



ОХОТНИК ЗА ГОЛОВАМИ (СПЕЦИАЛИСТ)

За пригоршню шиллингов: При использовании «инструментов» (крюк, ловец, сеть) и одноручных топоров, твой стартовый Бонус атаки +2, и увеличивается на +1 каждый нечетный уровень (3, 5, 7, 9), до максимума +6. При этом ты получаешь только 4 Пункта Навыков за уровень.

Ищейка (ограничение): 6 из 10 твоих стартовых Пунктов Навыков распределены в Поиск (4-из-12+Мод МД) и Скрытность (4-из-12+Мод АВ).

Выслеживание (способность): Ты можешь читать следы и выслеживать своих жертв (8-из-12+Мод МД). Способность не может быть повышена за Пункты Навыков.

Живым или мертвым (особый прием, 4-из-6, бонусное действие): Когда ты атакуешь, выбери, как ты хочешь взять своего противника. Живым (при успехе приема, ты тратишь бонусное действие на дополнительную успешную атаку крюком, сетью или ловцом; естественно, ты должен держать свои «инструменты» наготове, для этого приема; пока ты удерживаешь свои «инструменты», цель считается схваченной; 3 последовательных успеха приема делают цель обездвиженной) или мертвым (перед броском сделай ставку из Хитов бонусным действием; при успехе приема - цель получает дополнительный урон в размере ставки, при провале - ты Платишь цену! и получаешь дополнительный урон в размере ставки).

ОСОБЫЕ УМЕНИЯ (БЫВАЛЫЙ): Ты можешь в 4-из-6 случаях собрать редкие сплетни и слухи среди простого люда.



ПРОКАЖЕННЫЙ (ВОИН)

Реликвии: Ты почетный хранитель реликвий своего Ордена: священного храмового доспеха (тяжелый, КД 19, 2 контейнера нагрузки) и Меча Предка (двуручный, урон 2к6). Если их использует кто-то, кроме тебя, то реликвии получают параметры обычного тяжелого доспеха и двуручного оружия; кроме того, цель должна пройти спасбросок от Ядов или заразиться проказой.

Мертвая плоть: Ты получаешь сопротивление физическому урону (2).

Скорбная доля (навык Медицины): Ты получаешь навык Медицины (6-из-12+МодМД).

Страх и отвращение (ограничение): Не религиозные люди будут помогать и общаться с тобой только в 2-из-6 случаев, даже если твои соратники получают поддержку. При этом ты должен покорно сносить насмешки и издевки.

ОСОБЫЕ УМЕНИЯ (ОТВЕРЖЕННЫЙ): Ты можешь в 4-из-6 случаях найти помощь или поддержку среди нищих, калек и прочих отверженных.



ПСАРЬ (СПЕЦИАЛИСТ)

Дрессировка (способность): У тебя есть верный пес, который всегда рядом. Ты можешь использовать Дрессировку (8-из-12+МодМД), для любых проверок, в которых пес может помочь, а также при взаимодействии с животными. Способность не может быть повышена за Пункты Навыков.

Сторожевой пес: Тебя и твою группу можно застать врасплох только в 1-из-6 случаев.

Клинки и клыки: Когда ты со своим псом одновременно атакуешь в ближнем бою одну цель, пройди проверку атаки с преимуществом. При успехе - вы оба попали. При провале - вы оба промазали.

Взять (особый прием, 4-из-6, бонусное действие): Когда вы одновременно атакуете цель, используя Клинки и клыки, при успехе приема, ты можешь потратить бонусное действие, чтобы пес вцепился в цель - она считается схваченной; 3 последовательных успеха приема делают цель обездвиженной). При провале ты или твой пес (Мастер решит) **Платите цену!**

Стальные челюсти: Пока противник схвачен псом, все атаки по нему проходят против КД 12.

ОСОБЫЕ УМЕНИЯ (БЫВАЛЫЙ): Ты можешь в 4-из-6 случаях собрать редкие сплетни и слухи среди простого люда.