

Эзотеррористы

Имя игрока:

Заметки и описание

Имя персонажа:

Род занятий:

Исследовательские способности

Научные	Рейтинг	Запас
Архитектура		
Аудит		
Знание языков		
Исследовательская работа		
История		
Культурология		
Оккультные науки		
Право		
Судебная психология		
Эрудиция		

Прикладные	Рейтинг	Запас
Анализ документов		
Баллистика		
Дактилоскопия		
Извлечение данных		
Криптография		
Медицина		
Сбор улик		
Точные науки		
Фотография		
Электронная слежка		

Межличностные	Рейтинг	Запас
Авторитет		
Бюрократия		
Ведение переговоров		
Допрос		
Запугивание		
Очарование		
Притворство		
Проницательность		
Уличное чутьё		
Успокаивание		

Общие способности	Рейтинг	Запас
Атлетика		
Внимание		
Вожделение		
Воровство		
Драка		
Здоровье		
Механика		
Ободрение		
Первая помощь		
Предусмотрительность		
Проникновение		
Самообладание		
Слежка		
Стрельба		

Козыри

Оружие и экипировка

ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЕ СПОСОБНОСТИ: число пунктов зависит от числа игроков: 5+ = 15, 4 = 16, 3 = 18, 2 = 24.

○ Каждый агент бесплатно получает рейтинг 1 в **оккультных науках**.

ОБЩИЕ СПОСОБНОСТИ: 60 пунктов опыта. ○ +1 к рейтингам **здоровья** и **самообладания** при создании персонажа.

○ За рейтинг 8+ в способности персонаж получает **козырь** этой способности.

Эзотеррористы

Имя игрока:

Имя персонажа: Филлип Демонт

Род занятий: частный сыщик

Исследовательские способности

Научные	Рейтинг	Запас
Архитектура		
Аудит		
Знание языков		
Исследовательская работа		
История		
Культурология		
Окультирные науки	1	
Право	1	
Судебная психология		
Эрудиция		

Прикладные	Рейтинг	Запас
Анализ документов		
Баллистика	1	
Дактилоскопия	1	
Извлечение данных		
Криптография		
Медицина		
Сбор улик	3	
Точные науки		
Фотография	1	
Электронная слежка	1	

Межличностные	Рейтинг	Запас
Авторитет	1	
Бюрократия		
Ведение переговоров		
Допрос	1	
Запугивание	2	
Очарование	1	
Притворство		
Проницательность	2	
Уличное чутьё	1	
Успокаивание		

Заметки и описание

Военная академия, служба в военной полиции, затем — работа частным детективом. Сейчас это кажется далёким прошлым. Ты уже много лет в Ордене, и эта работа стала для тебя новым смыслом жизни.

Последняя твоя операция обернулась катастрофой. Когда группа агентов обнаружила ячейку эзотеррористов, перед тобой встал выбор: попытаться справиться самим или вызвать группу зачистки. Зная, что у противника есть заложник, которого они намерены убить, ты рискнул и не стал дожидаться поддержки. Заложника вы спасли, но тебя тяжело ранили, а двое других агентов погибли.

После длительного периода восстановления тебе предложили перейти на офисную работу, однако ты предпочёл вернуться на улицы.

Общие способности	Рейтинг	Запас
Атлетика	8	
Внимание	6	
Вожделение	2	
Воровство		
Драка	6	
Здоровье	10	
Механика		
Ободрение		
Первая помощь	2	
Предусмотрительность	2	
Проникновение	4	
Самообладание	6	
Слежка	10	
Стрельба	6	

Козыри

Быстрая реакция: защита 4

Даже у стен есть уши: +1 к рейтингу электронной слежки

Оружие и экипировка

Кастет, урон -1

Револьвер Smith & Wesson Model 60, урон +1

ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЕ СПОСОБНОСТИ: число пунктов зависит от числа игроков: 5+ = 15, 4 = 16, 3 = 18, 2 = 24.

○ Каждый агент бесплатно получает рейтинг 1 в **окультирных науках**.

ОБЩИЕ СПОСОБНОСТИ: 60 пунктов опыта. ○ +1 к рейтингам **здоровья** и **самообладания** при создании персонажа.

○ За рейтинг 8+ в способности персонаж получает **козырь** этой способности.

Эзотеррористы

Имя игрока:

Имя персонажа: Виктория Вест

Род занятий: писатель

Исследовательские способности

Научные	Рейтинг	Запас
Архитектура		
Аудит		
Знание языков		
Исследовательская работа	2	
История		
Культурология	2	
Оккультные науки	3	
Право		
Судебная психология		
Эрудиция	1	

Прикладные	Рейтинг	Запас
Анализ документов	1	
Баллистика		
Дактилоскопия		
Извлечение данных	1	
Криптография		
Медицина	1	
Сбор улик		
Точные науки		
Фотография		
Электронная слежка		

Межличностные	Рейтинг	Запас
Авторитет		
Бюрократия		
Ведение переговоров	1	
Допрос		
Запугивание	1	
Очарование	1	
Притворство	2	
Проницательность		
Уличное чутьё		
Успокаивание	2	

Заметки и описание

Ты — автор детективных романов с изрядной долей эзотерики. Конечно, не Дэн Браун, но книги быстро сметают с прилавков. Секрет в том, что вдохновение ты черпаешь в реальной оккультной литературе.

Среди твоих преданных фанатов оказались и эзотеррористы. Едва сформировавшаяся ячейка относилась к тебе как к мессии, а к твоим текстам — как к пророчеству.

В стремлении приблизиться к тебе, ячейка решила на похищение. Когда они поняли, что ты не стремишься стать их новым пророком, то попытались принести тебя в жертву. Ты была бы мертва, если бы не вмешательство Ordo Veritatis. После спасения и курса реабилитации ты была завербована Орденом в качестве полевого агента.

Общие способности	Рейтинг	Запас
Атлетика	4	
Внимание	2	
Вожделение	6	
Воровство	2	
Драка	7	
Здоровье	8	
Механика		
Ободрение	12	
Первая помощь	8	
Предусмотрительность	2	
Проникновение		
Самообладание	6	
Слежка		
Стрельба	5	

Козыри

Эмпатия: +1 к рейтингу успокаивания

Костоправ: +1 к рейтингу медицины

Оружие и экипировка

Тазер, оглушение 5

ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЕ СПОСОБНОСТИ: число пунктов зависит от числа игроков: 5+ = 15, 4 = 16, 3 = 18, 2 = 24.

○ Каждый агент бесплатно получает рейтинг 1 в **оккультных науках**.

ОБЩИЕ СПОСОБНОСТИ: 60 пунктов опыта. ○ +1 к рейтингам **здоровья** и **самообладания** при создании персонажа.

○ За рейтинг 8+ в способности персонаж получает **козырь** этой способности.

Эзотеррористы

Имя игрока:

Имя персонажа: Джон Ривер

Род занятий: prestidigitator/вор

Исследовательские способности

Научные	Рейтинг	Запас
Архитектура	1	
Аудит		
Знание языков	2	
Исследовательская работа		
История	1	
Культурология	3	
Окультирные науки	1	
Право		
Судебная психология		
Эрудиция		

Прикладные	Рейтинг	Запас
Анализ документов	1	
Баллистика		
Дактилоскопия		
Извлечение данных		
Криптография		
Медицина		
Сбор улик		
Точные науки		
Фотография	1	
Электронная слежка	1	

Межличностные	Рейтинг	Запас
Авторитет		
Бюрократия		
Ведение переговоров		
Допрос		
Запугивание		
Очарование	2	
Притворство	2	
Проницательность		
Уличное чутьё	1	
Успокаивание		

Заметки и описание

Ты — мастер иллюзий и prestidigitation. У тебя собственное шоу, с которым ты объездил всю страну. Пару раз даже бывал в Лас-Вегасе. В лицо тебя ещё не узнают, но оно и к лучшему.

Дело в том, что иллюзии — лишь твоё хобби. Свои незаурядные таланты ты используешь, чтобы пробираться в дома коллекционеров и красть предметы искусства.

К сожалению, одна из твоих «находок» оказалась артефактом, за которым охотились как эзотеррористы, так и Орден. Ты был в бегах несколько месяцев, попутно пытаешься разобраться в том, кто твои преследователи. Когда ты, наконец, узнал часть правды, то добровольно сдался Ordo Veritatis. Это стало первым шагом в твоей новой карьере.

Общие способности	Рейтинг	Запас
Атлетика	8	
Внимание	4	
Вожделение		
Воровство	10	
Драка	2	
Здоровье	6	
Механика	4	
Ободрение		
Первая помощь		
Предусмотрительность	4	
Проникновение	12	
Самообладание	8	
Слежка	2	
Стрельба	2	

Козыри

Всегда начеку: можно тратить пункты после проверки воровства из расчёта 2:1

Ловкач: можно тратить пункты проникновения вместо атлетики

Оружие и экипировка

Шокер, оглушение 5

Пистолет Walther P38, урон 0

ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЕ СПОСОБНОСТИ: число пунктов зависит от числа игроков: 5+ = 15, 4 = 16, 3 = 18, 2 = 24.

○ Каждый агент бесплатно получает рейтинг 1 в **окультирных науках**.

ОБЩИЕ СПОСОБНОСТИ: 60 пунктов опыта. ○ +1 к рейтингам **здоровья** и **самообладания** при создании персонажа.

○ За рейтинг 8+ в способности персонаж получает **козырь** этой способности.

Эзотеррористы

Имя игрока:

Имя персонажа: Джейд Миррор

Род занятий: офицер полиции

Исследовательские способности

Научные	Рейтинг	Запас
Архитектура		
Аудит		
Знание языков	1	
Исследовательская работа		
История		
Культурология		
Оккультные науки	1	
Право		
Судебная психология	2	
Эрудиция	1	

Прикладные	Рейтинг	Запас
Анализ документов		
Баллистика	2	
Дактилоскопия		
Извлечение данных	1	
Криптография		
Медицина		
Сбор улик	2	
Точные науки		
Фотография		
Электронная слежка		

Межличностные	Рейтинг	Запас
Авторитет	2	
Бюрократия		
Ведение переговоров	1	
Допрос	1	
Запугивание		
Очарование		
Притворство		
Проницательность		
Уличное чутьё	2	
Успокаивание		

Заметки и описание

Ты только что закончила полицейскую академию, блестяще сдав экзамены. Ещё в середине курса тебя заметили люди Ордена и предложили работать на них. То, о чём они говорили, поначалу казалось безумием: тайные общества, чудовища, границы миров.

Однако ты поверила им. В конце концов, они предлагали то, к чему ты всегда стремилась: ловить плохих парней, защищать хороших. Просто тебя пригласили в высшую лигу.

Твоё обучение и тренировки ещё не закончены, но ты вызвалась участвовать в этой миссии. Это твоё первое настоящее задание, и ты надеешься проявить себя.

Общие способности	Рейтинг	Запас
Атлетика	8	
Внимание	2	
Вожделение		
Воровство		
Драка	10	
Здоровье	10	
Механика		
Ободрение	2	
Первая помощь	4	
Предусмотрительность		
Проникновение	4	
Самообладание	8	
Слежка	4	
Стрельба	10	

Козыри

Быстрая реакция: защита 4

Нокаут: без оружия, урон -1, оглушение 5,

Твёрдая рука: игнорируешь штрафы за шок и ранение во время стрельбы

Оружие и экипировка

Телескопическая дубинка, урон 0

Пистолет Glock 17, урон +1

ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЕ СПОСОБНОСТИ: число пунктов зависит от числа игроков: 5+ = 15, 4 = 16, 3 = 18, 2 = 24.

○ Каждый агент бесплатно получает рейтинг 1 в **оккультных науках**.

ОБЩИЕ СПОСОБНОСТИ: 60 пунктов опыта. ○ +1 к рейтингам **здоровья** и **самообладания** при создании персонажа.

○ За рейтинг 8+ в способности персонаж получает **козырь** этой способности.

Эзотеррористы

Имя игрока:

Имя персонажа: Кайл Барлетт

Род занятий: технический специалист

Исследовательские способности

Научные	Рейтинг	Запас
Архитектура		
Аудит	1	
Знание языков		
Исследовательская работа	2	
История		
Культурология		
Окультизные науки	1	
Право	1	
Судебная психология		
Эрудиция	1	

Прикладные	Рейтинг	Запас
Анализ документов		
Баллистика		
Дактилоскопия		
Извлечение данных	3	
Криптография	1	
Медицина		
Сбор улик	1	
Точные науки		
Фотография	1	
Электронная слежка	1	

Межличностные	Рейтинг	Запас
Авторитет		
Бюрократия	1	
Ведение переговоров		
Допрос		
Запугивание		
Очарование		
Притворство		
Проницательность	1	
Уличное чутьё	1	
Успокаивание	1	

Заметки и описание

Взлом компьютерных систем никогда не был для тебя настоящей работой. Так, небольшим увлечением. Когда работаешь в службе судебной технической экспертизы, сложно не проявить интерес к обратной стороне закона.

Однажды тебе дали на изучение наполовину уничтоженный компьютер, найденный на месте преступления. С заказом было что-то нечисто, и потому ты решил больше узнать о нанимателе. Это вылилось в двухсуточный марафон взлома, результатом которого стало проникновение в сеть Ordo Veritatis.

Через несколько часов агенты были у твоей двери. Допросы, проверки, снова допросы и, наконец, предложение о сотрудничестве, от которого было сложно отказаться.

Общие способности	Рейтинг	Запас
Атлетика	4	
Внимание		
Вождение	6	
Воровство		
Драка	2	
Здоровье	10	
Механика	10	
Ободрение	2	
Первая помощь	2	
Предусмотрительность	2	
Проникновение	6	
Самообладание	12	
Слежка		
Стрельба	6	

Козыри

Человек-швейцарский-нож: можно тратить пункты механики вместо предусмотрительности, если речь идёт об инструментах или гаджетах.

Оружие и экипировка

Тазер, оглушение 5

ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЕ СПОСОБНОСТИ: число пунктов зависит от числа игроков: 5+ = 15, 4 = 16, 3 = 18, 2 = 24.

○ Каждый агент бесплатно получает рейтинг 1 в **окультизных науках**.

ОБЩИЕ СПОСОБНОСТИ: 60 пунктов опыта. ○ +1 к рейтингам **здоровья** и **самообладания** при создании персонажа.

○ За рейтинг 8+ в способности персонаж получает **козырь** этой способности.