

Выбор архетипа:

АДЕПТ

Когда дар пробудился во мне, я обратился внутрь. Я познал себя. Я видел свои пределы – и преодолел их. Я осознал свои недостатки и принял их. Я шёл вглубь себя, пока не открыл свою силу – и не овладел ей.

Быстрый, смертоносный и ловкий, я остров внутреннего покоя в вихре битвы вокруг. Одни не понимают моих способностей. Другие не могут понять, почему я позволил своим талантам раскрыться внутрь, вместо того чтобы научиться швыряться молниями с рук. Но я-то знаю. В конце, когда сломается хром и умрёт магия, со мной останется мой покой.

Адепт – Пробуждённый, чьи магические способности направлены внутрь, а не наружу. Он может управлять своим телом, демонстрируя сверхчеловеческую ловкость, силу, скорость и самоконтроль.

ЭКС-ПОЛИЦЕЙСКИЙ

Годы я пахал как проклятый – и что теперь? Сейчас я по ту сторону закона. Дерьмо, я пересажал десятки таких типов, каким стал сам. Но теперь платят лучше, чем когда я работал честно, и я могу выбирать команду сам.

Эти парни думают, что если у них есть хром, или их крапле-бумсы, они мне ровня и я закрою глаза на их художества. Ладно, может я и буду. Но я всё ещё думаю как коп, и я знаю систему. Если ты честно работал на улицах, ты никогда не становишься чужим – и старые товарищи будут рады оказать мне услугу.

И хотя мой значок теперь не слишком легален, у меня ещё есть пушка.

Экс-полицейский – бывший работник Лоун Стар, Странствующего рыцаря и целой кучи подобных структур. Его умения включают неплохие боевые навыки, но это не главное его преимущество – он знает улицы, имеет опыт работы с лучшими и худшими представителями метачеловечества и полезные связи в правоохранительных органах.

ЛИЦО

Я мог бы стать актёром тридео – у меня есть стиль. И корпорации бы дрались за меня, если бы я захотел. Но обречь себя на такую карьеру? Мои таланты крайне полезны в теневых кругах – и, будем честны, я люблю адреналин.

Перевоплощаться, читать чужие лица как открытую книгу и обманывать кого-то так элегантно, что жертва так и не поймёт, где подвох – это настоящая жизнь. Это триумф, когда всё проходит гладко – куда там сцене...

Главное – помнить правила. Никогда не обманывай свою команду. Почему? Ну, давай пропустим детали – видишь этот шрам?

Лицо – переговорщик команды шедоураннеров. Его основная работа – не когда вокруг свистят пули, а когда заключается сделка. Без его проницательности, хорошо подвешенного языка и связей команда будет уязвима и для желающих очернить её врагов, и для попыток клиентов смухлевать. Ну и, конечно, пара звонков лица нужным людям может помочь при подготовке любой операции.

ХАКЕР

Они все слепы – что колдовалы, что железячники. Почему они тут? Ради денег, надеясь однажды уйти на покой. Ха. Они не знают, в чём сила. Сила – в информации, а это значит – в Матрице. И это мир, где живу я. Тебе нужны данные? Я знаю где их добыть. Тебе надо отключить какую-то хрень? Я могу это. Тебе надо пробраться на хост Ренраку? Просто обеспечить мне линию, детка. Я ковбой кода. Я вижу женщину в красном.

И – хочешь секрет? Не говори никому, но я делаю это не ради денег. Я делаю это потому что мне это нравится. Я серьёзно.

Хакер (он же декер) – специалист по работе с Матрицей, аналогом интернета Шестого мира. Это делает его незаменимым, когда вы имеете дело с техникой и информацией. Найти данные по цели, скачать планы зданий, отключить системы безопасности – всё это сфера деятельности хакера.

МАГ

Выучить все эти формулы нелегко. Поверь, это как учить язык для существ с десятком ртов, дюжиной глаз и со значениями слов, меняющимся от того, как пахнет число "девять" в эту фазу Луны. Если у тебя нет дара, то... ну, если тебе повезёт, это будет абракадабра. Если не повезёт, это взорвёт твою голову изнутри.

Но ты представляешь, что такое становиться невидимым, метать молнии с рук или исцелять раны словом? Что значит вытаскивать всех, когда дела идут прахом? Это как быть богом...

Маг – Пробуждённый, чьи способности направлены наружу. С правильным подбором заклинаний маг может многое – и боевой маг, способный швырять молнии или раскидывать врагов телекинезом вовсе не единственный вариант. Вам, случайно, не нужен парень, способный укрыть команду магической невидимостью или специалист по астральному шпионажу?

НАЁМНИК

Я сражался на дюжине мелких войн – и на парочке крупных. Я влипал в серьёзное дерьмо и выбрался оттуда живым. Будем честны – кроме как взрывать и убивать я умею не так уж много. Впрочем, это чертовски востребованные навыки в наше время. Кажется, каждый в этой гребанной стране хочет убить кого-нибудь или что-то разнести.

Так что я сменил несколько команд. Были профессионалы, и были... не очень. Зовите меня старомодным, но я старался соблюдать приличия, и это проще всего сделать на вольных хлебах. Это полезный опыт, и некоторым из этих "крутых раннеров" надо крепко вправлять мозги. Начиная с основ вроде "не устраивай засаду так, чтобы в сектора обстрела попадали свои же" или что значит "анфиладный огонь". Иногда я чувствую себя нянькой.

Но у меня есть надёжная команда, я работаю на себя и сам могу решать, стоит ли браться за заказ.

Наёмник – опытный военный, который почти наверняка будет одним из лучших бойцов команды. Однако его ценность – не только в грубой силе. Наёмник также обладает навыками командования и может организовать разношёрстную банду шедоураннеров в цельную тактическую единицу.

РИГГЕР

Знаешь, если честно, я нигде не живу по-настоящему. Если не считать дороги, конечно. Команда зовёт меня "таксистом" или "путём отступления", но когда дела идут плохо, никто не против моего бронированного грузовичка с парой Виндикаторов на крыше.

Серьёзно, ты видел мою малышку? Она крутая. Её мотор мурчит как котёнок.

Ты можешь думать, что со всем этим матричным-тем, магическим-сем и массовым-этим вождение – это мелочь. Так вот, чувак, это полный отстой. Знаешь, раннеры не пользуются этой долбанной подземкой, чумбата. И нет автобусных рейсов на верхушку небоскрёбов Ареса, да. Хочешь быстро и незаметно прибыть в нужное место через территории банд? Прокатиться в угнанном лимузине? Или уйти старым добрым полицейским разворотом от... помню, я делал его на цементовозе, снося стену... а, старые добрые времена!

Короче, чувак. Тебе нужно ехать? Тогда ты пришёл по адресу.

Риггер – мастер техники, управляющий ей как собственным телом через имплантат (контрольный риг). Транспорт, разведка и управление боевыми дронами – его конёк. Доставка группы в нужное место и немного огневой поддержки – специальность риггера.

ШАМАН

Мой знакомый любит швырять молнии с рук. Это круто, знаешь? Да, серьёзно, это круто. И впечатляет. Я бы завидовал, но я умею делать иначе. Вместо того, чтобы копаться в пыльных книгах и пропускать силу через себя, я могу посмотреть вокруг – и позвать друга на помощь.

Непонятно? Давай поясню. Вокруг нас, прямо сейчас, есть не только это, но и астральный мир. Он как наш мир, только... не такой. Ладно, неважно. Там живут духи. Некоторые из них зовутся... а, к чёрту. Просто запомни – я могу их видеть, могу говорить с ними и они могут делать трюки для меня.

Не забудь сказать спасибо в следующий раз, когда существо из чистого пламени появится, чтобы спасти твою задницу.

Шаман – Пробуждённый, чьи способности сфокусированы на призыве духов и работе с ними. Хотя призыв накладывает ограничения и возможен не везде, призванный дух очень полезен – от мощных боевых способностей до защиты, предсказания проблем или разведки, которую не могут обеспечить обычные средства.

УЛИЧНЫЙ ДОКТОР

Говорят, медицина – это призвание. Они правы, чертовски трудно не помогать людям. Я любил свою работу, пока не потерял её.

Но это то, что я умею. Помнишь, что говорилось про помощь и призвание? И кругом полно людей, которые нуждаются в помощи, прямо у нас под носом. Так я стал уличным медиком, и эта профессия рано или поздно оборачивается неприятностями в наше время. Когда ты влипаешь в чужие разборки, тебе нужны деньги и, порой, мускулы. Так я связался с раннерами – и убедился, что многим командам нужен хороший скальпель.

Боевой медик – это не всегда весело. Сказать честно, "весело" – это точно не то, что попадёт в первые десять слов, которыми это описывают. Но это лучше, чем оставлять кого-то и смотреть, что до него доберётся первым – потеря крови или уборщики. Так что я всё ещё помогаю людям. Не всегда хорошим, да. На самом деле они обычно профессиональные преступники.

Эй, никто не совершенен!

Уличный доктор – гарантия команды на тот случай, если дела пойдут не так, как планировалось (что случается с завидной регулярностью). С развитой технологией Шестого мира первая помощь может сводиться к общедоступным медикаментозным пластырям и болеутоляющим, которые может применить любой, но когда в твою группу прилетает граната, первой помощью тут не обойтись. Ме-е-едик!

УЛИЧНЫЙ САМУРАЙ

Я не слишком хорошо схожусь с людьми. Может, дело в немигающем взгляде моих глазных линз. Или в композитной броне под моей кожей. Или, может, дело в том, что когда я гляжу на кого-то, они подозревают, что в моих глазах по их силуэту ходит перекрестье прицела.

Они правы про прицел.

Ну да, у меня не так много друзей. Но когда вокруг начинает свистеть свинец, всё меняется.

Я прошит и прочипован, чумабата. Я прочнее стали, быстрее молнии, бью с силой сходящей лавины и стреляю так, будто я изобрёл это. Конечно, это обошлось мне недёшево. Раны. Боль. Чёртова куча денег.

Это стоило того? Заменить своё мясо хромом? Боль восстановления, ужасный зуд после интеграции, отстранение тех, кого я любил? Стоило это того?

Чёрт поberi, ДА!

Уличный самурай – боец команды, чьи таланты усилены многочисленными кибернетическими улучшениями, упорной тренировкой и вёдрами пролитой крови. Прочие архетипы сочетают боевые качества с чем-то, но для самурая бой – это альфа и омега. Естественно, когда бой – это твоя жизнь, ты относишься к этому серьёзно. Самурай может служить за деньги, но у него всегда есть определённый кодекс чести. На жестоких улицах Шестого мира самураев боятся – но и уважают.

СПЕЦИАЛИСТ ПО ТАЙНЫМ ОПЕРАЦИЯМ

Они зовут нас "призраками". Когда я иду по улице, то чувствую взгляды, скользящие мимоходом и сразу забывающие меня. Неприметный. Незапоминающийся. Просто частица толпы. И это хорошо.

Любой дурак может выбить дверь и ворваться с грохотом и пальбой. Не мой стиль. Мои наниматели не любят шума. Они ценят осмотрительность. Сбор данных, воровство, порой даже тихое устранение – мне нет разницы. Я здесь ради двух вещей – денег и действия.

Настоящего действия. Когда тыходишь в здание и выходишь, не замеченный никем, тогда ты настоящий призрак.

Специалист по тайным операциям – мастер незаметного проникновения. Замки, сигнализация, вооружённые патрули – всё это не остановит умелого "призрака". Разведка, незаметное изъятие вещей – всё это его область, но когда дело начинает пахнуть жареным, он может и хирургически точно устранить цель.

Немного о том, что написано дальше. После краткого раздела "посетите солнечный Чикаго" идут примеры персонажей на все одиннадцать архетипов – с именами, снаряжением и краткими биографиями. Если вы выбрали архетип из десятки выше – можете посмотреть на персонажа. Играть именно им совершенно не обязательно, это именно что пример – можно взять его за основу и что-то переделать, можно взять его для скорости, а можно сделать полностью своего персонажа

Посетите солнечный Чикаго или место действия.

Кратко о положении дел в Чикаго для приезжих. Беды Города ветров имеют давние корни – его основательно накрыло бедствиями прошлого. В районе 2055 религиозная организация – Вселенское Братство – оказалась на деле группой поклонников духов насекомых. Тут надо уточнять, что в мире существуют разные тотемные духи шаманов, которые контактируют с ними. И которые вселяются в тела – вот духи насекомых отличаются тем, что не могут призываться напрямую, им нужны человеческие тела, чтобы вселяться.

Так или иначе, группы жукопоклонников устроили в Чикаго массовый магический катаклизм с выходом жертв роевого разума на улицы и пр. Чикаго экстренно блокировали Национальной гвардией, не разбирая, где жукопоклонники и где просто граждане, объявили строгий карантин и перекрыли все каналы связи, заявив избирателям, что там вспышка эпидемии VITAS. Вокруг центра Чикаго спешно возвели стену и начали пытаться бороться с жуками армейскими силами. Пока в конце концов не признали поражение и не взорвали в центре Чикаго тактический ядерный заряд. Матки роев попытались заблокировать заряд магическими барьерами, потому там было относительно мало разрушений, но радиация, наоборот, оказалась очень даже. Далее, изоляция продолжалась три года – пока Чикаго хирел, а внутри зоны изоляции, где были не только жуки, но и около ста тысяч населения – творился классический постапокалипсис с бандами и пр. Потом кто-то из корпораций – не помню, кажется Арес – предложили радикальное решение. В ход пошла FAB-III, Флюоресцирующая Астральная Бактерия. Считалось, что она должна была выесть духи насекомых в астрале и тихо подохнуть от бескормизы. Никаких проблем в реальном мире.

На деле, конечно, она выела кучу духов насекомых. Потом почти всю парафауну (зверьки вроде дьявольских крыс штабелями лезли через стену или дохли). Потом накрыло живущих по соседству со стеной чикагских упырей. Потом стали порой помирать маги и шаманы за стеной. А уцелевшие рои к этому моменту выработали способ производства какой-то субстанции, которой они обмазывают своих маток, блокируя их от астральных угроз. И по сию пору в астрале Зоны болтаются облака FAB, которая непонятно чем питается. Но вот вляпавшиеся в неё маги бывают очень недовольны.

В общем, к 2058 правительство Чикаго объявило, что духов насекомых больше нет и официально открыло зону. На деле Lone Star, корпорация предоставляющая полицейские услуги, тщательно следит за стеной, потому что за это время внутри сформировались владения банд, всяких экстремистов вроде Хуманис – радикальных расистов и анти-магов, разместивших там тренировочные лагеря своих боевиков, и ещё какая-то живность, которая очень весело грызёт друг друга в локальных конфликтах.

Последние три года население Чикаго растёт, а новый мэр объявил годовую программу восстановления города, дав возможность любому желающему, который докажет права на собственность внутри Зоны и предоставит план застройки, получить права на участок по упрощённым правилам – вам собственность, нам налоги. Потому большие игроки начинают потихоньку присматриваться к Чикаго (и это значит, что скоро в Зону на замену выдохшимся за два десятилетия мародёрам потянутся шедоураннеры). Но город всё ещё представляет собой три области.

Окраины: Собственно, это не сам Чикаго, а города-спутники – Южный Милуоки на севере, Гэри и Мэрривилль на юге, Джоллиет на юго-западе. Плюс район аэрокосмопорта О'Хара, который ограждали от бед особенно тщательно и который более-менее уцелел во всех передрыгах и служит центром цивилизованного Чикаго ныне. Это цивилизованные области с полным набором сервисов – и, конечно, полноценной хваткой корпораций. Гэри принадлежит Ацтехнологии, Джоллиет – Странствующему рыцарю (Knight Errant), район О'Хара – администрации Чикаго и тем корпорациям, которые сумеют запустить туда когти...

Коридор: Территория вокруг стены, отделяющей Зону, примерно треть города, где бизнес был основательно убит прошлыми бедами и которые находятся под формальной властью чикагской администрации, а на деле – в лапах тех, кто сумел установить там порядок. Принцип довольно прост: пока вы не нарушаете порядок слишком открыто и не претендуете на что-то слишком ценное, чикагские власти закрывают глаза на местных баронов – у них и так достаточно головной боли. Это цивилизованные места, но чёрный рынок там едва ли не

важнее легального. Коридор ощутимо делится на Северный, Западный и Южный (с востока Зона ограничена озером Мичиган).

В северном Коридоре заметный игрок – дон Лео "Лев" МакКаскил, держащий Милуоки и пытающийся прибрать к рукам остатки Чикаго, и контролирующий немалую часть торговли оружием. Капо МакАвой, бывший подчинённый покойного дона Чикаго О'Тула, ведёт с ним настоящую гангстерскую войну. Ещё заметны – хотя по другому – упыри, основавшие поселение на бывших полях для гольфа. Длинные фермы снабжают немалую часть Коридора свежей свининой. Чёрный полумесяц – сообщество анархистов, которые взяли на себя многие медицинские функции (надо заметить, что с медициной за пределами Окраин плохо).

Западный Коридор – место, где заметную роль играют Хуманис, этакий современный Ку-клукс-клан, состоящий из противников нечеловеческих метатипов и Пробуждённых. На фоне нелюбви к металюдям теневую сторону местного бизнеса (хотя её трудно отделить от легальной) пытается подмять под себя Том Нишо, самозванный босс якудза, называющих себя "Истинными чикагцами".

Южный Коридор – место, где через пристани озера Мичиган идёт активная контрабанда и работает множество подпольных наркофабрик. Дон Роланд "Грек" Стеванопольс пытается окончательно утвердиться тут, пока северные игроки заняты своими войнами.

И на фоне всего этого, конечно, действует куча уличных банд и локальных сообществ.

Зона. Вы думали, что Коридор – беспокойное место? Так вот, хотя Зона формально открыта, и Одинокaя звезда, хотя и несёт охрану стены, пропускает туда чикагцев, на деле в Зоне правит закон джунглей. Нет коммунальных служб, нет сетки автовождения, нет нормальной Матрицы... Нет духов насекомых – по словам правительства. Сплошной магический водоворот вместо астрала – потому что сперва его загадили жукопоклонники, потом на этой территории была заперта сотня тысяч населения, паникующая и ожесточающаяся, а потом его чистили FAB III, причём так, что лучше бы и не пробовали. Хотя собственно радиоактивные руины в окрестностях Чермакского кратера занимают не так много места, Зона – это треть территории Чикаго, где на протяжении многих лет вопрос агрессивности местных банд был вопросом выживания, а запретов не было. Потому внутри Зоны живёт небольшой мирок в стиле Безумного Макса. Закон и порядок Одинокaя звезда поддерживает тут так – если банды Зоны проявляют слишком много наглости, пара броневиков Звезды въезжает на территорию и устраивает показательный расстрел всего, что не успело удрать. Если вам кажется, что сперва надо выяснять, кто виноват, то вы совершенно не понимаете принципов местного правосудия.

В Зоне полно местных банд и осёдлых групп. Основные три, которые стоит знать:

- * Бригада Хуманис. Если вы думали, что Хуманис Коридора – это отморозенные расисты и противники чего угодно, то вы просто не видели *этих* парней. Хуманис держит тут тренировочный лагерь для своих боевиков, и в отсутствие даже призрачных ограничений Коридора идеология этих ребят цветёт пышным цветом.
- * Орочий протекторат, он же Орда. Орк по имени Алексей создал крупное объединение байкерских банд металюдей. У них под контролем большинство возможностей ремонта в Зоне, и Орда активно сотрудничает с контрабандистами.
- * Роевое сознание. Остатки Вселенского братства – культ духов насекомых, только без духов насекомых. Свалите в одну кучу все те гадости, которые вы слышали о тоталитарных сектах, и у вас получится что-то похожее.

Пример адепта



Меня зовут Мэн Хо, но на улицах меня знают под именем Тайгер Шен или просто Тайгер. Это прозвище ещё тех времён, когда я выступал на татами. Я считался перспективным. Чёрный пояс, четвёртый дан, да. Только я уже тогда плохо играл по правилам, считая и неписанные. Когда меня поймали на допинге перед решающим боем, я с треском вылетел из федерации. Впрочем, у дверей меня уже ждали – якудза всегда ценят парней, способных ломать ноги и рёбра одним пальцем. Они классно платили, но в их иерархии ещё больше правил, которые всегда были противны тигру в моей душе. Там я подсел на глубинную травку, но это пустяки. Я могу соскочить в любой момент, веришь?

Тигр – это не метафора. Иногда он говорит со мной... ну как, не говорит, я просто чую. Потому, когда оказалось, что с подарком не по рангу я проявил непочтительность к оябуну, тигр сказал мне, что не стоит ждать. И я рванул через полмира, не забыв кое-что прихватить. Сюда, в Чикаго.

1) Метатип: человек. Никаких хитрых шуточек от метатипов, но Шен получает ход Профессионал. Область знаний для хода Профессионал – контактные виды спорта. Тайгер знает их от и до.

4) Выбираем характеристики. Их у нас пять, а очков на повышение всего 4. Потому берём +1 во Внимании, +2 в Бою, +0 в Выносливости, +1 в Мастерстве и +0 в Харизме.

5) Выбор снаряжения.

Лист предлагает выбрать кожаную защиту или мистическую броню. Берём мистическую броню (броня 1, магическая) – в случае Тайгера это его татуировки.

Далее смотрим на оружие. Лист предлагает выбрать из целой кучи вариантов: парные Арес Предейторы (тяжёлые пистолеты), катана, посох, парные боевые ножи или блочный лук. Берём парные пистолеты:

Ares Predator [range s/m, dmg 1d8+1, sa, AP 2, 3 ammo]

Из добавочного у Тайгера есть пластырь-стимулятор (+2 к следующему ходу и 1 шоковый урон после), порция Deerpweed (астральное зрение на час) и Kamikaze (+1 к Рок-н-Роллу! и Проверке живучести на 1 час), кредитик с 400¥ и скалолазное снаряжение: бухта химической верёвки (рассыпается в пыль, если прикоснуться катализатором) и крюки.

Наконец, у Тайгера есть пафосный комлинк Гермес Айкон, мотоцикл Dodge Scoot [seats 1, pwr 1, arm 0, frm 4, ssr 0, fuel 4] и танто-фокус: Combat Knife [range c, 2d4b dmg, 1 AP] Этот клинок "настроен" на Тайгера и он может поражать им магические цели, а также "вкладывать" в него некоторое количество своей эссенции и расходовать её на урон или бонус к ходу Рок-н-Ролл!

6) Эссенция и Edge. Тут всё просто – 6 эссенции и 3 edge.

7) Контакты. Лист предлагает нам настоятеля храма, оружейника, организатора подпольных боёв, владельца чайной лавки, боевика якудза или торговца амулетами.

В случае Тайгера это будет организатор подпольных боёв (гном Сид Гамбетти) и торговец стимуляторами (папаша Модесто из Южного коридора)

8) Раскидываем связи с другими персонажами:

_____ преподал мне важный урок самоконтроля.

_____ помог мне освоиться в тенях.

Я убил кого-то для _____.

Я научил _____ секрету, обычно доступному лишь мастерам.

10) Стартовые ходы: автоматический Mystic Body и Danger Sense.

Пример шамана



Вива ля революшен, парень! Зови меня Барон Гато. Имя? Это и есть настоящее имя, чумбата. В моём первом SIN стояло Мигель Пеотли – ещё там, на Карибах – но это просто буквы. Гато меня прозвал сам папаша большой К, когда папа Легба отворил ворота и большой К всплыл, чтобы пометить меня как свою лошадь. Не врубаешься? Я отмечен лоа. В той заварушке на болотах большой К – нормалы зовут его "дух-наставник Аллигатора" – показался передо мной и показал мне путь в жизни. Зови это чудом вуду, если хочешь.

С тех пор я знаю свою суть. Буквы – а я менял кучу документов – это просто буквы. И папаша открыл мне, что работа на ребят из Нового Революционного Фронта – просто повод. Аллигатор любит всплыть и хапнуть. Я тоже – и хотя я не против революционной борьбы и шума, главное – не остаться в накладе. Я устраивал шум на Кубе, в Ацтлане, и

сейчас вот, после того большого "бум!" на лайнере, перебрался в Чикаго. Тут холодновато, но революция требует жертв, да...

1) Метатип: орк. Получаем ход Живучий мерзавец.

4) Выбираем характеристики.

+1 во Внимании, +1 в Бою, +0 в Выносливости, +1 в Мастерстве и +1 в Харизме.

5) Выбор тотема. Барон служит тотему Аллигатора (бонус +1 к призыву водных духов; минус –жадность).

6) Выбор снаряжения. Берём защитный амулет (+1 броня), Ruger Super Warhawk (тяжёлый пистолет [range s/m, dmg 1d10, sa, AP 1, 2 ammo, loud])

Кроме этого у Барона есть: фальшивый SIN (на имя Льва Троцкого), фальшивая лицензия на применение магии, фонарик, кожаная куртка (1 брони), фетиш на призыв Голодного Густава (позволяет призывать его в несвойственной среде или автоматически) и травма-пластырь (+1 на применение Первой помощи), 200 ¥ на кредитке.

7) Выбираем трёх духов. На зов Барона откликаются три лоа:

* Капитан Агве, дух моря. [водный, элементаль, защитник, 10 ран, броня 1 (неснижаемая), аспектный (невидим в воде), урон 1d8, harm 1, guard 2, search 0, enthrall 1, mentor 0]

* Голодный Густав, крокодил-убийца. [болотный, природный, разрушитель, урон 1d10, 9 ран, броня 2, Harm 3, Mentor -1, Search -2 guard 1, enthrall 0, дикий (вызывается с -2, но даёт +1 задачу)]

* Папа Легба, дух перекрёстков [городской, природный, учитель, урон 1d4, броня 1 (неснижаемая), Harm -2, Mentor 2, Search 2, guard 0, enthrall 2]

8) У нас 6 эссенции и 3 edge.

9) выбираем 2 контакта из: зарплатный маг, орк-подпольщик, бандит, патрульный полицейский, травник, профессор, владелец закуской, торговец амулетами, антиквар, унган, волшебник-ритуалист.

В случае Барона это торговец амулетами (Лотан, владелец лавки "Мудрейший тролль") и орк-анархист по кличке Сигара (из Чёрного полумесяца, формально – владелец лавки этнических сувениров, симпатизант НРФ).

10) Расставляем связи:

_____ держал меня на мушке, но оставил в живых.

_____ рисковал жизнью, чтобы помочь мне в бою с диким духом.

Если бы не я, _____ не выбрался бы из той передрыги с отрядом Лоун стар.

Добыть артефакт для _____ было непросто.

11) Стартовые ходы у нас стандартные для шамана – Conjure и Commune

Пример уличного доктора.



Отец Браунинг. Так меня прозвали на улицах. Не потому, что я гоюсь возрастом в отцы половине этих сопляков, а потому что кто-то пустил слух, что раньше я был священником. Ну и из-за моего Browning Max Power, конечно. Но я не был рукоположен, да простит Господь их шуточки, просто я родом из CAS. Из той глубинки, где ещё чувствуется дух старой Америки Пятого мира, а у каждого мужчины есть распятие и винчестер. И если бы не Библия, я бы не выдержал в Зоне.

Когда разверзся этот ад с жуками, я оказался по ту сторону Стены. Знаешь, каково это – быть нарасхват, даже если ты всего лишь практикант-недоучка медицинского? Наблюдать, как по эту сторону Стены народ быстро забывает про всё и сбивается в банды? Можно сколько угодно шутить, но когда соскребёшь налёт цивилизации, метачеловек или забывает о других и становится зверем, или

забывает про себя и становится святым.

И я постарался не стать зверем. Теперь Зона – мой дом, даже когда лоунстаровцы на Стене больше не стреляют на поражение сразу. По документам я больше не существую, Дуглас Морган погиб в хаосе 55-го. А Отец Браунинг отличается от него не только возрастом и механической рукой. У него ещё есть долг перед скваттерами Зоны...

1) Метатип: человек. Получаем ход Привилегии.

4) Назначаем характеристики. Внимание +1, Бой +0, Выносливость +0, Мастерство +2, Харизма +1.

5) Снаряжение. Лист предлагает бронежилеты двух видов – скрытый и явный. Берём явный (броня 2). Далее предлагается оружие: шоковая дубинка, боевой нож, транквилизаторная винтовка, пистолет-пулемёт НК227 или пистолет Browning Max Power. Берём Browning Max Power [range s/m, dmg 2d8b, sa, 3 ammo] – из соображений прозвища, конечно же!

Кроме этого у нас есть аптечка с запасом 6.

Наконец, у нас есть ещё 2 травматических пластыря, 1 пластырь-противоядие, комлинк Металинк (дешёвый и краденый), фальшивый SIN на имя Джорджа Брендона, фальшивая медицинская лицензия, 400 €.

6) Выбираем имплантаты. Лист предлагает или киберуши с ультразвуковым слухом и радио, плюс скилл-имплант, либо киберруку с шоктродами [range c, dmg 1d4 stun, essence 1] и Readimed [modifies(First Aid: hold 1), supply 2, sealed, special (can also modify relevant Street Doc moves), essence 2]. Берём второе – полезный инструмент в деле. Это обойдётся нам в 3 эссенции, потому:

7) у нас 3 эссенции и 3 edge.

8) Выбираем контакты. У нас есть 2 из списка: реанимолóg, патологоанатом, водитель ДокВэгон (аналога скорой), торговец органами, работник банка крови, фармацевт, подпольный хирург.

У Дугласа это: торговец органами (Попугай, "распиловщик" из Северного коридора) и водитель ДокВэгон (гном Марк, по прозвищу Шустрый Марк).

9) Расставляем связи. Лист предлагает:

_____ помог мне заметить следы.

_____ крепко влип, пытаюсь помочь мне спасти чью-то жизнь.

Меня направляли к _____ чтобы получить "заблудившуюся" партию медикаментов.

Для _____ я устраивал медикаментозный допрос пленника.

10) Ходы у нас без вариантов – Combat Medic и Stay With Me.

Пример наёмника



Боцман слушает. Почему Боцман? Привязалось. Никогда не был боцманом, да. Когда болтался на "Эмдене", рапортовал как оберфельдфебель морской пехоты. Был бы сейчас оберфельдфебелем запаса, если бы не вылетел с лишением чинов и наград.

За что? За то что служил, а не обзаводился полезными связями, а начальству был нужен козёл отпущения за вскрывшуюся аферу. И ни одной собаке не было дело до Филиппа Харкера со всеми его наградами. Я нашёл для себя работу – трудно было бы не найти бывшему морпеху. Помотался по миру. Но всё-таки это меня подломило, и я покатился – выпивка, колёса, ЖЧК... Тогда, кажется, и прицепилось – на Карибах я походил на настоящего вечно пьяного пиратского боцмана.

Если бы не Джоана, я бы, наверное, уже превратился в овощ. Она... ладно, это долгая история и личная. Она вернула мне жизнь и дала цель. А через неделю после нашего знакомства её разорвало на куски бомбой, когда какой-то ублюдок из Хуманис решил взорвать портовой бар, который посещали эльфы.

С тех пор я завязал. Выбирался долго и мучительно, но завязал полностью. И перебрался в Чикаго, где Хуманис держат свои лагеря. Моих навыков хватит, чтобы они жалели об этом очень долго.

1) Метатип: человек. Получаем ход Привилегии.

4) Назначаем характеристики. Внимание +1, Бой +2, Выносливость +1, Мастерство +0, Харизма +0

5) Выбираем снаряжение. Нам предлагают бронежилет, полную броню или лёгкий бронежилет. Берём обычный (броня 2).

Из оружия нам предлагают выбрать аж три штуки из пистолетов Ares Predator и Browning Max Power, пистолетов-пулемётов AK-97K и Ingram Smartgun, штурмовых винтовок Colt M22A2 и AK-97, плюс томагавк и боевого ножа. Берём инструменты для трёх работ: на дистанции и громко стреляем из Colt M22A2 [range s/m/l, 2-hand, sa/bf, dmg 1d10, AP 1, obvious, ammo 3], на средних дистанциях из Ingram Smartgun [range s/m, bf/fa, dmg 1d6+1, AP 1, ammo 3], вблизи же тихо и бесшумно работаем боевым ножом [range c, 2d4b dmg, 1 AP]

Естественно, одним оружием вещи не ограничиваются. В вещах Боцмана есть комлинк Эрика Элит (неплохой), фальшивая лицензия на оружие, фальшивый SIN (на имя Тору Танако), водительские права, верёвка, бинокль. 300 ¥ на кредитке.

6) Выбираем имплантаты. Лист предлагает или улучшенные рефлексы и лезвия в пальцах, или киберглаза с ночным зрением и приближением, плюс активный камуфляж. Второе нам пригодится заметно больше – у нас нет нормального ночного зрения, как у всяких эльфов.

7) Итого у нас 3 эссенции и 3 edge.

8) Выбираем два контакта. Лист предлагает: бывшего офицера, члена террористической ячейки, торговца оружием, врача клиники ветеранов, старого боевого товарища, уличного фармацевта и терапевта.

У Боцмана это: торговец оружием (гном-контрабандист по кличке Красная точка) и член террористической ячейки (орк-анархист по кличке Сигара из Чёрного полумесяца, формально – владелец лавки этнических сувениров, симпатизант НРФ)

9) Осталось раскидать связи:

_____ вытащил меня из серьёзной передраги.

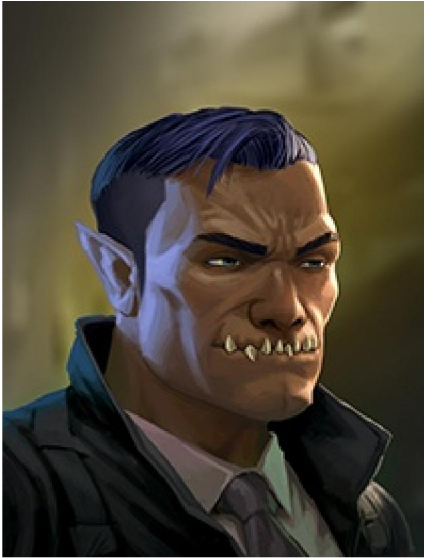
_____ поддерживает меня, даже если все прочие отвернутся.

Объяснять моему офицеру, что случилось с тем оружием, которое "позаимствовал" _____ было совсем не весело!

Первый раз, когда мы столкнулись с _____, он играл за другую сторону.

10) Ходом, впридачу к стартовому Go Tactical, берём Field Trial.

Пример экс-полицейского



Иногда ты понимаешь – с тебя хватит. Я сказал себе такое в двадцать восемь. Когда ты не чёртов эльф или чёртов нормал, и старость уже на носу, а всё, что тебе светит – старший детектив при отставке, куда тебя вышвырнут с заработанными на улицах ревматизмом. Когда ты понял, что наводить порядок в Чикаго – всё равно что вычерпывать озеро Мичиган чайной ложкой, и десятки раз видел, как хорошие парни получали за свои труды нищенскую пенсию или эпитафию. Надо брать судьбу за то, что торчит – даже если это значит, что ты перестанешь быть Питером Суини, и станешь Кабаном. Бегущим Кабаном – с волчьим билетом и только что не мишенью на спине. Плевать. Шедоураннерам лучше платят, и они могут, хоть иногда, ломать планы, а то и всаживать пули в уродов. Пусть даже по заказу других уродов – зато хоть не сдавать дело в архив и не брать под козырёк по команде "Фу!".

Так что сейчас Чикаго – мой город, и я могу сделать его чуть чище.

1) Метатип: орк. Получем ход Уличный боец и ночное зрение.

4) Выбираем характеристики. +1 во Внимании, +1 в Бою, +0 в Выносливости, +1 в Мастерстве и +1 в Харизме.

5) Выбираем снаряжение. Лист выбор между бронежилетом –обычным и скрытого ношения. Берём скрытый (броня 1, незаметный).

Служебный пистолет у нас на выбор Colt Manhunter или Ruger Super Warhawk. Первый с большим магазином и полуавтоматическим огнём, второй –помощнее. Берём Colt Manhunter [range s/m, dmg 1d8, sa/bf, AP 1, 3 ammo]. Добавочное оружие – или штурмовая винтовка FN-HAR, или дробовик Remington 990. Берём FN-HAR [range s/m/l, sa/bf, dmg 2d8b, AP 2, obvious, loud, 2-hand], чтобы в случае чего стрелять издалека, хотя мы по типу и не боевик.



Ещё у Питера есть комлинк Сони Император (плохонький), просроченная лицензия на оружие, поддельная лицензия на оружие (на имя Патрика Робинсона), поддельная лицензия частного детектива, наручники, лазерный микрофон, считыватель ключ-карт, набор отмычек, инструменты. Наконец, у него есть автомобильчик Chrysler-Nissan Jackrabbit (небольшой электрокар-"мыльница"): [seats 3, pwr 1, frm 6, ssr 0, arm 0, fuel 3] и 250€ на кредитке.

6) Выбираем киберимплантаты. Лист предлагает или вариант для боя (смартлинк, укреплённые кости) или для детектива (киберглаза с ночным зрением и отсечкой вспышек, скилл-имплантат). Берём второе – skillwire это искусственные нервы, в которые можно загружать навыки извне. В механике игры это +1 на броске Поучений, если имплантат активен.

7) Этот вариант обошёлся нам в 3 эссенции, потому на старте у нас 3 эссенции и 3 Edge.

8) Выбираем три контакта. Лист предлагает осведомителя, главу банды, прокурора, журналиста, адвоката, бывшего напарника, клерка полицейского участка. У Питера это: журналистка (Лори Гонзалес, матричная служба новостей "Город ветров"), клерк (гном Патрик Спирс, регистратор Странствующего рыцаря) и глава банды (Бекки 99 из "Ангелов запустения").

9) Раскидываем связи:

Если бы не _____, я был бы покойником.

Однажды я припомню _____ то, что он убедил меня отпустить того подозреваемого.

Я спас _____ от серьёзного обвинения.

Позволив _____ взглянуть на те улики, я вылетел с работы.

10) Ходом, помимо стартового Gumshoe, берём Takedown.

Пример риггера



Многие раннеры мечтают уйти на покой в роли богатого бездельника. Дрек, они могут сколько угодно презирать корпов, но смотрят на них с некоторой завистью, пусть и никогда не признаются. Я – нет. Я это пробовал.

Знаешь, что главная проблема не в тенях? Скука. У тебя есть твоя работа и положение, но ты трясешься над ним, чтобы, господь упаси, чего-нибудь не потерять или не сделать не так. У меня были богатые родители и гарантированное место в будущем. Но за это мой путь был расписан от и до. И в нём не было места машинам и скорости. Фрак, да даже роль водителя была неприличной для меня! Хорошее образование, финансовая грамотность, чистенький костюмчик – вот это всё. Пока я однажды не понял, что так я спокойно пройду по карьерной лесенке к чистенькой аккуратной могилке – и не проживу при этом ни дня.

На следующее утро я послал к чертям такую жизнь, все эти перспективы и тёплые места, и рванул подальше от родительской опеки. Тогда я совсем не знал теней, так что на то, чтобы вычистить SIN Джонатана Миллера ушла куча бабла. Но, знаешь, я никогда не жалел о том, что на смену Джонатану пришёл Рубик. Даже когда приходится жрать эти сойбургеры.

1) Метатип: гном. Получаем термографическое зрение и ход Техник.

4) Назначаем характеристики. Внимание +1, Бой +0, Выносливость +1, Мастерство +2, Харизма +0.

5) Создаём машину и дроны. Нам предлагается на выбор или одна машина и два дрона, или две машины и дрон. Рубик – специалист по дронам, так что возьмём одну машину и два дрона.

Так как Джонатану придётся мотаться на машине и по опасным зонам, и по гражданским, берём промежуточный вариант – GMC Duldogg, фургон доставки со скрытой бронёй. Вариант, который используется разными службами доставки, но на инкассаторскую машину не тянет.

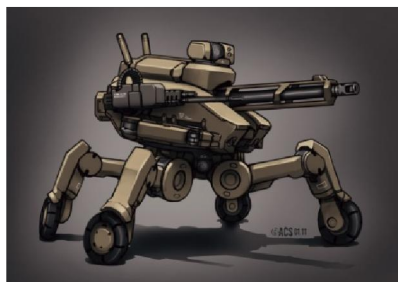
[seats 8, pwr 2, frm 9, arm 1, ssr 1, 3 fuel]. 8 мест позволит перевозить уйму всего, прочность 9 (и 1 брони) позволят в случае чего убраться подальше от опасного места, ну а мощность мотора 2 – не то, чтобы гоночная, но кое-что позволит. Сенсоры 1, конечно, не радуют – но для "глаз" у Рубика дроны есть.



Два дрона специализируем – поначалу Рубик всё равно не сможет управлять двумя разом, потому один для разведки, второй для боя.



Lockheed Optic-X [pwr 1, ssr 2, arm 0, frm 2, tac 1, fuel 2] – небольшой летающий дрон с вертикальным взлётом и посадкой. Со сложенными крыльями – не больше ноутбука, в развёрнутом состоянии – с крупную птицу.



Steel Lynx [pwr 1, frm 9, arm 2, ssr 1, tac 2, dmg 2d6b, fuel 2] – этаким мини-танк. К использованию частными лицами не разрешён, но вы всё равно заняты нелегальными делами, верно?

6) Снаряжение. Из брони берём бронежилет (2 брони), из оружия нам предлагают дробовик Enfield AS-7, пистолеты Browning Max Power или Ares Predator, пистолет-пулемёт АК-97К или боевой топор. Нет, гном с топором –

это, конечно, классика, но Рубик современный гном. Берём АК-97К [range s/m, sa/fa, dmg 1d8, AP 1, ammo 3] на случай, если придётся сражаться вне своей машины.

7) Имплантаты. У нас автоматически есть риг (интерфейс подключения к дронам и технике) –иначе какой же мы риггер? Помимо этого лист предлагает нам или киберглаза с отсечкой вспышек и ночным видением, плюс тактический компьютер, либо киберуши с радио и шумоподавлением, плюс укрепление костей. Берём второе –глаза всё равно не сравнятся с сенсорами наших дронов, а лишняя ячейка здоровья из-за укрепления костей на дороге не валяется.

Помимо этого у нас есть комлинк Транзис Авалон (неплохой), фальшивые водительские права (на имя Хироки Окамото), фальшивая лицензия на дроны (на то же имя), набор инструментов, бинокль. Также у Рубика есть собственная мастерская – возле доков Южного коридора и 550¥.

8) В итоге мы стартуем с 1 эссенцией и 3 Edge

9) Выбираем 2 контакта. Лист предлагает: работника автосвалки, байкера, дальнобойщика, торговца оружием, механика, бармена, грузового пилота, автоугонщика, скупщика краденного. У Рубика это будут: угонщик (орк Эд по прозвищу Шмыг) и бармен (Юто Шимура, совладелец бара "Шестиструнный самурай").

10) Раскидываем связи:

_____ подбросил мне пару лёгких (и прибыльных) миссий по доставке.

Я разбил свою любимую машину, работая с _____. Потребовались месяцы, чтобы вернуть её в строй.

11) Берём ход Drone Rigger (лист даёт или это, или водительский ход) и Autonomous Mode для пущей эффективности дрона.

Пример уличного самурая



Ты слышишь как они жужжат? Везунчик. Все вы везунчики, только это не цените. А вот я их слышу – сейчас не так часто, но почти каждую ночь, когда проваливаюсь в сон. И каждый раз жутью такой тянет... Удивлён? Кувалда Гризли пули не боится, это тебе каждый в тених Чикаго скажет. И ножа – сколько их, этих ножей, было... А вот это...

Чёртова наследственность. Папаша у меня был шаманом. Я его почти не помню – знаю, что он пошёл вразнос. Что-то тут такое в чикагском астрале, что привлекает этих жучиных духов. Под конец его крыша поехала совсем, так что я так и не получил нормальный SIN. Но хуже, что мне передалась часть папашиних способностей. Я слышу, как ОНИ копошатся там, по ту сторону. ОНИ тянут меня к себе... и жизнь беспризорника на улице на этом фоне – рай земной.

Если я чему-то научился на улицах, то это тому, что надо быть сильным. Нельзя бежать. Нельзя показывать страх. Так я начал путь от Сабуро Вада по кличке Уши к Кувалде Гризли. Хром заглушил их жужжание. Почти. Бусидо помогло мне собрать волю. На улицах говорят, что нет таких вещей, которых я боюсь. Но вот это жужжание на границе сна... Давай ещё по одной.

1) Метатип: тролль. Термографическое зрение, +1 к броне за счёт костяных пластин.

4) Характеристики. Ставим +0 на Внимание, +2 на Бой, +1 на Выносливость, +1 на Мастерство, +0 на Харизму.

5) Выбор снаряжения. Броню нам предлагают на выбор: бронежилет, усиленный плащ или бронежилет скрытого ношения. Берём плащ (броня 2, носится, заметный) – под ним наш тролль скроет больше. Что до оружия, нам предлагают, не мелочась, выбрать любые четыре образца оружия ближнего боя или одноручного огнестрела. Берём:

- Боевой топор [range c, messy, 1d6+2 dmg]
- дубинку-станнер [range c, 1d4 dmg, stun, shock, ignores armor]
- дробовик Ремингтон 990 [range s/m, sa, dmg 1d10+1, obvious, loud, forceful, ammo 2]
- пистолет-пулемёт Ingram Smartgun [range s/m, bf/fa, dmg 1d6+1, AP 1, ammo 3]

Сверх этого на стартовые деньги берём: лечебный пластырь [supply 1, heal 2], пару светозумовых гранат [thrown, area, stun, dmg 2d4, +1 to Rock & Roll/Stay Frosty].

Добавочно у Кувалды есть: комлинк Металинк (дешёвый), фальшивый SIN на имя Хуана Сандерса с комплектом лицензий на ношение оружия и аугментацию, 500¥ на кредитке,

6) Выбор имплантатов. Как уличный самурай, Гризли автоматом получает киберглаза с ночным зрением, термографическим зрением и отсечкой вспышек. Кроме этого ему доступны или прошитые рефлексы или подкожная броня. Так как Кувалда – тролль, с бронёй мы проблем не испытываем. Ставим рефлексы (+1 к броскам Держись!)

Далее нам даны три набора на выбор. Берём третий. В результате у Кувалды есть:

- Смартлинк (прямой контакт с оружием со смартганом, вроде Ингрема): +1 на броске 10+ на Рок'н'ролл!, на 7-9 не тратим патроны.
- Встроенные шпоры на руках (урон 1d6, втягиваемые)
- шумоподавители в ушах (улучшенный слух)
- тактический компьютер (в бою ход Оценка ситуации кидается от Боя вместо Внимания)

7) Этот выбор оставляет нам 2 эссенции и 4 edge.

8) Выбираем 2 контакта. Лист предлагает торговца оружием, киберхирурга, бармена, сиделку уличной клиники, частного детектива, докера, пилота, водителя такси, бывшего раннера или специалиста по выживанию.

У Кувалды это торговец оружием (гном-контрабандист по кличке Красная точка) и бывший раннер (Лотан, ныне владелец магической лавки "Мудрейший тролль")

9) Создаём свой кодекс. В случае с Кувалдой всё просто: он относится к слову "самурай" очень серьёзно, потому не убивает безоружных, не применяет летального оружия по тем, кто не предупреждён об атаке и не совершает действий, которые могут повредить случайным прохожим.

10) Осталось расставить связи:

_____ прикрывал мою спину.

Даже со всем этим хромом, _____ относится ко мне по человечески.

Я получил этот шрам, прикрывая _____ от пули.

"Верное дело" _____ обернулось для меня отсидкой.

11) Добавляем стартовый ход. Помимо Weapons Free берём Get Medieval.

Пример лица



Зови меня Одиссей. Нет, никаких индейских имён. Знаю, что с таким лицом от меня ждут, что я представлюсь каким-нибудь Танцующим Медведем и достану из рукава трубку мира. Только я наелся этим ещё в детстве.

Ну да, предки может и были мудры, когда устроили Великий танец духов и отделились от США. Про эту мудрость предков на территории Коренных народов вещают из каждого утюга. Знаешь, от этого не перестали рождаться те, кому не нравится вся эта любовь к природе и торжество старых путей, а слова про прежнее унижение и мудрость предков все эти ораторы могут засунуть себе... в трубку мира. Туда, куда я давным-давно засунул Прыгающего Лосося, которому не повезло родиться в племени сиу. Одиссей и только Одиссей.

1) Метатип: эльф. Получаем ход Краса, а также ночное зрение.

4) Характеристики. +1 во Внимании, +0 в Бою, +0 в Выносливости, +1 в Мастерстве и +2 в Харизме.

5) Выбираем снаряжение. Лист даёт выбор между бронежилетом скрытого ношения, усиленным костюмом, лёгким бронежилетом. Берём костюм [броня 1, незаметный] – будем выглядеть стильно. Оружие – лист даёт выбор между двумя лёгкими пистолетами (Colt L36, Beretta 101T), тазером и электрической дубинкой.

Поскольку если на переговорах в дело пошло оружие, то что-то уже идёт не так, а на задании нас будет прикрывать команда и не стоит пытаться переплюнуть самурая по размеру пушки, берём Beretta 101T [range s/m, sa/bf, dmg 1d6, subtle, ammo 2] про запас.

Также у Одиссея есть комлинк Транзис Авалон (дорогой) с сим-модулем, два фальшивых SIN (на имена Кевина Андерсена и Адама Смита), фальшивая лицензия на оружие (с правом скрытого ношения), водительские права, микрокамера, хороший костюм, автомобиль Ford Americar [seats 4, pwr 1, frm 8, SSR 1, arm 0, fuel 3] и пистолет Fichetti Needler [range s, dmg 2d4b, AP 1, conceal, ammo 3] и 900€ на кредитке.



6) Выбираем имплантаты. Оба набора, которые даёт нам лист – не самые удачные (киберглаза с термографическим зрением, модулятор голоса или улучшенное осязание и скилл-имплантат). Не берём ничего, используем вместо этого стартовые деньги, чтобы получить:

Модулятор голоса (способность менять голос) и встроенный тайник (размером с небольшую книгу). Это обойдётся нам в 2 эссенции.

7) На старте у нас 4 эссенции и 4 Edge.

8) Выбираем 4 контакта. Это наше богатство, потому думаем аккуратно. Лист предлагает: владельца клуба, босса якудза, торговца машинами, журналиста, помощника сенатора, капо мафии, торговца оружием, богатого наследника, криминального финансиста. У Одиссея это:

капо мафии (Доминик МакАвой, один из крупных боссов Северного коридора), журналист (Лори Гонзалес, матричная служба новостей "Город ветров"), владелец клуба (Роджер "Кролик" Хендерсон, владелец ночного клуба "Сингулярность") и богатый наследник (Эйжи Сайто, продюсер).

9) Осталось раскидать связи с группой:

_____ всегда откликался на мои просьбы.

_____ знает, что я обманул его друга, и никогда не упоминал этого.

Я помог _____ залечь на дно после того неприятного дела с Ренраку.

10) Стартовым ходом, помимо обязательного Razor Insight, берём Fast Talk.

Пример мага



Хуманис треплут, что эльфы тайком правят миром, а Пробуждённые – счастливички, вышвыривающие нормалов с их работы. Глупцы. Хотел бы я посмотреть на них в моей шкуре. Двадцать лет работы на Мицушиму. И все эти дары судьбы – одно сплошное проклятие. Если ты мета, пусть и эльф, да ещё и кореец – тебе закрыты пути к повышению. Только временный допуск, год за годом, все эти двадцать лет. Если ты Пробуждённый, да ещё и с выраженным даром, а не аспектный чародеишка, ты будешь пахать от зари до зари. Ты ценный кадр, потому тебя выжмут досуха, не сомневайся. И да, в дело пойдёт всё, чтобы ты не мог отказаться. Ты СЛИШКОМ ценный, чтобы обойтись просто морковкой перед носом, нужен хороший кнут. Они даже не думали скрывать, что ведут дела с якудза. Каждая твоя привязанность анализируется. Каждый твой чих записывается. И да, не забудь петь гимны преданности компании. Хорошим тоном будет

проходить курсы усовершенствования за свой счёт и соглашаться на программы генетического тестирования Пробуждённых сотрудников, господин Пак Ли Уик. Вы меня поняли?

Всё-таки кое-чего они не учли. Если слишком долго жать даже на самого верного труса, он взбрыкнёт. В самой надёжной сети всегда найдётся дыра. Я надеюсь, что я не последний трус. В их системах учёта наверняка есть графа "естественные потери по психологическим причинам" и теперь я прохожу по ней. Плевать. Меня зовут Счастливичик. Хотите предложить мне работу? Против Мицушимы – скидки!

1) Метатип: эльф. Получаем ход Неземная ловкость, а также ночное зрение.

4) Характеристики: +1 во Внимании, +1 в Бою, +0 в Выносливости, +1 в Мастерстве и +1 в Харизме.

5) Выбираем снаряжение: из брони нам предлагают на выбор лёгкий бронежилет, усиленный плащ или амулет. Берём амулет (+1 к броне).

Из оружия – посох, лёгкий или тяжёлый пистолеты. Берём лёгкий – Beretta 101T [range s/m, sa/bf, dmg 1d6, subtle, ammo 2]. Кроме этого у Счастливичика есть комлинк Сони Император (плохонький), фальшивый SIN на имя Кейжи Кодо, фальшивая лицензия практикующего волшебника, лёгкий бронежилет [броня 2] и кредитик с 700¥.

6) Нам предлагают выбрать категорию специализации (точнее, три категории из пяти – боевые заклинания, поисковые, иллюзии, лечебные и манипулятивные). Из основной категории нам доступны два заклинания, из двух прочих – по одному. Так как Пак не без оснований считает, что пули могут сделать то же, что и молнии (разве что оружие можно отобрать), а вот лечение на ходу и чтение мыслей технике имитировать куда труднее, то его выбранные сферы: иллюзия, лечение и бой.

Его заклинания:

Иллюзии:

* Горячая картофелина [область, металюди, поддерживаемое, минимальная сила 3] Эффект: существам в области действия (радиусом 3+сила заклинания выше 3 метров) кажется, что металл, которого они касаются, раскалён. Они должны бросить все металлические вещи – или получают минус на все броски, равный Мастерству. Маг не может выбирать цели – как враги, так и друзья в области оказываются захвачены эффектом.

* Массовая невидимость [близкое, область, сокрытие, металюди, поддерживаемое, минимальная сила 3+] Пока вы поддерживаете это заклинание, металюди и прочие живые существа не могут видеть цели (числом по 1 за силу заклинания выше 3). Обратите внимание, что эффект не распространяется на духов или технику. Лечение:

* Исцеление [касание, исцеление, сам, металюди, утомительное, минимальная сила 1+] Прикосновение заставляет раны затягиваться. Восстанавливает силу сверх 1 урона, но сам маг получает 1 оглушающего урона. Заклинание не работает, если наложено повторно на одну и ту же травму.

Бой:

* Молния [поле зрения, существа, объект, мгновенное, электричество, очевидное, минимальная сила 2] – бросок молнии с рук на 1d6+сила сверх 2 урона, плюс сопутствующие электрические эффекты.

7) У нас 6 эссенции и 3 edge

8) Выбираем 2 контакта. Лист предлагает мага на зарплате, корпората, продавца талисманов, специалиста по парасуществом, бармена, уличного полицейского и магического теоретика. У Счастливчика это продавец талисманов (Лотан, владелец лавки "Мудрейший тролль") и уличный полицейский (детектив Ник Райдер).

9) Раскидываем связи:

Я помог _____ избавиться от проклятия. Представляешь? Проклятия.

Эти гангстеры измочалили бы меня в хлам, не случись рядом _____

Я бы всё ещё был магом на зарплате, если бы не звонок _____

Я прикрывал _____ от магического заряда.

10) Стартовые ходы у нас Cast a Spell и Conterspell, тут без вариантов.

Пример хакера



Это просто смех, сколько в головах у метачеловечества всякого дрека. И я не про теории заговора и ту корпоративную дрянь, что нам впиливают. Просто кучи хлама, которые смотрятся в тридео – и не работают в реальности.

Думаешь, по всему миру творится примерно одинаковая задница? Ну так вот, в Африке постоянно творится такое, на фоне чего местные неурядицы – просто небольшая разминка для улучшения пищеварения. Думаешь, в наш цифровой век декер может работать откуда угодно? Ты удивишься, сколько в цифровой сфере дыр, из-за которых ковбой кода вынужден выбираться в мясное пространство. Кстати, мясное – буквально. В Асамандо меня пытались съесть. Так что я предпочитаю "беженец", а не "нелегальный иммигрант", чаммер.

Не все хотят становиться раннерами, но IprblryH слишком хорош, чтобы жить на пособие. У Джумаана Компароре ещё есть гордость, парни!

1) Метатип: гном. Получаем термографическое зрение и ход Техник.

4) Назначаем характеристики. Внимание +1, Бой +1, Выносливость +0, Мастерство +2, Харизма +0

5) Выбираем снаряжение. Лист предлагает из оружия Fichetti Needler, Ares Lightfire 70, Combat Axe, Remington 990 – то есть дерринджер, лёгкий пистолет, топор или дробовик. Мы художник кода, а не мясник – берём дерринджер Fichetti Needler [range s, dmg 2d4b, AP 1, conceal, ammo 3]. Из брони предлагается или бронеплащ, или лёгкий бронежилет. Берём второй (броня 1).

Кроме этого у IprblryHa есть комлинк Металинк (дешёвый), фальшивый SIN на имя Роберта Робинсона, набор инструментов, кредитик с 450€, ну и, конечно, кибердека!

6) Создаём кибердеку. Novatech Navigator [CPU 3, mask 1, hardening 1, storage 8]. Это наш основной инструмент работы с Матрицей – чертовски дорогой, нелегальный и стильный.

7) Без софта дека – просто очень дорогой кирпич. Набираем программы:

Молот (урон 1d6 в матрице)

Оболочка (защита в матрице +2)

Медик (лечит 1 матричного урона)

8) Выбираем имплантаты: лист предлагает или синаптическую перестройку (+1 к защите в Матрице), разъём и киберглаз с ночным зрением, или разъём и встроенную в голову кибердеку.

Берём первое – кибердеку мы, может, ещё и поменяем!

9) Итого у нас 3 эссенции и 3 edge

10) Выбираем два контакта. Лист даёт на выбор: продавца электроники, военного хакера, члена банды, бывшего преподавателя, матричного гуру, программиста, профессионального игрока в покер, криминального финансиста и этичного хакера (white hat). У Джумаана это этичный хакер (ASTRA, член группировки "Глаза ангелов") и торговец электроникой (троль-контрабандист Марио из Южного коридора).

11) Раскидываем связи:

Прошлый наш ран с _____ сорвался... из-за меня.

Если _____ не вытащил бы мой разъём, тот IC сжёг бы мне мозг.

Я стёр запись об аресте _____. Теперь он чист как снег. Пока что.

Я не работаю даром. Но _____ может быть очень убедителен!

12) Наши стартовые ходы – без вариантов Born Digital и Sling Code.

Пример призрака



Обычно с моей, хм, работы так просто не уходят. Теоретически. Но из любого правила есть исключения. Я – одно из них. Нет, никаких деталей. Просто факты. Я живу в Чикаго и знаю такие слова как "итальянская свадьба", "прогулка в Детройт", "особая доставка", "кошачья колыбелька"... Знаю очень хорошо, скажем так. Если нужны рекомендации, наведи справки по имени Тибальт.

Я думал, что деньги и обеспеченный покой – то, что я хочу. Оказалось, что нет. И дело не только в другой случайности, хм, обрезавшей часть моих сбережений. Называй это дурным штампом из тридеопостановок, но призраки прошлого не оставляют так просто. Так что я коплю деньги на поездку в Иран. Лечить душу. И да, постарайся не шутить при мне на тему реформированного зороастризма, ок? Я всегда предупреждаю, что не понимаю таких шуток, а кровь плохо отстирывается.

1) Метатип: эльф. Получаем ход Неземная ловкость.

4) Назначаем характеристики. Внимание +2, Бой +1, Выносливость -1, Мастерство +1, Харизма +0.

5) Выбираем снаряжение. Берём костюм-хамелеон, снайперскую винтовку Ranger Arms [range l, sa, 2-hand, dmg 1d10+1, AP 3, ammo 3, 1,150¥] и тазер [range s, 1d8 stun, shock, slow]

Сверх этого у нас есть комлинок Транзис Авалон (дорогой), химическая верёвка (50 метров, рассыпается от применения палочки-катализатора), считыватель ключ-карт, набор инструментов, фальшивый SIN на имя Серджио Кастеллитто.

6) Выбираем имплантаты. Берём киберглаза (с ночным зрением и камерой) и киберуши (с отсечкой шумов и записью).

7) У нас 3 Edge и 4 эссенции.

8) Выбираем контакты (2 штуки). Автор переделки не создал готового списка, потому он такой: торговец оружием, журналист, контрабандист, корпоративный специалист по охранным системам, террорист, водитель, криминальный ростовщик. У Тибальта контактами будут террорист (орк-анархист по кличке Сигара из Чёрного полумесяца, формально – владелец лавки этнических сувениров, симпатизант НРФ) и специалист по охранным системам (Адоल्фо Монтанелли-младший, он же Забрало)

9) Берём ход Security Bypass впридачу к стартовому Ghosting.

10) Раскидываем связи. Автор новой версии опять не создал их (и вообще убрал с листов), так что это не "фабричные". Но тем не менее:

Я не люблю шума. Но я работал с _____ в качестве прикрытия, и он достаточно хорош.

Я отказался от заказа на _____. Это, конечно, вредит репутации, но у меня есть принципы.

Я почти вынес тот прототип, не подняв тревоги, когда _____ и его команда ввалились туда с грохотом и пальбой. В итоге он не достался никому.

_____ предупредил меня про привет от одного старого дела. Если бы не он, я был бы не тут.