar ilvë tier undulávë lumbulë,  
ar sindanóriello caita mornië  
i falmatinnar imbë met, ar htsië  
untúpa Galaciryo mtri oialë.  
Öi vanwa ná, Rómello vanwa,  
Valimar!  
Hamárië! Nai hiruvavë Valimar.  
Nai elvë hiruva. Hamárië!*

### Эльфийская песнь Весны:

Когда поют эльфы о весне – вокруг все зацветает, даже если лежит снег.

**Брось+ХАР:**

**На 12+ Выбери 3. На 10+ выбери 2. На 7-9 выбери 1:**

- Земля одаривает вас. Получите пайки в количестве твоя **ХАР**
- Земля вас лечит. Все восстанавливают по **1к4** здоровья
- Маги и Жрецы восстанавливают 1 заклинание.

**На 6-** пайки в ваших рюкзаках зацветают и непригодны в пищу, а ваши раны ухудшаются... Земля тянет вас к себе, получите 1 травму.

### Гномская строевая:

Раз-два, держи шаг, глотка шире, песнь громче! **Брось+ХАР:**

**На 12+** все оружие в руках союзников на следующий ход наносит двойной урон. **На 10+** получает **+1к8** к урону.

**На 7-9 +1к6** к урону, и тебе требуется гномский портер.

**На 6-** твои голосовые связки не выдержали – ты получаешь травму на Харизму, и не можешь петь пока не вылечишь ее.

### Путеводная:

Собираясь в путешествие, призови Эльберет. **Кинь+ХАР:**

**На 12+** Гилтониель проводит вас сквозь время и пространство – вы достигаете цели путешествия за 1 день.

**На 10+** вы тратите вдвое меньше времени чем требовалось.

**На 7-9** – вы экономите 1 день.

**На 6-** вы заблудились. Вы будете идти туда в полтора раза больше времени.

Резной престол в породе скал  
Король наш славный занимал,  
Старинных рун золотая вязь  
По залам мраморным вилась,

И пламя всех ночных светил  
Хрусталь сияющий дробил,  
Во тьме венчая вековой  
Чертогов короля покой.

Седает мир, гора стара,  
Остыли угли у костра,  
Не слышен арфы стройный звук,  
И свет немеркнувший потух.

Густая тень на склеп легла,  
Твердыню гномов скрыла мгла,  
Но звёзды ясные видны  
На дне озёрной глубины,

И лишь венец подняв со дна,  
Король очнётся ото сна.

**Песнь короля гномов:**

Эту песню поют гномы, только когда уже не больше сил на смех, и остались только грусть и слезы... **Брось+ХАР:**

На **10+** все союзники не восприимчивы к урону на 1 ход.

На **7-9** один из умирающих союзников получает +1 к **Последнему Вздоху**.

На **6-** вас всех преисполнило печали – Ведущий делает свой ход на каждого из персонажей.