

ОБЩИЕ ХОДЫ:

ПОУЧЕНИЯ (Drop the Science)

Когда ты пытаешься припомнить что-то по конкретной теме, кинь +Мастерство. На 10+ ты вспоминаешь что-то интересное и полезное. На 7-9 - просто интересное.

ОЦЕНКА СИТУАЦИИ (check the situation)

Когда ты пытаешься узнать что-то об окружении, кинь +Внимание.

10+ - задай 3 вопроса из списка.

7-9 - задай 1 вопрос.

Использование информации из ответа может давать +1 на проверки. Вы можете задавать не только вопросы из списка, но ведущий обязан отвечать только на эти:

- Как лучше всего попасть туда\смыться отсюда\скрыться тут?

- Кто из противников уязвимей всего?

- Кто тут представляет самую большую проблему?

- Что тут стоит искать?

- Кто тут главный?

- Где находятся враги?

ЗАВАЛИТЬ\ВЫТАЩИТЬ (Fuck it up\Make it rain)

Когда ты помогаешь или мешаешь кому-то, у кого с тобой есть Связь (долг или обязательство), то кинь +Связь. На 10+ они или раскручены, или заглушены (на твой выбор). На 7-9 тоже, но ты опасно подставился или они могут отомстить.

МАНИПУЛЯЦИЯ (Manipulate)

Когда у тебя есть влияние на кого-то (что-то, что они желают, в чём нуждаются или что они хотят скрыть), и ты хочешь что-то от них, кинь +Харизму.

* Если это NPC, то на 10+ они дают тебе то, что ты хочешь. На 7-9 они требуют от тебя каких-то твёрдых гарантий, перед тем, как помочь тебе.

* Если это PC, то на 10+ применяется оба. На 7-9 - только одно (выбери):

- Если они соглашаются, то получают опыт.

- Если они отказываются, то должны кинуть Держись!

НАЕЗД (Make them sweat)

Когда ты хочешь добиться от кого-то действий угрозой или силой, кинь +Бой. На 10+ они покорно действуют. На 7-9 они подчиняются, но (выбери одно):

- Они будут мстить.

- Они сделают только самый минимум.

- Они расскажут кому-то об этом.

НАДЗОР (Overwatch)

Когда ты прикрываешь товарищей и возникает угроза, кинь +Внимание. На 10+ твои товарищи заставят угрозу врасплох, на 7-9 они предупреждены и получают +1 к своему первому ходу, на 6- угроза застаёт их врасплох.

ГЛОТАТЬ КОЛЁСА (Pop pills)

Когда ты принимаешь наркотики, кинь +Выносливость. На 10+ ты получаешь эффект. На 7-9 эффект слабый, так что длится вдвое меньше. Если ты выкинул две единицы, ты подсел на наркотики.

Если ты проходишь 3 сессии без наркотиков, то кинь 2d6 и выбери худшее. На 4+ ты преодолеваешь зависимость. Если ты получаешь две единицы, будучи зависим, у тебя передоз и ты получаешь 8 оглушения.

ПОТЯНИ ЗА НИТОЧКИ (Pull the Strings)

Когда ты обращаешься к своему контакту за помощью или информацией, кинь +Харизму.

На 10+ ты получаешь информацию или помощь. На 7-9 тоже, но (выбери одно):

- Это требует времени. Подожди день.

- Цель недовольна - в следующий раз ты получаешь -1 на бросок Потяни за ниточки для этого контакта.

- Контакт требует услуги взамен.

На 6- цель не хочет иметь с тобой дела как минимум 1d6+1 дней.

ДЕРЖИСЬ! (Stay Frosty)

Когда ты действуешь в опасной ситуации, преодолевая страх или рискуя, кинь:

+Внимание, если тебе надо действовать быстро и замечать всё вовремя.

+Бой, если надо полагаться на боевые навыки и волю к борьбе.

+Стойкость, если ты хочешь преодолеть всё силой воли или тела.

+Мастерство, если в ход пошли навыки или знания.

+Харизму, если нужно обаяние и стиль.

На 10+ ты преуспеваешь. На 7-9 – тоже, но ведущий предлагает тебе опасный выбор или неполный успех.

БОЕВЫЕ ХОДЫ:

РОК-н-РОЛЛ! (Rock'n'roll!)

Когда ты атакуешь, кинь +Бой.

*В ближнем бою на 10+ ты наносишь врагу урон. На 7-9 ты наносишь урон, но враг наносит урон в ответ.

*В дальнем бою на 10+ ты наносишь урон. На 7-9 ты наносишь урон, но (выбери одно):

- Ты открываешься для какой-то угрозы.
- Ты тратишь много патронов. Пометь счётчик.
- Ты еле зацепляешь цель (-2 урон).

ПОЙМАТЬ ПУЛЮ. (Take a bullet)

Когда ты пытаешься защитить другого, кинь +Стойкость. На 10+ ты принимаешь атаку по другому в себя. На 7-9 ты принимаешь половину его урона.

ПРОВЕРКА ЖИВУЧЕСТИ (Gut check)

Когда ты зачёркиваешь свою восьмую отметку ранений, кинь +Выносливость. На 10+ ты держишься, а урон выше 8 не играет роли. На 7-9 тоже, но выбери 2:

- Ты заглушён.
- Ты ненадолго отрубается.
- Тебя крепко приложило. Броски Первой помощи на тебя получают -1.

На провале ты падаешь без сознания. Если это оглушение, то просто без сознания, иначе же кто-то должен сделать ход Первая помощь, чтобы вытащить тебя с того света.

ПЕРВАЯ ПОМОЩЬ (First Aid)

Когда ты пытаешься спасти умирающего товарища, кинь +Мастерство. На 10+ ты спасаешь его. На 7-9 ты помогаешь, но (выбери одно):

- Ты не можешь вытащить его в безопасное место.
- Ты подставляешься в процессе (получи 2 урона)
- Ты должен кинуть Держись!, чтобы сохранить хладнокровие.

ОГОНЬ НА ПОДАВЛЕНИЕ (Suppression fire)

Когда у тебя есть автоматическое оружие и ты пытаешься подавить врагов в зоне огнём, кинь +Бой и пометь счётчик патронов дважды. На 10+ цели временно подавлены и не могут вести ответный огонь или двигаться. На 7-9 тоже, но ты получаешь 2 урона.

ПОСЛЕДНИЙ ШАНС (Last chance)

Когда ты умираешь и ничего не можешь сделать, навсегда потрать минимум 1 Edge и кинь +число потраченного. На 10+ ты спасаешься чудом. На 7-9 ты спасаешься, но сталкиваешься с болезненным последствием. На 6 и меньше... ну, всё.

ДЛИТЕЛЬНЫЕ ХОДЫ:

ПРОДВИЖЕНИЕ

Когда у тебя есть время между забегами и ты получил 10 опыта, выбери одно:

- Подними характеристику, которую ты ещё не повышал.
 - Выучи новый ход из своего списка
 - Выучи новый ход из чужого списка, но не более трёх в сумме. Ты не можешь учить ходы Пробуждённых, если не Пробуждённый сам.
 - Получи 1 Edge.
 - Получи 1 эссенции.
- После этого сбрось опыт.

ВЫЗНАТЬ ПОДНОГОТНУЮ (Citation Needed)

Когда ты собираешь данные о теме, личности, деле или месте, кинь +Мастерство. На 10+ ты тратишь день и получаешь что-то полезное. На 7-9 ты узнаёшь полезное, но (выбери 1):

- Информации слишком много и ты тратишь дополнительный день
- Твои поиски привлекают чьё-то внимание
- За информацией придётся куда-то добираться.

ЗАКУПКИ (Go shopping)

Когда тебе нужны легальные или нелегальные товары, кинь +Харизму. На 10+ ты находишь нужное (легальное за день, нелегальное за 2). На 7-9 ты получаешь нужное, но за 1d4 дополнительных дня.

ЗАРЫТЬСЯ В КНИГИ (HIT THE BOOKS)

Когда ты тратишь время на тренировку, обучение или эксперименты со своими способностями, ты получаешь 1 Подготовку за каждые 2 дня. Когда в ход идут плоды этих тренировок, потрать 1 Подготовку и получи +1 к броску. Ты можешь тратить только 1 Подготовку на бросок.